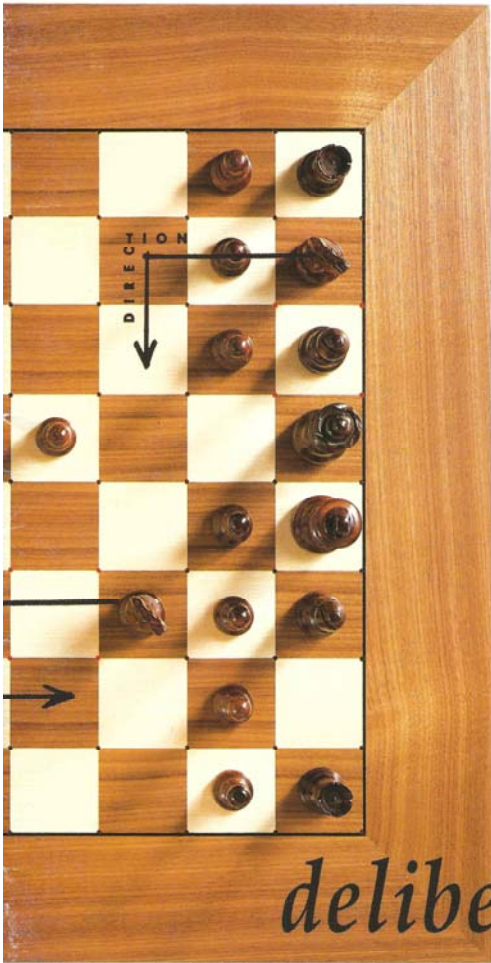


Saitek™

...musing
...ation



INTELLIGENT MOVES

SKILL



OFFENSE

DEFENSE



deliberation

ATION

Saitek Prospekt 1991 – Teil 1

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

INHALTSVERZEICHNIS

Saitek: Die richtige Wahl für Sie **2**

Kasparov: Schachcomputer **4**



Kategorie Schach 1: Unterhaltung und Training für den Einsteiger bis zum Fortgeschrittenen **7**

Kasparov Trainers: Pocket Plus (Art. No. 115B) **8**

Mark 12 (Art. No. 164C) **9**

Kasparov Traveller (Art. No. 146) **10**

Kasparov Electronic Chess Partner (Art. No. 163) **10**



Kategorie Schach 2: Ausstattung, Spielstärke und großer Wert

Kasparov Advanced Trainers: Portable (Art. No. 145B) **12**

Team Mate (Art. No. 207B) **13**

Kasparov Chess Shadow (Art. No. 116) **14**

Kasparov Conquistador (Art. No. 271) **14**

Kasparov Prisma (Art. No. 281) **15**

Kasparov Blitz (Art. No. 291) **15**

Kasparov Astral (Art. No. 410) **16**



Kategorie Schach 3: Erschwinglicher Luxus plus Leistung **17**

Kasparov Turbo King (Art. No. 320) **18**

Kasparov Corona (Art. No. 421) **18**

Kasparov Galileo (Art. No. 511) **19**

Kasparov Renaissance (Art. No. 512) **19**

Module und Zubehör **20**



Inhaltsverzeichnis

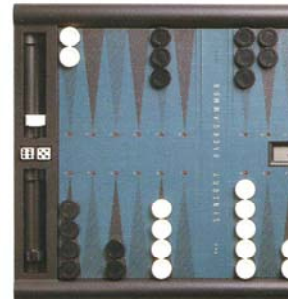
(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

Intelligente Spiele **21**

**Bridge** **22**

Pro Bridge 200 (Art. No. 610) **22**

Pro Bridge 500 (Art. No. 620) **23**

**Backgammon** **24**

Electronic Champion Backgammon (Art. No. 681) **24**

Champion Backgammon (Art. No. 682) **24**

Sensory Backgammon (Art. No. 680) **24**

**Blackjack** (Art. No. 683) **25**

**Checkers** **25**

Pocket Checkers (Art. No. 630) **25**

Electronic Checkers (Art. No. 640) **25**

Technische Daten **26**

Verkaufstandpunkt **28**

Weltweite Kundendienststellen **29**



Inhaltsverzeichnis

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

SAITEK: DIE RICHTIGE WAHL FÜR SIE

Mit intelligenten Spielen von Saitek haben sie die richtige Wahl getroffen. Und Saitek bemüht sich, das in Zukunft auch weiter zu beweisen. Sie bietet eine größere, anspruchreichere Auswahl als jemals zuvor. Zuverlässige, gut verkäufliche Produkte für jedes Marktsegment.

