

06-1983 [J-0601] SciSys - Chess Companion II

SciSys Art. No. 204. Wat was schaakcomputerexpert Jan Louwman soms toch erg onzorgvuldig in zijn berichtgevingen! In Computerschaak jaargang 1983 p. 74 en 125, schrijft hij dat de SciSys nieuwelingen (Travel Mate, Explorer en Companion II) programma's zouden bevatten van Julio Kaplan. Ik heb dat jarenlang als enige waarheid aangenomen. Ik liet zelfs de CXG Enterprise 'S' van programmeur Kaare Danielsen vele partijen spelen tegen de Chess Companion II om erachter te komen welke van de twee nu de sterkste was. Allemaal vergeefse moeite want ze zijn praktisch even sterk. Zoals men nu inmiddels weet is de Companion II óók van Kaare Danielsen! Jan gaf ook nog aan dat er geen openingsrepertoire aanwezig zou zijn, maar ook dat is niet juist, er zit namelijk wél een klein openingsboek in ...



SciSys - Chess Companion II

Gilbert Obermair Schach-Computer Report '84

Der Nachfolger des ersten Chess Companions unterscheidet sich äußerlich von diesem nicht. Dieses neue, preiswerte Gerät von SciSys ist ein Tischcomputer mit Batteriebetrieb. Die Zugeingabe erfolgt über Drucksensoren, die Zugausgabe über zweimal acht Randdioden.

Eine Besonderheit ist der eingebaute Stellungsspeicher, der bei abgeschaltetem Gerät die letzte Stellung über ein Jahr lang speichert. Der Companion II hat neun Spielstufen und Permanent Brain, was bedeutet, daß er auch weiterrechnet, wenn sein Gegner am Nachdenken ist. Je länger sich also etwa ein menschlicher Spielpartner mit seinem Zug Zeit läßt, umso breiter oder tiefer kann der Companion II berechnen, wie er hinterher am besten ziehen soll.

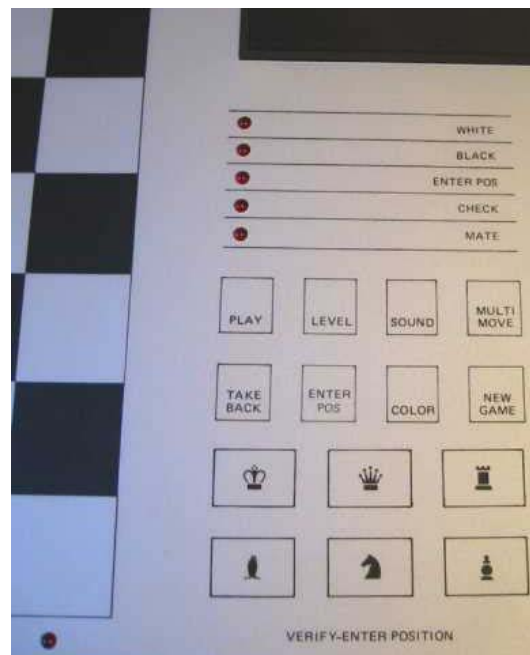
Obwohl der Companion II über eine kleine Eröffnungsbibliothek verfügt, Zugrücknahme gestattet, Rochade und en passant kennt, hat er leider nicht alle Remisregeln im Programm. Dennoch ist er ein preiswertes Gerät, das auch schon Amateure zufriedenstellen kann.

Rein äußerlich hat der Companion II eine gewisse Ähnlichkeit mit dem Sensor Chess desselben Herstellers, wenn auch die Grundfarbe und die Anordnung der Bedienelemente verschieden ist. Technisch besteht jedoch ein wichtiger Unterschied: Der Sensor Chess verfügt über auswechselbare Programm-Module, der billigere Companion II jedoch nicht. Aber auch ohne Modulsystem spielt der Companion II stark genug, um einem Amateur als Gegner dienen zu können.

Erwerbsquelle: Gilbert Obermair, Schach-Computer Report '84 (1983).

