



# computerschaak

In twee weekends in oktober werd de tiende editie van het Nederlands kampioenschap computerschaak verspeeld in het computercentrum van de universiteit van Utrecht (ACCU). Een record aantal deelnemers (16) maakte dit jubileum tot een zeer geslaagde gebeurtenis. In 1981 werd voor het eerst een nationaal kampioenschap georganiseerd voor schaakprogramma's van Nederlandse auteurs.

Sinds die tijd is er veel veranderd. Een aantal amateurs is professioneel geworden, de rekenkracht van computers is sterk toegenomen, en het niveau van de programma's is enorm gestegen. Wat niet veranderd is, is de bijzonder gemoedelijke sfeer tijdens het toernooi. Er zijn geen onverwikelijkheden veroorzaakt door de drang om te winnen, slechts behulpzaamheid aan deelnemers met problemen. Zo was er dit jaar de auteur van het programma Delta die vlak voor aanvang van de 5e ronde zijn computer op de stoep liet stuiten. Gevolg: de harde schijf was onbruikbaar. Sympathie en hulp alom, met als resultaat dat Delta na enige vertraging toch gewoon kon spelen.

## Overmacht

Winnaar werd, net als vorig jaar, het programma Rebel van Ed Schröder. Dit jaar leek zijn overmacht wel haast onaantastbaar. Met de perfecte score van 7 uit 7 versloeg Rebel alle naaste concurrenten. Met uitzondering van twee partijen (tegen Nightmare en Kallisto) werd de oppositie verpletterd. In de partij tegen Nightmare leek het een spannende strijd te worden, aangezien Rebel twee pionnen had geofferd voor positioneel voordeel. Dat bleek een uitstekende actie, en Night-

## Rebel wint computertitel

### ■ DAP HARTMANN

mare moest zwichten. Het is niet duidelijk of Nightmare niet beter had kunnen spelen. Feit blijft dat het opmerkelijk is voor een computerprogramma om materiaal te offeren voor positioneel voordeel. In de partij tegen Kallisto bleef het lange tijd gelijk opgaan. In het eindspel bleek echter de zwakte van Kallisto te liggen. Het programma vergaloppeerde zich en gaf de remise uit handen.

Mede dankzij de financiële en materiële bijdragen van het ACCU, Philips, Hewlett Packard, Fidelity Benelux en Sparco International werd het een memorabel toernooi met een mooi aandenken voor iedere deelnemer. Commentaar bij de ronden werd verzorgd door Lex Jongma, David Levy (president van de ICCA) en Hans Böhm. Voor het eerst ook was er een wisseltrofee in de vorm van een metalen schaakbord waarin ook de namen van winnaars van alle vorige edities waren gegraveerd. Het jubileum werd voorts nog kleur gegeven door het aanbieden van trofeeën van verdienste aan de vier mensen die het in 1981 mogelijk maakten dat er überhaupt een eerste kampioenschap werd georganiseerd: Peter van Diepen, Jaap van den Herik, Jan Louwman en Jaap van Oosterwijk Bruyn.

### Eindstand:

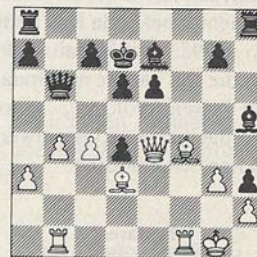
1. Rebel 7 (uit 7); 2. The King 6; 3. Dappet, LChess 4½; 5. Quest,

Shess 4; 7. Kallisto, Nightmare, Arachne 3½; 10. Tobber, Prochess, Touch 3; 13. Ares 2½; 14. Usurpator 2; 15. Delta 1½; 16. DRSchaak 1.

### Rebel-Nightmare

*N.K. Computerschaak 1990*

1. e4 e5 2. Pf3 Pc6 3. d4 exd4 4. Pxd4 Pf6 5. Pxc6 bxc6 6. e5 De7 7. De2 Pd5 8. c4 La6 9. Pd2 Pb4 10. Pf3 c5 11. Le3 Lb7 12. a3 Pc6 13. Lf4 Pd4 14. Pxd4 cxd4 15. Lg3 De6 16. b4 h5 17. f3 Le7 18. Tb1 Db6 19. Dd3 d6 20. e6 fxe6 21. Dg6 + Kd7 22. Ld3 h4 23. Lf4 h3 24. g3 Lxf3 25. 0-0 Lh5 26. De4



### 26. ...., Tab8

De voor de hand liggende beter lijkende zet Taf8 faalt op 27. c5! dxc5 (27. ...., Dc6 28. Dxc6 Kxc6 29. Tfcl!) 28. bxc5 Dxc5 29. Lb5 c6 30. Lxc6! Dxc6 31. Tb7 + (Harry Gielen)  
27. Tbel e5 28. Df5 + Kd8 29. Lg5 Lxg5 30. Dxc5 + Kc8 31. g4 Le8 32. Dxc5 Th4 33. Dg5 Lg6 34. Dxc6 Th8 35. Le4 d3 + 36. Kh1 d5 37. Df5 +, zwart geeft het op.

**Schakend Nederland - november 1990**  
**Dap Hartmann: Rebel wint computertitel**