Dem Schweizer Ideal von Zuverlässigkeit und hervorragenden Design verpflichtet, nimmt Saitek eine Vormachtstellung in diesem Industriezweig ein, die sich auf kontinuierliche Forschung, kompromißlose Qualitätsstandards und umfangreiche Marketing-Unterstützung gründet. Um seine führende Position auf dem Weltmarkt der elektronischen Spiele zu behaupten, sieht es Saitek als Verpflichtung und Herausforderung an, nach höherer Qualität, besserer Ausstattung und neuester Technologie zu streben - der Käufer erhält mehr für sein Geld.

Ob Schach, Bridge, Backgammon, oder andere intelligente Spiele - für alle Computer gilt eine einjährige, weltweite Garantie. Ansprechende Verpackungen und verständliches Informationsmaterial tragen dafür Sorge, daß sich die Produkte mühelos verkaufen, selbst ohne das zusätzlich erhältliche, interessante Werbematerial.

Die Botschaft ist deutlich - Ihre erste Wahl MUSS Saitek sein!



Internationale Spitzenprogrammierer - unterstützt von der Saitek Forschungs- und Entwicklungsabteilung.



Meister für die Meister: Schachweltmeister Garry Kasparov setzt seinen Siegel auf unsere Produkte und neuen Verpackungen.



Saitek: Die richtige Wahl für Sie

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

Saitek steht zu Ihren Diensten - in aller Welt



Das Werkzeug des Handels: verkaufsfördernde Materialien. Ausführliche Information für Sie und informatives Display-Material für den Wiederverkäufer und Kunden.

3

Saitek steht zu Ihren Diensten - in aller Welt

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

KASPAROV SCHACHCOMPUTER

Mit einer wichtigen Umstrukturierung der Produktpalette geht Saitek in das neue Jahrzehnt: Neue Produkte und Verpackungen, Lernfunktionen und neue Technologie - entworfen mit dem Ziel, die Absatzchancen zu verbessern und Ihre Aufgabe zu erleichtern.

Ein neues Design - entworfen, um zu verkaufen.

Im Hinblick auf die Schachweltmeisterschaft, die Kasparov zu einem festen Begriff gemacht hat, wurden die Verpackungen gänzlich neu entworfen:

- Konzentration auf Kasparov mit einem neuen Logo und neuem Farbentwurf
- Photographien und Entwürfe von exzellenter Qualität lenken das Hauptaugenmerk auf die Schachcomputer
- Bildliche und textliche Hervorhebung der Hauptverkaufsargumente
- Verpackungen entweder rein Deutsch oder in sechs Sprachen für die weltweite Nutzung.



KASPAROV
CHESS COMPUTERS

Kasparov Schachcomputer

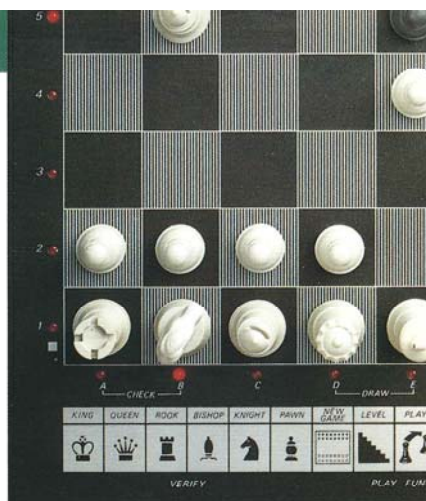
(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

Training und Unterhaltung!

