

12-1980 [B-5121] Mattel - **Computer Chess**

Model Nr.: 1992-0320. Dit Amerikaanse model van Mattel Electronics welke geproduceerd werd in Hongkong, kwam hoogstwaarschijnlijk in december 1980 op de markt. Het heeft een zwarte kunststof behuizing en het is een van de eerste, en waarschijnlijk het allereerste LCD-model met cursor gestuurde bediening! Het display is duidelijk afleesbaar, maar het contrast is helaas niet instelbaar.

Voor het onderscheiden van de gebruikte schaakstuksymbolen is enige oefening vereist. Computer Chess heeft 4 instelbare niveaus en men kan 3 ply (= 3 halfzetten) terugnemen. Het schaakprogramma speelt volgens de B-strategie en daardoor dus selectief rekenend wat soms tot verrassende wendingen kan leiden. Men kan met 2 spelers (multi-move c.q. referee) een partijtje spelen al is dat natuurlijk niet erg gemakkelijk op zo'n klein displaytje. Door middel van de entertoets is het ook mogelijk dat Computer Chess tegen zichzelf speelt. De speelsterkte schat ik op ongeveer 1150 Elo-punten. Dit apparaat is te gebruiken met 4 UM-5 batterijen of een netstroomadapter. Op de achterkant staan de belangrijkste instructies voor de bediening.



www.handheldmuseum.com :

Mattel was originally founded by Harold Matson and Elliot Handler who created the name 'Mattel' from the beginnings of their last and first names. The company started out selling picture frames out of a garage workshop in 1945. Elliot started a side business of selling doll house furniture from the scraps of wood from the picture frames, and with the success of the doll furniture, the emphasis was turned to toys. Mattel started making electronic games in 1976 with the handheld Missile Attack game (which lived only a short time), and soon followed by Football and Auto Race. All are LED based games unless noted. Mattel has been re-releasing several of their classic games, look for the white re-release labels.

Computer chess game from 1980. Three ways to play: computer against you, computer against itself and you against someone else. LCD display. Requires 4 AA batteries. Size: approx. 190 cm x 10 cm x 3,5 cm. The instructions are printed on the reverse. Take back: 3 ply. Endorsed by national chess master and renowned authority Bruce Pandolfini, whose picture is on the original box.

Pity The Poor Chess Computer Buyer

... In late 1981, Mattel, with its now discontinued Computer Chess, got involved with its ad campaign geared to go head-to-head with Fidelity but not quite indicating which Fidelity machine was being compared in the announcement that their machine would beat the Fidelity computer 62% of the time. As it turns out, Mattel actually tested against the Sensory "8", one of Fidelity's weaker units. Fidelity, not wishing to lose its Christmas business to Mattel, took out full page ads in many major newspapers around the country challenging the toy manufacturer to play its unit against the Champion Sensory Challenger or, better yet, the Elite. There was no response from Mattel; its Computer Chess was cute but simply not in the league of CSC and Elite, but, no doubt, their ad campaign brought in sales, at least for a short time. ...

Source: Computer Chess Digest Annual 1984, Vol 2: Pity The Poor Chess Computer Buyer.

Rochade Hans-Peter Ketterling Computer auf dem Vormarsch

... Zum Abschluß sei noch kurz COMPUTERCHESS von Mattel gestreift, ein hübsches kleines Batteriegerät (über 20h) mit einem großen integrierten LCD-Schachbrett, dessen Figurensymbole allerdings etwas verwirrend sind. Die Bedienungsanleitung bezeichnet dieses Gerät als einen Schachcomputer für Anspruchsvolle, glücklicherweise sind die Ansprüche der Menschen verschieden. Immerhin gibt es vier Spielstufen, eine Cursorsteuerung für die Figuren, eine Speicherschaltung zum Stromsparen bei Spielunterbrechung, eine Monitor-einstellung - damit hat man ein Reiseschachspiel, dessen Figuren sich nicht verkrümmeln können - und Stellungskorrektur- und Zugzurücknahmefunktionen (3 Halbzüge). Die Rechentiefe liegt in der höchsten Stufe mit einem Zeitverbrauch von einigen Minuten bei drei bis sechs Halbzügen. Offenbar wird selektiv gesucht, denn die allgemeine Spielstärke bleibt deutlich hinter den aufgrund der Rechentiefe zu erwartenden Ergebnissen zurück, woran auch die Bewertungsfunktion nicht ganz unschuldig sein dürfte. Die Initiativtests fallen nicht besonders gut aus, und es ist auch kein Eröffnungsrepertoire vorhanden. Die Mattführung mit zwei Türmen oder der Dame funktionieren, mit einem Turm klappt es nicht immer. Für Anfänger und Gelegenheitsspieler ist es ein interessantes Gerät, vor allem wegen seiner technischen Konzeption. Das Gerät kostet etwas über DM 300,00, es ist aber nicht überall zu bekommen. ...

