

### 10-1987 [F-1751] CXG - Chess 3008

Model: CXG-3008. Op de "Nürnberger Spielwarenmesse" van 1987 kondigde CXG een "Chess 3003" model aan met een programma van Kaare Danielsen. Althans, dit was te lezen in het tijdschrift Schach Echo van mei 1987:

Alexander Canetti (Schach Echo) "Folgende Neuerscheinung wurde für 1987 angekündigt; **CXG 3003 Holzgerät** wie **CXG 3000**, aber mit Super Enterprise-Programm."

Eind 1987 was het dan zover en verscheen niet een **Chess 3003**, maar een **Chess 3008** op de markt, welke technisch zo goed als identiek was aan de **CXG Super Enterprise LCD**, **CXG Advanced Star Chess**, **CXG Sphinx Titan**, **CXG Super Crown**, **Schneider Titan** en **Mephisto Merlin** (16K). Om de prijs laag te houden, werd **Chess 3008** niet modulair uitgevoerd. Het laatste cijfer van dit 3008-model staat voor een 8 MHz rekensnelheid.

**Europa-Rochade, Januar 1988, Hans-Peter Ketterling: Hochsaison für Schachcomputer**  
Für DM 648,00 kann man das Programm auch mit einem Magnetsensorbrett mit einer Spielfläche von 29 x 29 cm und einem Holzgehäuse für Netz- und Batteriebetrieb bekommen (CXG 3008), ein interessantes Gerät mit einem Eröffnungsrepertoire von 6.000 Halbzügen und starker Taktik, welches nun das angejahrte **Chess 3000** mit dem Programm **Chess 2001** (Richard Lang) abgelöst hat.



**Hans-Peter Ketterling: Das Gerät weist übrigens eine kleine Eigenwilligkeit auf, die einigen Ärger verursachen kann, wenn man sie nicht kennt. Beim Einschalten dürfen sich keine oder nur wenige Figuren auf dem Brett befinden und bei Stellungseingabe muß es zuvor abgeräumt werden, sonst kann das Gerät blockieren.**

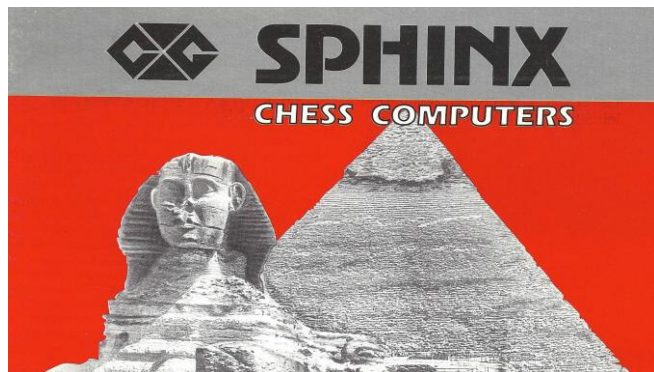
Belangrijkste extra's ten opzichte van de concurrentie was wel dat men met dit model met batterijen kon spelen, en partij(fragmenten) kon opslaan in het geheugen. Eigen openingsvarianten konden worden toegevoegd en matzetten met looper en paard was in die dagen ook geen alledaagse kost! Natuurlijk het programma was niet beresterk, maar men kon ook nog eens variëren met 4 speelstijlen. Prijstechnisch gezien had de concurrentie het nakijken.