Wie jedermann weiß, liegt der Schlüssel zu lang andauernder Begeisterung in der Freude am Gewinn. Wer nur verliert, verliert schließlich auch die Lust am Spiel. Da die meisten Gelegenheitsspieler selbst die untersten Spielstufen der gängigen Schachcomputer als unschlagbar erfahren, war es eines unserer Ziele in diesem Jahr, das Schachspiel einer größeren Anzahl Menschen zu gänglicher zugestalten. Saiteks Kasparov Schachcomputer verfügen bereits über ausgefeilte Lehr- und Trainingsfunktionen, sie müssen nur dem Verbraucher nähergebracht werden.

Diesem Ziel haben wir uns auf zwei Wegen genähert. Erstens durch die Entwicklung des zweistufigen Kasparov Training-Programms, welches Anfängern und fortgeschritteneren Spielern ein komplettes, integriertes Übungskonzept bietet, dessen Eckpfeiler der Schachcomputer und das speziell dafür geschriebene Begleitbuch bilden. Sie dienen dazu, den Neuling auf seinem Wege bis zum erfahrenen Spieler zu begleiten. Eine spezielle Verpackung hat die Aufgabe, diese schrittweise Heranführung an das Spiel als einfache Botschaft deutlich zu machen. Eine Botschaft, die das Interesse des Verbrauchers weckt und die Hemmschwelle zu diesem königlichen Spiel überwinden hilft.

Zum zweiten haben wir zur Steigerung der Spielfreude neue Spielstufen entwickelt, auf denen der Computer ein durchaus "menschliches" Verhalten an den Tag legt und durch "Patzer" auch dem Einsteiger die Chance zu gewinnen gibt. Mit diesen Stufen sind die Modelle CHESS SHADOW und TRAVELLER ausgestattet.



1. Lernen Sie von Morphy



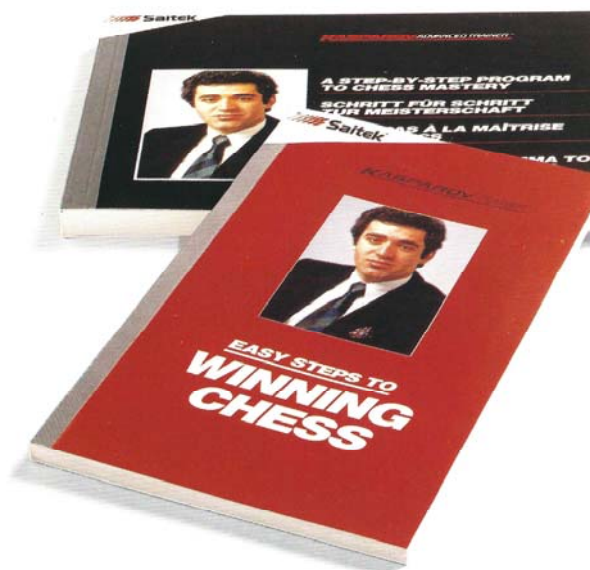
2. Lernen Sie von Rubinstein



3. Lernen Sie von Fischer



4. Lernen Sie von Kasparov



Training und Unterhaltung!

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

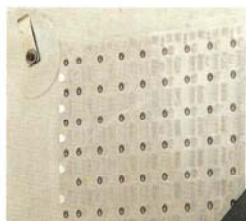
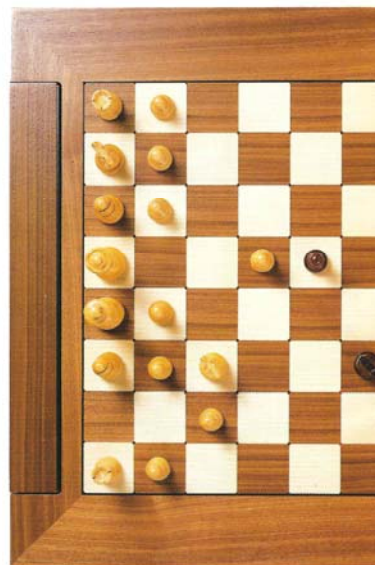
Technologischer Führungsanspruch

Auf dem Gebiete der Zugererkennungstechnologie ist Saitek mit dem patentierten Blitzbrett führend. Mit diesem System sind drei Modelle der Oberklasse ausgerüstet. Es registriert sicher und zuverlässig selbst mit hoher Geschwindigkeit ausgeführte Züge und Schlagzugfolgen, wie sie eben für Blitzpartien typisch sind.