Erwerbsquelle: Rochade, Nr. 219, S.9-11, H.-P. Ketterling: Computer auf dem Vormarsch (XII. Teil).



Das Wichtigste in Kürze

- Ehemaliger VKP (11-1981): ca. DM 300,00
 - Abmessungen: 18,5 x 10 x 3,2 cm
 - Gewicht: 270 Gramm
 - Anschluß über Netz
 - Anschluß über Batterien (Benötigt 4 x AA-Batterien für ca. 20 Stunden)
 - Programm: B-Strategie (selektiv)
 - Speicherschaltung (zum Stromsparen bei Spielunterbrechung)
 - Zugeingaben über Cursor-Tasten
 - Leuchtanzeige nach LCD-System
 - Vier Spielstufen
 - Drei Spielmodi:
 - Mensch-Computer
 - Computer-Computer
 - Mensch-Mensch
 - Stellungskorrektur
 - Kein Eröffnungsrepertoire
 - Läßt sich eine Eröffnungskombination vorgeben
 - Nimmt max. 3 Halbzüge zurück
 - Besitzt einen Zufallsgenerator (aber dieser kann nicht abgeschaltet werden)
 - Rechnet nicht wenn der Gegner am Zug ist
 - Gibt dem Gegner keine Tips für den nächsten Zug
 - Zeigt nicht die Züge an, die er erwägt
 - Zeigt nicht an wieviel Halbzüge er berechnet
 - Kann nicht den Denkvorgang vorzeitig abbrechen
 - Gibt nicht vor dem Matt auf
 - Erkennt ein Patt!
 - Beherrscht nicht alle Remisregeln
 - Wendet die Rochade an
 - Setzt Matt mit König und Turm!
-



Programmierer / Programmer

- (unbekannt / unknown / Programm: B-Strategie)

Baujahr / Release

- Erste Einführung: Dezember 1980

Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: (?)
- Taktfrequenz: (?)
- Programmspeicher: (?)
- Arbeitsspeicher: (?)

Spielstärke / Playing strenght

- Spielstärke: ca. 1150
-

1981 Computer Chess Advertisement

A piece of gaming history!

Full-page magazine ad for Computer Chess from Mattel Electronics.

Ad is an original from 1981.

Measures approx. 8" x 10.75".



Make your next move to Computer Chess.

If chess is your game, you owe it to yourself to check out Computer Chess from Mattel Electronics. Because Computer Chess combines all the features of a traditional chess set with the brains of a computer. But don't be fooled by the technology. Computer Chess was programmed by International Chess Master Julio Kaplan to play more like a real person than a machine.

It's portable, pocket sized and has no separate pieces to lose. So you can play a challenging game of chess anywhere. Either with yourself or with a partner. Both the chessboard and the pieces are represented by a large easy-to-read liquid crystal display.

The game's three playing modes provide a variety of game play for the newcomer as well as the experienced player. You can challenge the computer. Match your skills with another player. Or you can sit back and watch the computer challenge itself. And to improve your game, Computer Chess even lets you take back moves.

If you're thinking of buying a new chess game, make your next move to Mattel Electronics' Computer Chess. And you'll be sure to come out a winner.

MATTEL ELECTRONICS
COMPUTER CHESS

© Mattel Inc. 1981. All Rights Reserved.

Literaturhinweise / References / Literatuuroverzicht

- 04-1981, Rochade, Nr. 201, S.24,
Hans-Peter Ketterling: Computer auf dem Vormarsch – 6. Teil.
- 04-1981, Rochade, Nr. 201, S.24-25, Arndt Rottenbacher (Berlin): Neue Schachcomputer.
- 06-1981, Computerschaak Nr. 2 (CSVN), p. 9-12, Jan Louwman: Meer over de schaakcomputers.
[Aankondiging: Fidelity Chess Champion Sensory Voice, ACI Morphy Encore, Novag Super Sensor 4, Novag Robot Adversary, Novag Savant, SciSys Chess Champion MK V en Mattel Computer Chess].
- 11-1981, Björn Schwarz, Heim-Schachcomputer (Ergänzungsband 1 - 1981), S.41-42.
[Zie Rochade nr. 208 (November 1981) voor een recensie van Gerd Friedrich].
- 11-1981, DM Verbraucher-magazine, nr. 11/81, S.98-99,
Vas Kühnmund: Champion matt gesetzt.
- 10-1982, Rochade, Nr. 219, S.9-11, H.-P. Ketterling: Computer auf dem Vormarsch (XII. Teil).
- 02-1983, Schach dem Computer – Ketterling / Schwenkel / Weiner (1983), S.202.
- 04?-1984, Computer Chess Digest Annual 1984, Vol 2: Pity The Poor Chess Computer Buyer.

Internet

<http://en.wikipedia.org/wiki/Mattel>
www.handheldmuseum.com



Last Updated on May 29, 2008