

08-1981 [C-5351] Tryom - CC-700 Electronic Chess (with brown housing)

Model: CC-700-1. Over deze toch wel zeldzaam aan te treffen schaakcomputer is eigenlijk weinig of niets bekend. Ook over de vroegere producent, de firma Tryom, Inc. uit Cleveland (Ohio) valt weinig te vertellen. Eind jaren '70 en begin jaren '80, brachten zij eerst kleine backgammon- en bridgecomputers op de markt. Later kwam daar nog een schaakcomputer-model bij. De CC-700 Electronic Chess werd destijds aangeboden in een bruine en in een witte kunststof behuizing, waarvan de technisch identieke witte uitvoering nog zeldzamer is. In 1981 was de concurrentie op de schaakcomputermarkt al flink losgebarsten, en mede daardoor was de CC-700 Electronic Chess absoluut geen bestseller. De productieaantallen zijn heel laag gebleven, en mede daardoor is het vandaag de dag bij veel verzamelaars een collectors item geworden. Over de speelsterkte zullen we maar zwijgen; het oplossen van een mat in 2 zetten kan soms tot 10 uur duren! Je zou je ondertussen kunnen afvragen; waar zit ie al die tijd in godsnaam aan te denken ...?

Enige kenmerken

- Intoets(reis)model
 - Display: LED-schermje voor o.a. de zetweergave
 - 8 Levels
 - Los houten klapschaakbordje met magnetische sluiting
 - Opgeborgen in het bordje (in schuim) zitten de kleine plastic schaakstukjes (met rood vilt) welke magnetisch zijn uitgevoerd voor een betere grip op het houten bordje
 - Kan ook tegen zichzelf spelen
 - Afmetingen: 16,4 x 7,9 x 2,2 cm
 - Met Engelstalige handleiding
 - Voeding: 9 Volt blokbatterij of adapter (output 7.5 VDC / 150mA)
-

Der amerikanischen Firma Tryom, die nur dieses eine Modell in weiss und braun herstellte. Dieser Firma die nur kurz vor längerer Zeit tätig war. Ein äußerst seltener Schachcomputer, der Tryom CC 700 mit Spielbrett. Tryom produzierte kurze Zeit v.a. Backgammon-Computer der Serie 'Omar' benannt nach ihrem Werbeträger Omar Sharif, der selbst ein Weltklasse-Backgammonspieler war. Aufgrund des Booms im Bereich Schachcomputer stellten sie auch den Tryom CC 700 her. Die Optik ist sehr charmant: Er ähnelt einem Taschenrechner und hat eine Anzeige mit roten LED. Zugeingabe über Sensortasten. Betrieb mit 9-V-Blockbatterie.

Description

- CC = Cardinal Chess
- 7 Levels of play + 1 level for problem solving mode (mate in two moves)
- Position verification
- Audio feedback
- En passant capture
- Pawn promotion
- Does not permit illegal moves
- Tutorial function
- Plays white or black
- Led display
- Portable AC / DC operation
- Small (selecting) opening book with defensive (black) & offensive (white) play (see instruction manual)

Introduction

Welcome to Electronic Chess, the Ultimate hand-held computerized chess opponent. Electronic Chess has been engineered for ease of operation and maximum enjoyment, with a choice of 8 skill levels. It will serve as an excellent teaching device for beginning chess players, and as an ever-ready challenge for the experienced chess enthusiast. Electronic Chess uses a computer programmed with artificial intelligence, which includes most chess conventions such as Castling, En Passant capture, Pawn Promotion, etc. You may choose to play a complete game against the computer, set up specific game situations, or learn as the computer is pitted against itself. It's your turn now to match wits against Electronic Chess. Your Electronic Chess game works on one 9 Volt battery or an A/C power supply module. It is recommended that you use alkaline batteries due to their longer life. When you wish to use the batteries, bad them into the unit and turn the switch to the ON position. When you wish to use an A/C adapter, plug power supply module into 110 Volt wall outlet, plug A/C jack into chess unit and turn the switch to the A/C position. A/C adapters may be purchased direct from the factory. (Send check for \$5.00 US). Your electronic chess game comes with a portabbe magnetic wooden chess set complete with printed letters A-H and numbers 1-8 on the chess set surface, and a set of black and white chess pieces.