Zusätzlich hat Saitek nun das revolutionäre automatische Zugererkennungssystem entwickelt (APS™, Automatic Piece Sensor). Mit ihm gewinnt das Spiel des BLITZ, unseres neuen Mittelklassemodells, an Komfort, Einfachheit und Geschwindigkeit selbst und gerade für realitätsnahe Blitzpartien.

Zudem ist der neue Kasparov BLITZ der erste Schachcomputer, der lediglich über zwei Einstellräder bedient wird - mit einer schnellen Drehung werden alle gewünschten Funktionen angewählt. Sämtliche Einstellungen werden im Display angezeigt.

Kasparov Schachcomputer von Saitek - die berühmtesten Schachcomputer der Welt.



Kasparov Blitz

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

KATEGORIE SCHACH 1

Unterhaltung und Training für den Einsteiger bis zum Fortgeschrittener

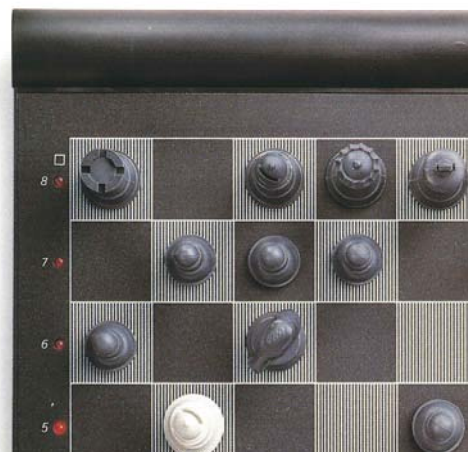
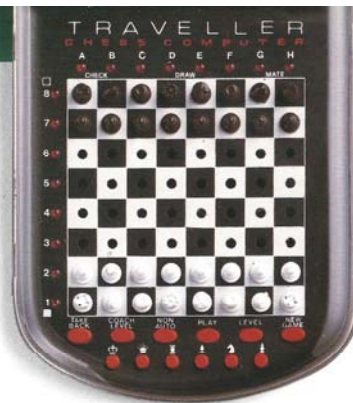
Saitek bietet 4 Produkte dieser Art an - 2 Taschen und 2 Tischspiele

Der brandneue TRAVELLER mit seinen 8 neuen Spielstufen bietet sogar **Beginnern** eine gute Chance zu gewinnen. In diesen Spielstufen, kopiert der Computer typische Anfängerfehler, wie z.B. die Figuren zu Anfang des Spiels in die richtige Position zu setzen und die wichtigen Figuren richtig zu decken. Nach und nach lernt der Anfänger, diese Grundfehler zu vermeiden. Der TRAVELLER ist ebenfalls der ideale Reisebegleiter: der handliche, durchsichtige Deckel ist während des Spiels an der Rückseite befestigt und in einem vorhandenen Fach können die Figuren aufzubewahrt werden.

Der beliebte ELECTRONIC CHESS PARTNER ist ein hervorragendes, kompaktes Sensor-Tischgerät zu einem erschwinglichen Preis - einfach zu handhaben und ideal für Einsteiger und Gelegenheitsspieler.

Neue Schachspieler bedeuten höhere Verkaufszahlen. Um mehr Menschen für das königliche Spiel zu begeistern, hat Saitek das neue Trainingsprogramm entwickelt. Die beliebten POCKET PLUS und MARK 12 sind nun in neuer Verpackung als Kasparov Trainer erhältlich. Die Einleitung zum ebenfalls neuen Begleitbuch, *Mit leichten Schritten zum Schacherfolg*, wurde von Weltmeister Kasparov persönlich verfaßt.