## **Allgemeine Daten CXG 3008 im Holz-Design**

- Magnetsensor-Schachbrett für automatische Zugererkennung
- Maße: 33,5 x 33,5 cm
- Spielfläche: 29 x 29 cm
- Zwei zusätzlichen LCD-Displays:
  - Schachuhr (Zug- und Summenzeiten)
  - Zugzähler
  - alphanumerische Zugangaben
- 44 Spielstufen:
  - 16 Levels mit wachsender Spielstärke
  - 16 Levels zur Spielzeitbegrenzung
  - 8 Trainingsstufen
  - 2 Demonstrationsprogramme
  - 1 Stufe mit unbegrenzter Rechenzeit
  - 1 Problemlösungsstufe
- 4 verschiedene Spielstile:
  - Normal
  - Offensiv
  - Sehr aggressiv
  - Positionsspiel
- Eröffnungs-Library mit mehr als 1.000 Varianten und 6.000 Halbzügen steht zur Verfügung und ist darüber hinaus befähigt, bis zu 240 eigene Halbzüge zu speichern
- Positionseingabe über Multi-Move-funktion oder direkt
- Macht Zugvorschläge, erkennt Remis und kündigt Matt an
- Nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
- Positionsüberprüfung und Seiten- oder Farbwechsel Jederzeit möglich
- Problemlösungsstufe löst Schachaufgaben bis zu Matt-in-12
- Findet zweite Mattlösung
- Kann mit Läufer und Springer mattsetzen (!)
- Speicherfunktion für ein komplettes Spiel oder ein nicht beendeter Partie (!)
- Spielt sowohl mit Adapter als auch mit Batterien wobei Batteriebetrieb bedeutet, Speicherung eines begonnenen Spiels über mehrere Monate
- Nimmt keine illegale Züge an
- Beherrschung aller gültiger Schachregeln, z.B. 50 Züge-Regel & 3. Wiederholungs-Regel
- Anzeigen von Schach, Matt, Patt und Spielaufgabe
- Aufgabeangebot: wenn der Computer in einer aussichtslosen Situation ist, bietet er dem Gegner die Aufgabe an (!)
- Spielwiederholung
- Während eines typischen Mittelspiels analysiert der Computer ca. 500 Schachpositionen in der Sekunde
- Ehemaligen Verkaufspreis: DM 698,00 (inkl. Netzgerät)

## **Verwandt**

- CXG Super Enterprise LCD (CXG-210C)
- CXG Advanced Star Chess
- CXG Sphinx Titan
- CXG Super Crown
- Mephisto Merlin (16K)
- Schneider Titan



**The Great Sphinx in front of the Great Pyramid of Giza at the Giza Necropolis, is the most recognizable symbol of the Ancient Egyptian civilization**

## **Computer-Schach & Spiele (1987)**

### **Bernd Schneider**

### **Chess 3008**

### **Aus zwei mach' eins**

Die Firma CXG (Newcrest) war bereits vor zwei Jahren mit ihrem schlagkräftigen **Super Enterprise** recht nachhaltig in Erscheinung getreten. Im vergangenen Winter folgte dann das Holzgerät **Chess 3000**. In diesem Herbst macht CXG nun aus beiden Geräten eines: Das Holzgehäuse kommt fortan mit dem 16-K-Programm von Kaare Danielsen und den beiden kleinen, vom **Super Enterprise** her bekannten, Displays. Den Namen "**Chess 3008**" leitet man wohl aus der Gehäusebezeichnung (3000) und der MHz-Zahl (8) her. Bernd Schneider begutachtete die Fusion und war entzückt.

Am **Super Enterprise** (den es weiterhin gibt) mißfielen mir seinerzeit die eigenwillig geformten Figuren, die das Sensorbrett nicht sehr gut aktivieren konnten, ferner die sehr klein geratenen Rand-LEDs. Beide Mankos behebt der Transfer der Innereien des **Super Enterprise** ins Gehäuse des **Chess 3000** aufs allerbeste: Hier hat man nun ein wirklich bildhübsches Holzgerät mit Magnetsensoren, 64 LEDs im Brett und einer sehr umfangreichen Liste an Features, die zwar vom **Super Enterprise** her bekannt sind, sich aber auf dem Vollsensordesign weitaus besser und deutlicher realisieren lassen. So bekommt man z.B. die Hauptvariante sechs Züge weit auf dem Brett vorgeführt oder kann Figurenpositionen mit einem Knopfdruck auch während der Computerbedenkzeit überprüfen.