Allgemeine Daten

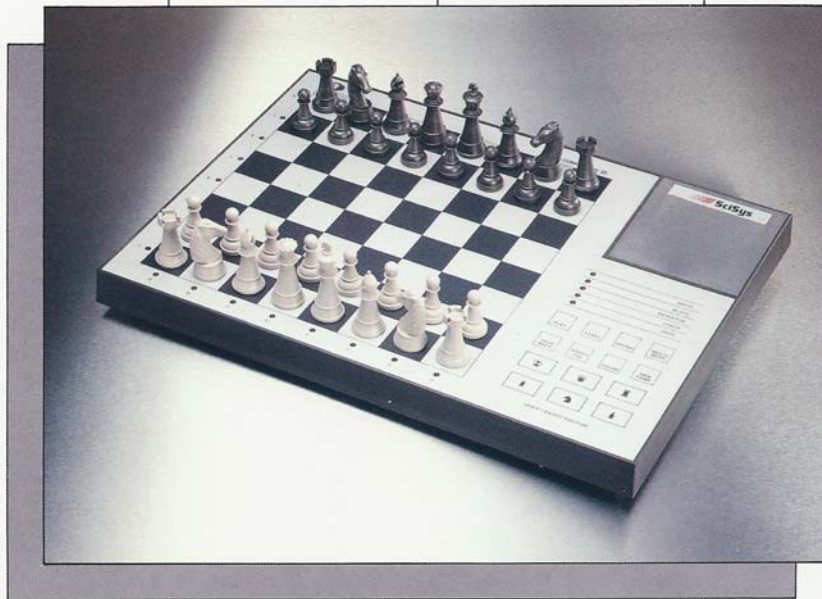
- Modell: SciSys Companion II (Vertrieb Electronics International)
- Zugeingabe: Drucksensoren
- Zugausgabe: 2 x 8 LEDs
- 9 Stufen:
 - Stufe 0 = 2 Sek pro Zug
 - Stufe 1 = 5 Sek pro Zug
 - Stufe 2 = 15 Sek pro Zug
 - Stufe 3 = 1 Min pro Zug
 - Stufe 4 = 2 Min pro Zug
 - Stufe 5 = 3 Min pro Zug
 - Stufe 6 = 8 Min pro Zug / Turnier
 - Stufe 7 = 2 Uhren pro Zug / Analyse
 - Stufe 8 = Problem (löst Mattprobleme in max. 4 Zügen)
- Zugrücknahme: bis max. 6 Halbzügen
- Zugvorschläge: ja
- Farbwechsel: ja
- Akustik: Tonsignale (ein/aus)
- Schachuhr: nein
- Zufallsgenerator: ja
- Rechnet während der Bedenkzeit des Gegners (Permanent Brain)
- Positionseingabe (läßt sich Eröffnungskombination vorgeben)
- Prüft ob die Stellung regelrecht ist: ja
- Speicherschaltung:
 - Stellungen werden bis zu ein Jahr gespeichert
 - Das Gerät kann jederzeit (auch mitten in der Zugberechnung) abgeschaltet werden
- Spielverständnis: Rochade und en passant (nicht alle Remisregeln)
- Schachbibliothek: kleine Eröffnungsbibliothek (ca. 150 Halbzügen)
- Stromversorgung: 3 x AA Batterien (100 Std.) oder Netzteil
- Abmessungen: 33 x 24 x 2,5 cm
- Gewicht: 850 Gramm
- Ehemaliger VKP: DM 219,00 (€109,50)



SciSys Companion II

Companion II

Art. 204



The perfect table-top chess computer.

Companion II is a very strong chess computer. It has 9 playing levels and can solve mate-in-4 problems. It has a built-in openings book and thinks in the opponent's time.

This computer will even suggest moves, allow you to take back moves or enter new positions or verify existing ones.

Over 100 playing hours are available with 3 batteries and most importantly you may turn Companion II off at any time and it will remember the position for up to one year.

Dimensions: 33cm X 24cm X 4cm.
DC 4.5 volts (3 x AM-3).
DC jack for adapter.

Le parfait ordinateur d'échecs de table.

Companion II est un ordinateur d'échecs très puissant. Il a 9 niveaux de jeu et sait résoudre des problèmes de mat-en-4. Il possède d'importantes séries d'ouvertures et réfléchit sur le temps de son adversaire.

Cet ordinateur vous conseillera des coups, vous permettra de revenir en arrière ou d'occuper de nouvelles positions ou de vérifier les positions existantes!

Vous disposez de plus de 100 heures de jeu, grâce à 3 piles et, ce qui est extrêmement important, vous pouvez débrancher le Companion II à tout moment, il gardera la position pendant un an.

Der perfekte Tischschachcomputer.

Companion II ist ein sehr leistungsfähiger Schachcomputer. Er hat 9 Spielniveaus und kann Matt-in-4-Probleme lösen. Er hat ein eingebautes Eröffnungsbuch und denkt in der Zeit des Gegners.

Dieser Computer wird sogar Züge vorschlagen, es Ihnen ermöglichen Züge zurückzunehmen, neue Stellungen einzunehmen, oder bestehende zu überprüfen!

Mit 3 Batterien können Sie mehr als 100 Stunden spielen und, was äusserst wichtig ist, Sie können Companion II jederzeit ausschalten und er wird dann die Stellung ein Jahr lang speichern.

De perfecte tafelschaakcomputer met sensorbord.