Computer und Buch - eine Kombination, die alle Grundzüge zeigt und die Schachkenntnisse vermittelt, die notwendig sind, um den entscheidenden Schlag zu führen, eine Partie zu gewinnen.

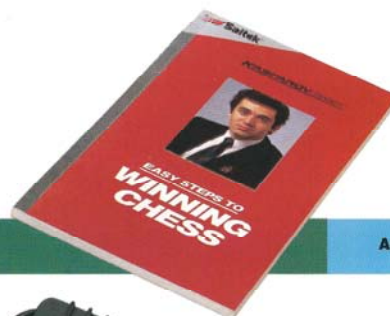
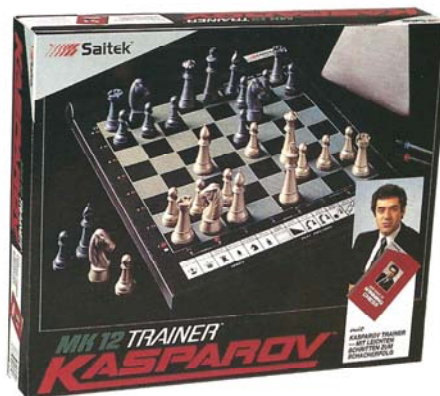


Unterhaltung und Training für den Einsteiger bis zum Fortgeschrittene

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

KASPAROV TRAINERS

Mit leichten Schritten zum Schacherfolg
– lerne die Züge, die Eröffnungen, die
Taktik und lerne zu gewinnen!



Art. No. 115

KASPAROV POCKET PLUS™

**Echtes Taschenformat.
Beigefügtes
Lernprogramm mit dem
neuen Kasparov
Übungsbuch. Ideal für
Einsteiger und
Gelegenheitsspieler.**

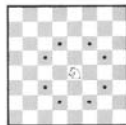
- Ein preiswerter Schachcomputer im Taschenformat. Der ideale Reisebegleiter.
- Registriert durch Sensoren Ihre Zugführung und macht dadurch das Spielen einfach.
- Gibt Hilfestellung beim Erlernen von taktischen Motiven. Warnt, wenn eine Ihrer Figuren in Gefahr ist.
- Bewertet die Spielstellung und gibt sogar Einblick in seinen Rechengang.
- Eignet sich ausgezeichnet für das Eröffnungstraining.
- Mit dem neuen Übungsbuch, Kasparov Trainer: *Mit leichten Schritten zum Schacherfolg*.
- Läßt sich jederzeit ein- und ausschalten, auch während der Zugsberechnung und speichert den aktuellen Spielstand.



Pocket Plus

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

Gibt es einen einfacheren Weg, Ihre Spielstärke zu verbessern?



Lerne die Züge



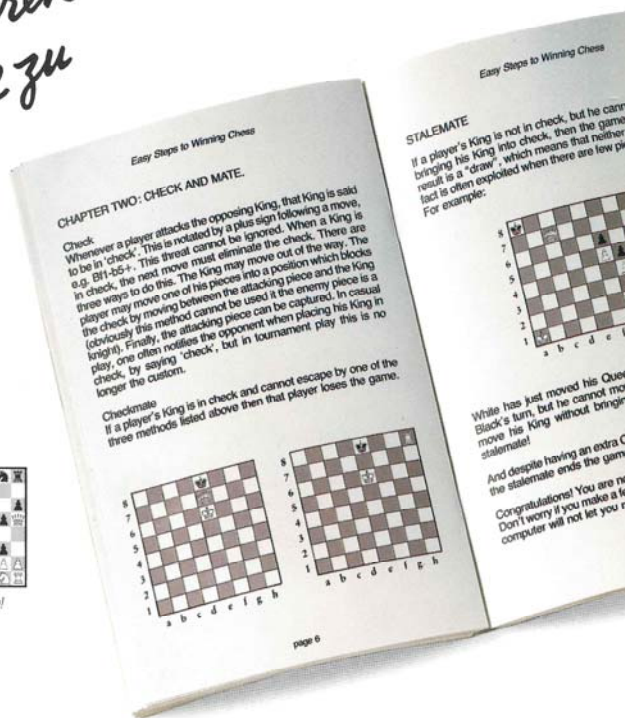
Lerne die Eröffnungen



Lerne die Taktik



Lerne zu gewinnen!