On this picture: my own Tryom CC-700 Electronic Chess ...

Een korte handleiding voor een snelle start ...

Bijvoorbeeld zelf spelen met zwart.

Zet de computer aan [on]. In de display staat "L" (level).

Kies een level, bijvoorbeeld level 3 (= 20 sec/zet). Druk op [3].

Na het kiezen van een level staat er "BP" (Board Position) in de display.

Druk op [A] (A/WK). Kies daarna een openingsvariant.

Bijvoorbeeld keuze [1] = Kings Indian Defence.

Kies daarna voor de zwarte kleur waarmee u zelf wilt spelen.

Druk op [WSD] (white side) & [PLY] (play).

De computer gaat meteen rekenen en speelt zijn eerste zet.



Levels of play

Turn on the game, An "L" will appear in the leftmost display. The "L" is a request for a LEVEL number. Levels 1-6 run a quick evaluation of the position. If a good move is found, the game displays that move. If a good move is not found, the game will automatically perform a more thorough evaluation of the position. As the level increases from 1 to 6, the game will switch to the more thorough evaluation more quickly. Thus, the higher levels take more time, but also play better. Level 7 runs only the more thorough evaluation.

Level 8 is used to solve mate in two problems and may take up to 10 hours to solve a complicated problem. (!)

NOTE: The Level Number will never be displayed.

Opening book

An opening book of master moves is built into Electronic Chess providing variety in the style and character of each game. The computer plays a defensive book when playing Black and an offensive book when playing White. The opening selected is determined by your response to the "0" message as follows:

KEY	DEFENSIVE BOOK
1	King's Indian Defense
2	Cambridge Springs Defense
3	Caro-Kann Defense
4	Petroff's Defense
5	Any of the above, randomly chosen

KEY	OFFENSIVE BOOK
1	Center game
2	Giuco-Piano
3	Queen's Gambit Declined (Manhattan Variation)
4	Queen's Gambit Accepted
5	Any of the above, randomly chosen

Eine kurze Partie gegen Tryom CC-700 Electronic Chess

Gespielt am 25.03.2005

Weiß: CC-700 Electronic Chess (Elo ca. 1050)

Level 3 (20-30 sec. pro Zug)

Schwarz: Hein Veldhuis (Elo ca. 1500)

1.	d2-d4	d7-d5	
2.	Pb1-c3	Pg8-f6	[P = Niederländisch für Springer]
3.	Lc1-d2	Pb8-c6	
4.	Pgl-f3	Lc8-f5	
5.	e2-e4	Pf6xe4	
6.	Pc3xe4	d5xe4	
7.	Lf1-b5	Dd8-d5	
8.	c2-c4	Dd5-d6	
9.	Pf3-g1	O-O-O	
10.	Dd1-h5	Pc6xd4	
11.	c4-c5?	Pd4-c2+	
12.	Kel-f1	Dd6xc5	
13.	Dh5xf7	Dc5xb5+	
14.	Pgl-e2	Td8xd2	
15.	Tal-b1	Db5xe2+	
16.	Kf1-g1	De2xf2#	
	(Matt)		



Programmierer / Programmer

- (unbekannt / unknown)

Baujahr / Release

- Erste Einführung: August (?) 1981

Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: (?)
- Taktfrequenz: (?) KHz (?)
- Programmspeicher: (?) KB ROM
- Arbeitsspeicher: (?) KB RAM

Spielstärke / Playing strenght

- Spielstärke: ca. 1050 (?)

Literaturhinweise / References / Literatuuroverzicht

- 11-1980, Rochade Nr. 196, S.23, Martin Gittel: Challenger gewinnt die 1.US-Mikrocomputer-Schachmeisterschaft.
[Tryom - Chess Champion Super System III].
- 02-1983, Schach dem Computer – Ketterling/Schwenkel/Weiner (1983), S.202.
- ??-1985, Tim Harding, The new chess computer book, p. 69.
[Tim Harding: Dit (reis)model was een commerciële flop!].

Internet

<http://www.xs4all.nl/~tluif/chescom/Tryom.html>

<http://handheldmuseum.com/Misc/TryomIncOmarI.htm>