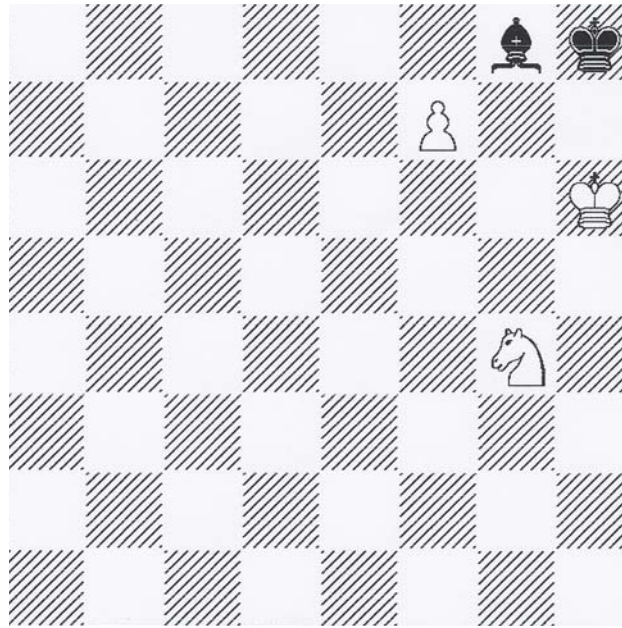
De Companion II is een uiterst sterke schaakcomputer. Hij heeft 9 spelniveaus en kan schaak mat-in-4 problemen oplossen. Hij heeft een ingebouwd openingsboek en denkt gedurende de zettijd van de tegenstander.

Deze computer zal u zelfs zettten aan de hand doen; ook kunt u zetten terugnemen, nieuwe stellingen opzetten of bestaande stellingen controleren!

Met 3 batterijen heeft u een speeltijd van meer dan 100 uur en iets wat heel belangrijk is: u kunt de Companion II op elk gegeven ogenblik uitschakelen en hij zal de stelling gedurende een jaar onthouden.

 **SciSys**

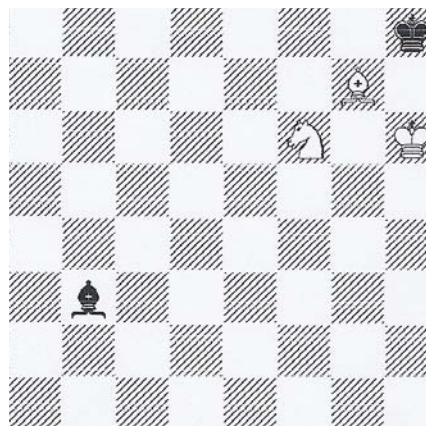
SciSys Prospekt (1985): Chess Companion II



**Een besproken teststelling uit het tijdschrift Kijk van maart 1980,
 Tim Krabbé: Schaaktoernooi voor zes computers en één heer.
 (Zie p. 40, tekst bij teststelling 3.)
 (Teststellung Unterverwandlung - Weiß am Zug gewinnt)**

Bij een minorpromotietest die ik ooit uitvoerde met een aantal nostalgische schaakcomputers, bleek dat de Companion II bij promotie er vanuit gaat dat de tegenstander een minorpromotie kán uitvoeren! Zélf kan de Companion II alleen promoveren tot dame. Als dit damehalen tot pat leidt, dan zal de Companion II proberen pat te vermijden. Desnoods door middel van een stukoffer (wat in bovenstaande stelling helaas niet mogelijk is). De Companion II kan dan ook de bovenstaande teststelling met wit aan zet niet winnen. Een mooi voorbeeld dus om deze stelling ook eens uit te testen met andere (oude) schaakcomputers.

1. f7-f8L! Lg8-e6
2. Pg4-f6 Le6-b3
3. Lf8-g7 (mat)





Op de site van Tom Luif: <http://www.xs4all.nl/~tluif/chescom/KasComp2.html> kunt u een partij tussen Fritz 8 (rekendiepte 1 ply) en Chess Companion II naspelen. (foto: Tom Luif.)

Programmierer / Programmer

- Kaare Danielsen

Baujahr / Release

- Erste Einführung: Juni 1983

Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: singlechip 80C50
- Taktfrequenz: 3,6 MHz
- Programmspeicher: 4 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 256 byte RAM

Spielstärke / Playing strength

- Spielstärke (DWZ/Elo): ca. 1380

Verwandt / Family

- CXG Enterprise S
- CXG Star Chess
- SciSys Electronic Chess Mark 8
- SciSys Concord I
- Scisys Concord II
- SciSys Explorer
- SciSys Olympiade
- Tandy / Radio Shack 1650 (fast response)

Internet

http://www.schach-computer.info/wiki/index.php/Danielsen%2C_Kaare [Kaare Danielsen]

<http://de.wikipedia.org/wiki/Unterverwandlung> [Unterverwandlung]

<http://www.xs4all.nl/~timkr/chess2/minor.htm> [Tim Krabbé: Practical underpromotion]