Beim von Importeur Lorenz Siwek in Aussicht gestellten Preis des Gerätes von unter 700,00 DM müßte es eigentlich mit dem Teufel zugehen, wenn es nicht seine Liebhaber fände, auch wenn die Gesamtspielstärke hinter der einiger 16-K-Kollegen etwas herhinkt. Taktisch jedoch ist das Ding fantastisch. Auch hat die Bedienungsanleitung inzwischen die von mir erhoffte "teutonische Aufbesserung" erfahren und die Verarbeitung der Schublade vorn im Gerät ist besser geworden (wenn dieses auch immer noch keine Filzfüßchen hat). Herz, was willst du mehr?

\*\*\*

Quelle: Computer-Schach & Spiele (6/87)  
B. Schneider: Unergründlich lächelt die Sphinx.



# 44 LEVELS!

Auto Response Playing Board  
Echiquier A Reponse Automatique  
Spielprogramm mit automatischer Erwidrerung  
Speelprogramm met automatische reactie



2 LCD CHESS CLOCKS

CXG3008

## CHESS 3008

### 44 LEVEL CHESS COMPUTER

- 44 Levels of playing capability
  - 16 Levels of increasing playing strength.
  - 16 Levels for fixed-time game — allows for blitz games and Speed Chess.
  - 8 Teaching Levels.
  - 2 Demonstration Levels.
  - 1 Infinite Level.
  - 1 Problem Solving Level.
- Selectable Opening with more than 6,000 moves.
- User Programmable Library of more than 240 moves.
- Very Strong Program
  - Estimated ELO rating of 2,100 points.
- Problem Mode
  - Solves mate in up to 12 moves.
  - Ability to find second selections and mates with knight and bishop.
- Chess Clock — 2 built-in chess clocks keep playing time of both sides (LCD Digital readout)
- 4 Different Playing Styles
  - Normal
  - Attacking
  - Very Aggressive
  - Positional
- Take-Back feature
  - Allows up to 120 half-moves to be taken back.
- Hint
  - When asked, gives hint of the currently assessed best move for the opponent.
- Verify Position
  - Allows verification of position of all pieces remaining in the game, even while the computer is making an analysis.
- Game Save
  - Save every move of current game, allowing player to replay the whole game later.
- Mate Announcement
  - The computer shows the number of moves necessary to mate its opponent.
- Draw Recognition
  - By stalemate, 3rd repetition, and the 50 move rule.
- Resign Announcement
  - The computer offers to resign if in a losing position.
- Multi-Move Mode
  - Allows players to play both sides while computer checks validity of moves.
- Rejects Illegal Moves
- Battery Operated
  - Long battery life using 4 penlite batteries (not included)
- Replay Feature — Allows complete game to be replayed.

### JEU D'ÉCHECS À ORDINATEUR À 44 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

- 44 Niveaux de jeu, de forces différentes, c.a.d.1
  - 16 niveaux améliorant la force de jeu à chaque niveau plus élevé.
  - 16 niveaux avec fixation des réponses dans le temps (ex. BLITZ...)
  - 8 niveaux mode moniteur.
  - 2 niveaux de démonstration.
  - 1 niveau d'analyse.
- Bibliothèques d'ouvertures de plus de 6000 positions.
- 240 variantes d'ouvertures classiques programmables.
- Annonce jusqu'à 12 coups.
- Pendule interne (Lecture Digital LCD)
- 4 Styles de jeux différents
  - NORMAL — ATTAQUANT — AGRESSIF — POSITIONNEL.
- Possibilité de retour en arrière (max. 120 demi-coups)
- Donne conseil sur les coups à jouer.
- Donne la position en cours pendant l'analyse du computer.
- Position pour garder la mémoire.
- Annonce les mats.
- Connait la règle des 3 et 50 coups.
- Le computer annonce gracieusement son échec lorsqu'il se trouve dans une situation perdante.
- Un programme extrêmement performant.
- Elo-rating ca. 2100 P.
- Joue sur piles et transformateur.
- Position rejouer — permet de rejouer complètement la partie