KASPAROV MK 12™

Art. No. 164C



Fortschrittliches Tischgerät, das mit Ihnen das Begleitbuch durcharbeitet. Ideal für Einsteiger.

- Dem fortgeschrittenen Spieler ist er beim Erlernen verschiedener Eröffnungsvarianten behilflich. Gewährt sogar Einblick in seinen Rechenvorgang.

- Mit begleitendem Kasparov Übungsbuch: Mit leichten Schritten zum Schacherfolg.
- 8 Spielstufen (inklusive Analysestufe) ermöglichen die Einstellung auf Ihre wachsende Spielstärke.

- Der aktuelle Spielstand wird bis zu zwei Jahren gespeichert.



Mark 12 (MK 12)

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

KASPAROV TRAVELLER™

Art. No. 146



Ein brandneuer Schachcomputer in Taschenformat, der grossen Spaß bringt und es liebt zu reisen. Ideal für Anfänger und spontane Käufer

- 16 Spielstufen, inklusive 7 Spielstufen, bei denen der Computer sehr "menschliche" Fehler macht und Anfängern eine Chance gibt zu gewinnen
- Das neue 8K Programm kennt alle üblichen Schachregeln, inklusive Unterwerdung, erlaubt die Zurücknahme bis zu 6 Halbzügen
- Der Computer bietet Tips, zeigt geplante Züge, berechnet die Positionen, teilt Ihnen mit wer gewinnen wird und vieles mehr
- Integrierte Lernpositionen und andere lehrreiche Möglichkeiten geben Ihnen die Möglichkeit ihre Techniken zu verbessern
- Kann zu jeder Zeit ausgeschaltet werden, speichert ein Spiel über 1 Jahr lang

KASPAROV ELECTRONIC CHESS PARTNER™

Art. No. 163



Ein Sensor Tischgerät zu einem erschwinglichen Preis

- Kompaktes Tischgerät in einer eleganten, robusten Hülle
- 8 Spielstufen, inklusive einer besonderen Analysstufe, ideal für Anfänger und Gelegenheitsspieler
- Erlaubt Zurücknahme und unterbreitet Zugvorschläge, wenn Sie nicht mehr weiter wissen
- Mit einem Satz Alkaline-Batterien können Sie über 1000 Stunden spielen.
- Sie können Ihren Electronic Chess Partner jederzeit ausschalten - er speichert die Position bis zu zwei Jahren und ist immer zur Wiederaufnahme der Partie bereit

Traveller & Electronic Chess Partner

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

KATEGORIE SCHACH 2

Ausstattung, Spielstärke und hoher Wert!

Alle sieben Produkte dieser Kategorie weisen Ausstattungsmerkmale auf, welche sie für Spieler mit einer weiten Spanne an Fähigkeiten geeignet erscheinen lassen.

Dieses Jahr stellt Saitek einen Schachcomputer vor, der ausschließlich über das LCD-Schachbrett bedient wird: den **CHESSE SHADOW**. Um sich an diesem Produkt erfreuen zu können, brauchen Sie nicht einmal zu wissen, wie man Schach spielt. Er zeigt Ihnen alle erlaubten Züge, macht Vorschläge und fungiert als Schiedsrichter. Den Bitten der 80% Schachspieler nachkommend, welche einen Schachcomputer nicht schlagen können, bietet **SHADOW**, wie beim Traveller, zusätzlich 8 Einsteigerstufen an, in denen man sich auf äußerst menschliche Fehler des Computers verlassen kann, so daß auch Anfänger eine gute Gewinnchance eingeräumt wird.

