

12-1980 [B-2426] Applied Concepts - **Las Vegas 21 (casino blackjack game module)**

Zelf ben ik zeker geen gokker, en kom daarom zelden of nooit in een echt casino. Natuurlijk, het kan best spannend zijn om geld te winnen, maar de kans is volgens mij toch groter dat je daar geld moet achterlaten. Misschien is het daarom verstandiger om met dit moduul 'virtueel' in Las Vegas blackjack te spelen?

Wil je toch liever echt naar Las Vegas, en veel geld uitgeven? Kijk dan eens op:

Bellagio Hotel & Casino

http://www.lasvegas.com/resorts/bellagio/?cm_re=Default--Slot%201%20Best%20Selling%20Hotels--Bellagio%20129.95#

Alvast veel plezier toegewenst!



Modul Las Vegas 21 aus dem Jahre 1980

Anschlußmöglichkeiten für Las Vegas 21

- MGS (II)
- MGS III
- GGM

Programmierer / Programmer

- (?)

Baujahr / Release

- Erste Einführung: Dezember (?) 1980

Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: 6502
- Taktfrequenz: 2 MHz
- Programmspeicher: (?) KB ROM
- Arbeitsspeicher: (?) KB RAM

Spielstärke / Playing strength

- Spielstärke: (?)
-

Literaturhinweise / References / Literatuuroverzicht

- 12-1980, Rochade Nr. 197, S.17, Hans-Peter Ketterling: Computer auf dem Vormarsch. [Hans-Peter Ketterling geeft aan dat het moduul Las Vegas 21 al verkrijgbaar is. Achtergrondinfo over o.a. Boris Handroid, MGS, Sargon 2.5, Boris 2.5, Las Vegas 21, Boris Diplomat II (Boris Diplomat '80), Borcheck (checkers), Backgammon, Lunar Lander (maanlanding), Wits End (master mind) en Odin (othello). Hans-Peter Ketterling speelde 2 partijen. De eerste partij tegen Boris Handroid en de tweede partij tegen Boris Experimental welke als prototype (moduul) in een MGS ondergebracht was.]
- 12?-1980, Funkschau 1980, Heft 25, S. 65, Björn Schwarz: Computerspiele - programmierter Freizeitspaß: Marktübersicht. [Bespreking: Chess Challenger 3, Chess Challenger 10, Boris, Boris Diplomat, Chess Challenger 7, Chess Challenger Super 7, Promedic Chess Master, Chess Challenger Grandmaster (10-1980 – DM 1498,00), Chess Challenger Voice, Chess Champion Super System III, Sargon ARB, Chess Champion Super System III (LCD-Schachbrett, Speicher, Akkusatz, Drucker und Attaché-Koffer), Chess Challenger Sensory 8, Chess Challenger Sensory Voice, Chess Champion Pocket Chess (David Levy), Chess Champion Partner 2000, MGS (Multi Game System), Sargon 2.5, Mephisto, ACI Handroid, SciSys Intelligent Chess (+ Kassetten), Fidelity Checker Challenger, Fidelity Checker Challenger 4, ACI Dame-Spielmodul, Fidelity Backgammon Challenger, Backgammon-Computer Aristoteles (Weltmeister Luigi Villa), ACI MGS Backgammon-Spielmodul, Bridge Challenger, Skat-Champion (kaartenspel), Skat-Partner (moduul), Master Mind, Super-Sonic-Electronic-Master-Mind, Super Hirn, Computer Logic 5, Schiffe versenken, Computer Flottenmanöver, Sector, Galaxis, Heiße Spur, Elektronik Detective, Merlin (mit Tic-Tac-Toe - Musikmaschine - Echo - 17 minus 4 - Magisches Quadrant & Code-Brecher) Quiz-Witz, Microvision, Astro, Horoscope Computer, Cosmos Mini-Bio, Kosmos I, Kosmos II, Senso, Mini Senso, Einstein, Touch Me, Maniac, Electronic Flipper, Wildfire, UFO-Abwehr & elektronischen Taschenspielerien.]
- 03-1981, Computerwoche, 6. März 1981, S. 17, Ivan Kühnmund: Neues vom Schachcomputer-Markt. [Applied Concepts: Multi Game System (MGS-Reihe). Morphy Encore, Sargon/Boris 2.5 (Boris 2.5 moduul), Multi Game System II, Multi Game System III, Morphy Edition Master Chess, Eröffnungsmodul Grünfeld, Endspielmodul Capablanca, Dame, Las Vegas, Backgammon, Othello, Lunar Lander (Mondlandung), Wits End (eine Art Reversi). Novag: Micro Chess, Novag Super Sensor IV, en Novag Robot Adversary].
- 06-1981, Rochade, Nr. 203, Anzeige von Sandy Electronic.
- ??-1982, Tim Harding, The chess computer book, p. 195. [Een kleine opsomming van de verkrijgbare modules.]
- Rochade 05-1981 (202) Martin Gittel: "Neu auf dem Markt". [Zeer uitgebreide informatie over Applied Concepts.]