### SCHACHCOMPUTER MIT 44 SPIELSTUFEN

- 44 Spielstufen
  - 16 Stufen mit wachsender Spielstärke
  - 16 Stufen mit festgelegter Zeit — für Blitz- und Zugschachspiele
  - 8 Trainingsstufen
  - 2 Demonstrationsprogramme
  - 1 Stufe mit unbegrenzter Denkzeit
  - 1 Problemlösungstufe
- Eröffnungen mit bis zu 6000 Eröffnungszügen
- Von Benutzern programmierbare Spielabläufe mit bis zu 240 Zügen
- Sehr starkes Programm
  - geschätzte ELO-Kapazität von 2100 Punkten
- Problemlösungsmodus
  - löst Matt-in-12-Zügen
  - findet zweite Mattlösung und kann mit Springer und Läufer mattsetzen
- Schachuhr
  - 2 eingebaute Schachuhren überwachen die Spielzeiten (LCD Digital — Uhr)
- 4 verschiedene Spielstile
  - normal
  - offensiv
  - sehr aggressiv
  - Positionsspiel
- Nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
  - zeigt den momentan besten Zug für den Gegner an
- Positionsbefruchtung
  - zeigt die Positionen aller Figuren an (selbst wenn der Computer eine Stellung analysiert)
- Speicherfunktion
  - speichert jeden Zug des momentanen Spieles, so daß später das ganze Spiel nachgeholt und analysiert werden kann
- Mattanzeige
  - zeigt an, wieviele Züge noch bis zum Matt des Gegners benötigt werden
  - erkennt Remis
  - bei Patt, dritter Zugwiederholung und nach der 50-Zug-Regel
- Aufgabeangebot
  - wenn der Computer in einer aussichtslosen Situation ist, bietet er dem Gegner die Aufgabe an
- Mehrzugfunktion
  - ermöglicht es zwei Gegnern, gegeneinander zu spielen, während der Computer die Richtigkeit der Züge überwacht
  - nimmt keine illegalen Züge an
- Batteriebetrieb
  - lange Batterieleben mit 4 Mignonzellen (nicht eingeschlossen)
- Adapteranschluß
- Bibliothek speichert ein ganzes Spiel, jederzeit wieder abrufbar.

### 44 SPELNIVEAUS COMPUTER SCHAAKSPEL

- 44 Verschillende speelsterktheniveaus waarder:
  - 16 niveaus met optogende speelsterkte
  - 16 niveaus met een vooraf ingestelde antwoordtyd.
  - 8 instructieniveaus.
  - 2 demonstratie-niveaus.
  - 1 analyse-niveau.
  - 1 probleemniveau.
- Boekopeningsbibliotheek met méér dan 6000 zetten.
- 240 Programmeerbare openingsvarianten.
- Lost matproblemen op tot mat in 12.
- Ingeboude schaak klok (LCD Digitale aflezing)
- 4 Verschillende speelstijlen: — normaal, aanvullend, zeer agressief en positioneel.
- Neemt dosgewent zetten terug (max. 120 halve zetten).
- Geeft desgewent advieszetten.
- Geeft positieveverificatie terwyl de computer analyseert.
- Memorystand.
- Kondigt mat aan.
- Kent ein halkeit patt, de 3 en 50 zetregel.
- Computer kondigt outelrik zjin verlies aan als hij zich in een verlies-positie bevindt.
- Monitorstand.
- Ultzonderlik sterk programma.
- Speelt langdurig op batterijen (ca. 100 uur).
- ELO-rating ca. 2100 punten.
- Overspeelstand — Staat toe om het gehele spel opnieuw te spelen.