Unserer Überzeugung folgend, daß Gewinnen die Spieler froh stimmt, setzen wir unser Kasparov Trainingsprogramm mit dem Kasparov Trainingsprogramm für Fortgeschrittene, dem **PORTABLE** (vormals Cavalier) und dem **TEAM MATE** fort. Beim Nachspielen der 8 besonders ausgewählten Meisterpartien erlernt der durchschnittliche Spieler, mit Hilfe des Computers und unter besonderer Beihilfe des Übungsbuches "Schritt für Schritt zur Meisterschaft", allmählich die Gewinnstechniken.

PRISMA und **BLITZ** sind spielstarke Computer; ideal für den Schachbegeisterten. **PRISMA** bietet mit seinem integrierten LCD-Schachbrett und seiner 11-stelligen Informationsanzeige eine Vielzahl von Informations- und Analysemöglichkeiten. **BLITZ**, auf der anderen Seite, ist auf Schnelligkeit und Handlichkeit ausgelegt. Das besonders große Schachbrett (mit dem patentierten "Automatic Piece Sensor"), LED auf jedem Feld und die übersichtliche Ausführung, bei der alle Funktionen mit nur zwei Einstellrädern kontrolliert werden - dies alles gewährleistet eine leichte Handhabung.

Für Traditionsbewußte kombiniert der **ASTRAL** die Schönheit und Eleganz von Holz mit einem spielstarken Programm, das



sowohl dem Anfänger als auch dem Vereinsspieler bietet.

Die Saitek Schachcomputer der mittleren Kategorie bieten Besonderheiten und Leistung für jeden Zweck und jedes Portemonnaie!

11

Ausstattung, Spielstärke und hoher Wert!

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

KASPAROV™ ADVANCED TRAINERS

Schritt für Schritt zur Meisterschaft.
Lernen Sie von den Meistern,
analysieren Sie 8 Meisterpartien und 64
Stellungen, die im Computer
gespeichert und im Begleitbuch
ausführlich kommentiert sind.



KASPAROV PORTABLE™

Art. No. 145B

**Revolutionärer
spielstarker, tragbarer
Schachcomputer.
Integrierte
Trainingsfunktionen mit
190-seitigem Kasparov
Übungsbuch für
Fortgeschrittene: Schritt
für Schritt zur
Meisterschaft.**

- Für aufstrebende Anfänger bis hin zum Vereinsspieler.
- Mittels dreifacher Sofort Antwort bereitet der Computer 3 Gegenzüge vor und spielt deshalb öfters, wie ein Mensch, unverzüglich seinen Zug.
- Der Portable verfügt über die fortschrittlichsten Trainingsmöglichkeiten:
 - zeigt wie er denkt
 - errechnet, wer gewinnt und zeigt es an
 - macht auf einen taktischen Fehler aufmerksam und läßt den Zug

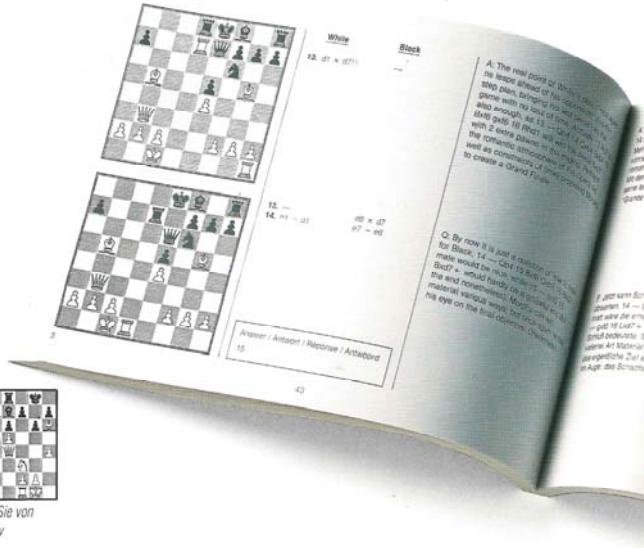
- zurücknehmen.
- zeigt bei Zuschaltung einer Hilfsstufe an, welche Figur bedroht ist.
- Das Wertungssystem mißt Ihre Spielstärke anhand von 64 eingespeicherten Stellungen; alles anschaulich im begleitenden Buch erklärt.
- 17 Stärk- und Schnellkeitsstufen, löst Matt in 10



Portable Advanced Trainer

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

Gibt es einen einfacheren Weg, Ihre Spielstärke zu verbessern?



