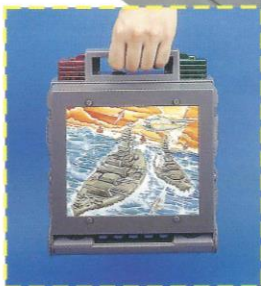


07-1997 [O-4401] Saitek - Stereo Sensory Seabattle

Na enig zoeken is dit prachtige oude spel terug te vinden in de brochure van Saitek uit 1997.



ART NO. 095



Portable carrying case

**The super-realistic
battleships game with Auto Firing,
Explosion Flashes and Super Stereo Sound**

- **Easy to play: Automatic Firing and Fleet Positioning**
There's no need to enter complicated coordinates - simply place the missiles and ships onto the oceans to fire or position the fleet. The sensory oceans register each move automatically!
- **Super Stereo**
Sonar, explosions, sinking ships, missiles firing, fun victory and defeat tunes, all in super-realistic stereo.
- **Dramatic visual effects**
Flashing red and green lights simulate exciting explosions and miss effects.
- **3 challenging game options**
Take turns to fire one shot, increase your combat power with five missiles one after the other or play for bonus shots and race to destroy the enemy fleet.
- **Compact and Portable**
The game folds into a compact carrying case with a compartment for storing the game pieces. Ideal for storage or travel.
- **For two players, or one player against the computer**

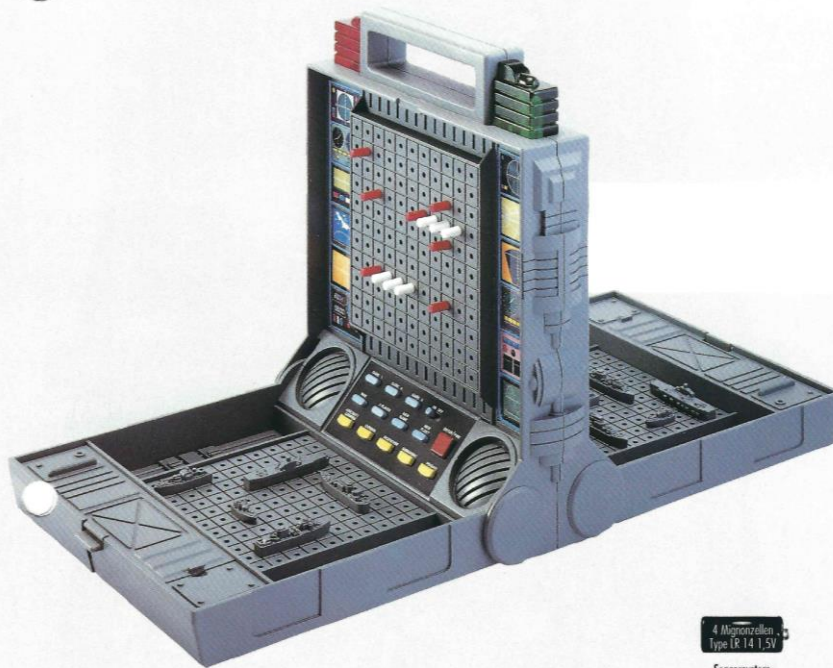
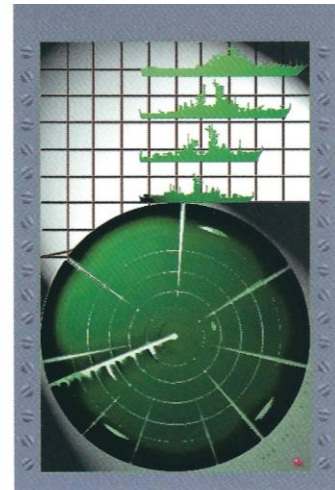
Box Dimensions: 160x315x275mm Carton: 6 pieces per carton

Saitek Stereo Sensory Seabattle

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



Die Zeiten ändern sich. Was früher noch mit Papier und Bleistift gespielt wurde, ist heute in moderne Dimensionen vorgedrungen und besitzt dennoch handliches Format: „Schiffe versenken“ als elektronische Seeschlacht! Saitek ist europaweit auf diesem Gebiet führend und bietet unterschiedlichste elektronische Nachfolger des Klassikers an.



Artikel Nr. 070967

4 Magnozellen
Type LR 14 1.5V
Sensorsystem
Stereosound

STEREO SENSORY SEABATTLE

Schluß mit Koordinateneingabe - hier werden Schiffe und Schüsse automatisch erfaßt. Dazu ein Mega Stereo-Sound, der noch mehr Spannung ins Spiel bringt. Echolote, Explosionen, Raketenfeuer, Siegesfanfaren – alles ist hör- und sichtbar, die Spieler sind quasi „live“ dabei! Weitere begeisternde Details:

- automatische Erfassung von Schiffskoordinaten und Schüssen
- täuschend echter Stereosound
- realitätsnahe Lichteffekte in 2 Farben
- 3 abwechslungsreiche Spielvarianten
- Aufbewahrungsfächer für Spielfiguren
- für 1 oder 2 Spieler
- Koffer und Spiel in einem – einfach zusammenklappen und mitnehmen

Saitek Stereo Sensory Seabattle

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600dpi)