### Datastyrt Elektronisk Schackspel.

- 44 nivåer på speltstyrka
  - 16 nivåer med ökande speltstyrka
  - 16 nivåer med fixerad speltid — snällare blitzpartier och snabbchack.
  - 8 nivåer för inlärning
  - 2 demonstrationsnivåer
  - 1 öändlig nivå
  - 1 problemlösingsnivå
- Utvälda öppningar med mer än 6000 drag
- Programmerbart bibliotek av mer än 240 drag.
- Mycket starkt program
  - uppskattad ELO gradering av mer än 2000 poäng
- Problemlösning
  - löser matt i upp till 12 drag
  - kunskap att finna andra dragval och matt med springer och löpare.
- Schackklocka — 2 inbyggda schackklockor visar speltiden för båda sidor (LCD Digitaliserat)
- 4 olika spelstilar
  - normalt
  - attackerande
  - mycket aggressiv
  - positionsspel.
- Tillbaka
  - tillåter upp till 120 halvdrag att tas tillbaka.
- Hint
  - när datorn frågas, ger den råd på det drag den anser bäst för motståndaren.
- Verifikation av positioner
  - tillåter verifikation av positioner av alla pjäser som återstår i spelet, även medan datorn analyserar ett problem.
- Spelminne
  - bevarar varje drag i partiet, och tillåter spelaren att spela om hela partiet senare.
- Mattannonsering
  - datorn visar antalet drag den behöver för att göra motståndaren matt.
- Remisregler
  - genom "patt"; 3:e repetition och 50 dragregeln.
- Annonsering av uppgett parti
  - datorn erbjuder att ge upp om den är i förlorande ställning.
- Tvångdrag
  - tillåter spelare att spela båda sidorna medan datorn kontrollerar att reglerna följs.
- Ömspelbarhet — Möjliggör att helt parti spelas om

**newcrest** TECHNOLOGY LTD.

15/F & 16/F, Lea Hin Ind. Bldg., 41-43 Wong Chuk Hang Road, Hong Kong.  
Tel: 5-538194 Telex 85726 NCRST HX Fax No: 852-5-8730148



**Chess 3008 — CXG-3008 — Year of release: 1987**

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

# Europa-Rochade (1988)

## Hans-Peter Ketterling

### Nürnberger Messeneuheiten

**White & Allcock** wird in Deutschland schon seit längerer Zeit von **Lorenz Siwek** vertreten, der nun auch deutscher Fidelity-Repräsentant geworden ist, und hat ebenfalls einige Neuheiten angekündigt. Die beiden neuen Spitzengeräte **Sphinx 40** und **Sphinx 50** für DM 998.00 und DM 1498.00 wurden erst in den letzten Tagen vor Weihnachten 1987 eingeführt, trotzdem gibt es schon wieder Neuigkeiten von ihnen zu berichten.

Man plant für beide Geräte ein völlig neues Programm, das gleich mehrere Überraschungen bietet. Erstens kommt es nicht aus Levys Programmschmiede, statt dessen hat **Kaare Danielsen**, der sympathische dänische Programmierer des **Advanced Star Chess**, seine Hand im Spiel, zusammen mit einem weiteren noch ungenannten Programmierer.

Zweitens soll das Programm nicht auf dem 68.000 sondern auf dem 'guten alten 6502' laufen und trotzdem stärker als das jetzige Sphinx-Programm sein. Bei richtiger Handhabung ist der 6502 nämlich sehr leistungsfähig, abgesehen davon, daß er wesentlich preisgünstiger ist.

Drittens wird das Programm als Austauschmodul für **Sphinx 40** und **Sphinx 50** lieferbar sein und man wird es wohl auch bei der geplanten diesjährigen Mikrorechner-WM in Spanien antreten sehen.

**Sphinx** soll fortan nicht nur eine spezielle Programmfamilie kennzeichnen, sondern als Markenname fungieren, also die Bezeichnung für die gesamte Produktpalette von **White & Allcock** werden.