1. Lernen Sie von Morphy



2. Lernen Sie von Rubinstein



3. Lernen Sie von Fischer



4. Lernen Sie von Kasparov

KASPAROV TEAM-MATE™

Art. No. 207B



Ein herausfordernder Schachgegner und ein wirkungsvoller Trainer. Integriertes Trainingsprogramm mit dem 190-seitigen Kasparov Übungsbuch für Fortgeschrittene.

- Modern, elegant und leistungsstark. Schach spielen auf Vereinsniveau
- Das formschöne Gehäuse des Team-Mate verbirgt ein kraftvolles 16K-Programm, welches imstande ist, über 90% aller Schachspieler zu schlagen und trotzdem auch dem Neuling gerecht wird.

- 17 Spielstufen
 - 9 informelle Stufen mit durchschnittlicher Bedenkzeit
 - 6 Turnierstufen mit festgelegter Zeit-Züge-Anzahl
 - Analysestufe
 - 1 Problemstufe (löst Matt in 10).
- Zeigt seine Vorausberechnung an, ideal zum Lernen.
- Fortschrittliche

Trainingsmöglichkeiten, darunter:

- Hilfsstufen mit zweifacher Warnfunktion
- Stellungsbewertung.
- 8 Meisterpartien mit 64 Übungsstellungen (alle zusammenhängend und mit dem Spielprogramm integriert) sind im Computer gespeichert und im beigefügten 190-seitigen Übungsbuch für Fortgeschrittene: Schritt für Schritt zur Meisterschaft erklärt.



Team-Mate

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

KASPAROV CHESS SHADOW™

Art. No. 116

Um diesen handlichen LCD Schachcomputer, den Sie überallhin mitnehmen können, zu benutzen, brauchen Sie noch nicht einmal Schach spielen zu können - er erklärt es Ihnen!

- Vollständiges, handtellergrößen LCD-Schachbrett mit 11-stelliger Informationszeile.
- 6 Spielstufen, darunter 8 Einsteigerstufen, in denen der Computer äußerst menschliche Fehler macht, die auch dem Anfänger eine Gewinnchance einräumen.
- Der perfekte Schachgegner für Anfänger und Gelegenheitsspieler - erlaubt nur legale Züge, zeigt sie alle auf bloßen Knopfdruck an und schlägt auf Anfrage einen Zug vor.
- Einfach zu bedienen - nur 5 Knöpfe für alle Züge, 6 Tasten für alle Funktionen.
- Überallhin mitzunehmen - paßt in jede Tasche bei Geschäftsreise oder Urlaub. Jederzeit abschaltbar, speichert die Stellung bis zu 2 Jahre lang.



KASPAROV CONQUISTADOR™

Art. No. 271



Spitzenklasse, fortschrittliche Technologie. Hervorragende Eigenschaften und LCD-Schachuhren. Trainingspartner für alle Spielstärken.

- Elegantes Gehäuse, ein Schachcomputer für Schachbegeisterte und Vereinsspieler.

- Berechnet Züge im voraus und antwortet häufig sofort.
- Dreifarbige LED-Lampen: Grün (normales Spiel), Rot (Zugrücknahme), Orange (Sonderfunktionen)
- Computer gibt Hinweise auf gefährdete und direkt bedrohte Figuren.

- Anzeige des voraussichtlichen Zuges und der Stellungsbewertung.
- Eingebautes Wertungssystem.
- Mit einer geschätzten Spielstärke von 1750 Elo (USA) ist dieses 12 Müz Hochgeschwindigkeitsprogramm für etwa 90% aller Schachspieler geeignet.

- 17 Spielstufen - 8 normale, 4 für das Turnierspiel und 5 für spezielle Aufgaben, wie Schnellschach, Blitz, Handicap und Lösung von bis zu 10-zügigen Mattproblemen

Chess Shadow & Conquistador

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)