Hinter **Sphinx Junior** wird sich ein Tastengerät für DM 129,00 mit LC-Anzeige und einem mitgelieferten kleinen Schachspiel verbergen. **Advanced Starchess Plus** [HV: **Advanced Star Chess Plus**] bzw. **Sphinx Supra** wird mit einem neuen Programm für DM 298,00 zu haben sein, das auch im Gehäuse des **Chess 3008** mit Magnetsensorbrett für DM 898,00 als **Sphinx Commander** herauskommen wird, während **Chess 3008** für DM 698,00 unverändert im Angebot bleibt.

Daneben werden auch noch einige kleinere Geräte lieferbar bleiben, vermutlich werden einige davon jedoch ein Facelifting erhalten. Alle neuen Geräte sollen bis September im Handel sein. Damit ist der Überblick über die diesjährigen Messeneuheiten aus Nürnberg komplett. Wieder wurde eine Reihe interessanter neuer Geräte angekündigt und auch die Spielstärkesteigerung der Spitzengeräte scheint längst noch nicht beendet zu sein, wengleich der elektronische Großmeister noch einige Jahre auf sich warten lassen dürfte.

\*\*\*

Quelle: 04-1988, Europa-Rochade S. 16, H.-P. Ketterling: Nürnberger Messeneuheiten.

### Description CXG Chess 3008

- 44 Levels of playing capability:
  - 16 Levels of increasing playing strength
  - 16 Levels for fixed-time game (allows for blitz games and speed chess)
  - 8 Teaching levels
  - 2 Demonstration levels
  - 1 Infinite level
  - 1 Problem solving level
- Selectable opening with more than 6.000 moves
- User programmable library of more than 240 moves
- Solves mate in up to 12 moves
- Ability to find second selections and mates with knight and bishop
- Chess clock: 2 built-in chess clocks keep playing time of both sides (LCD Digital readout)



- 4 Different playing styles:
  - normal
  - attacking
  - very aggressive
  - positional
- Take back: 120 half-moves
- Hint: when asked (gives hint of the currently assessed best move for the opponent)
- Verify position: allows verification of position of all pieces remaining in the game, even while the computer is making an analysis
- Game Save: save every move of current game, allowing player to replay the whole game later
- Mate announcement: The computer shows the number of moves necessary to mate its opponent
- Draw recognition: by stalemate, 3rd repetition, and the 50 move rule
- Resign announcement: the computer offers to resign if in a losing position
- Multi-move mode: allows players to play both sides while computer checks validity of moves
- Rejects illegal moves
- Battery operated: Long battery life using 4 penlite batteries
- Replay feature: allows complete game to be replayed



## Programmierer / Programmierer

- Kaare Danielsen

## Baujahr / Release

- Erste Einführung: Oktober (?) 1987

## Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: 6301Y (8 bit single chip)
- Taktfrequenz: 8 MHz
- Programmspeicher: 16 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 2,25 KB RAM

## Spielstärke / Playing strength

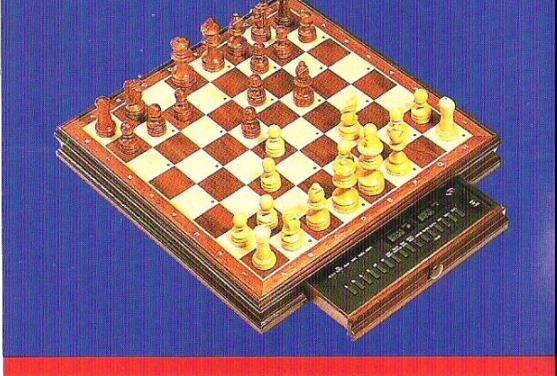
- Spielstärke auf Turnierstufe (DWZ - ELO): ca. 1560

## CHESS 3008


---

### 44 LEVEL CHESS COMPUTER

<ul style="list-style-type: none"><li>• 44 Levels of playing capability.<ul style="list-style-type: none"><li>— 16 Levels of increasing playing strength.</li><li>— 16 Levels for fixed-time game — allows for blitz games and Speed Chess.</li><li>— 8 Teaching Levels.</li><li>— 2 Demonstration Levels.</li><li>— 1 Infinite Level.</li><li>— 1 Problem Solving Level.</li></ul></li><li>• Selectable Opening with more than 6,000 moves.</li><li>• User Programmable Library of more than 240 moves.</li><li>• Very Strong Program<ul style="list-style-type: none"><li>— Estimated ELO rating of 2,100 points</li></ul></li><li>• Problem Mode<ul style="list-style-type: none"><li>— Solves mate in up to 12 moves.</li><li>— Ability to find second selections and mates with knight and bishop.</li></ul></li><li>• Chess Clock — 2 built-in chess clocks keep playing time of both</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• sides (LCD Digital readout)</li><li>• 4 Different Playing Styles<ul style="list-style-type: none"><li>— Normal</li><li>— Attacking</li><li>— Very Aggressive</li><li>— Positional</li></ul></li><li>• Take-Back feature<ul style="list-style-type: none"><li>— Allows up to 120 half-moves to be taken back.</li></ul></li><li>• Hint<ul style="list-style-type: none"><li>— When asked, gives hint of the currently assessed best move for the opponent.</li></ul></li><li>• Verify Position<ul style="list-style-type: none"><li>— Allows verification of position of all pieces remaining in the game, even while the computer is making an analysis.</li></ul></li><li>• Game Save<ul style="list-style-type: none"><li>— Save every move of current game, allowing player to replay the whole game later.</li></ul></li><li>• Mate Announcement<ul style="list-style-type: none"><li>— The computer shows the</li></ul></li></ul>
---	--



<ul style="list-style-type: none"><li>• Draw Recognition<ul style="list-style-type: none"><li>— By stalemate, 3rd repetition, and the 50 move rule.</li></ul></li><li>• Resign Announcement<ul style="list-style-type: none"><li>— The computer offers to resign if in a losing position.</li></ul></li><li>• Multi-Move Mode<ul style="list-style-type: none"><li>— Allows players to play both sides while computer checks validity of moves.</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Rejects illegal Moves</li><li>• Battery Operated<ul style="list-style-type: none"><li>— Long battery life using 4 penlite batteries (not included)</li></ul></li><li>• Replay Feature — Allows complete game to be replayed.</li></ul>
---	--



## Internet

[http://www.schach-computer.info/wiki/index.php/CXG\\_Chess\\_3008](http://www.schach-computer.info/wiki/index.php/CXG_Chess_3008)

## Literaturhinweise / References / Literaturverzeichnis

- 04-1987, Europa-Rochade, S.18/20, Hans-Peter Ketterling: Neuigkeiten aus Nürnberg. (Fortsetzung vom März-Heft 87).  
[CXG Chess 3000, Chess 4000, Chess 5000, Chess 6000 und Chess 7000.]
- 04-1987, CSS 2/87, S.8-12: Spielstärke ist Trumpf.  
Nürnberger Spielwarenmesse bot interessante Neuigkeiten.
- 05-1987, Schach Echo, S.210: Folgende Neuerscheinungen wurden für 1987 angekündigt: CXG 3003 - Holzgerät wie CXG 3000, aber mit Superenterprise-Programm.
- 12-1987, CSS 6/87, S.11-14, Bernd Schneider: Unergründlich lächelt die Sphinx.  
[Besprechung: Chess 3008. Info: Chess 3000, Sphinx 40 und Sphinx 50.]  
Interview mit Lorenz Siwek der deutsche CXG-Importeur].
- 04-1988, Europa-Rochade S.16, H.-P. Ketterling: Nürnberger Messeneuheiten (Teil I).