

Wettkampf Sargon 2.5 – Chess Champ.Super Sys.III

Dem Wunsch von Schachfreunden aus unserer Leserschaft folgend, die sich einen CCSS III gekauft haben, wurde auch dieser Wettkampf zur Bestimmung der Spielstärke kurzfristig ausgetragen.

Partien, Ergebnisse, Eröffnungen, Zügezahl:

Turnierpartien (Bedenkzeit: Stufe 4 - 3 min.)

- | | | |
|----------------------|-----|---|
| 1. Sargon – CCSS III | 1/2 | Zentrumsgambit i. Nachzug, Remis
3-Zug-Regel 43. Zug |
| 2. CCSS III – Sargon | 0:1 | Mittelgambit, Aufgabe im 13. Zug |
| 3. Sargon – CCSS III | 1/2 | Damengambit, Remis (K+S-K) 62. Zug |
| 4. CCSS III – Sargon | 0:1 | Sizilianische Verteidigung, Matt i. 26. Zug |

Schnellpartien (Bedenkzeit: Stufe 2 - 20 sek.)

- | | | |
|----------------------|-----|---|
| 5. Sargon – CCSS III | 1:0 | Englisch-Bremer Partie, Matt im 45. Zug |
| 6. CCSS III – Sargon | 0:1 | Damenbauernspiel, Aufgabe im 59. Zug |

Blitzpartien (Bedenkzeit: Stufe 1 - 10 sek.)

- | | | |
|-----------------------|-----|--|
| 7. Sargon – CCSS III | 1:0 | Zentrumsgambit i. Nachzug, Matt i. 46. Zug |
| 8. CCSS III – Sargon | 0:1 | Damenbauernspiel, Matt im 58. Zug |
| 9. Sargon – CCSS III | 1:0 | Damengambit, Matt im 88. Zug |
| 10. CCSS III – Sargon | 0:1 | Sizilianische Verteidigung, Matt i. 8. Zug |

Endergebnis 9:1 für Sargon 2.5

Die Spitzenposition die Sargon 2.5 zur Zeit unter allen Mikro-Schachcomputern einnimmt, war zu keinem Zeitpunkt des Wettkampfes in Gefahr. Insider bezeichnen „Sargon ARB“ als auch das „MGS-System“, als die derzeit spielstärksten Heim-Schachcomputer der Welt! (1)

Das Schachprogramm des CCSS III ist das widersprüchlichste, welches in einem Mikroschachcomputer z. Z. eingebaut ist! Unter dem Motto: „Himmelhoch jauchzend, zu Tode betrübt“, bieten sich dem Berichtersteller die Wettkampfpfortien dar. Niederlagen nach 8 bzw. 13 Zügen, in denen CCSS III wie ein Anfänger wirkt, wechseln ab mit Positionspartien, mit Zugfolgen von 43 bzw. 62 Zügen, in denen gute Leistungen geboten werden und die dann auch verdienstermaßen zum Remis führen!

Die Domäne des CCSS III-Programms, das Mittelspiel, kommt in der Mehrzahl der Partien gar nicht erst zum Tragen, weil durch Nichtkenntnis jeglicher Eröffnungen am Anfang der Partien der Verlust schon vorprogrammiert wird.

Allein 5 Partien wurden dadurch entschieden, daß CCSS III frühzeitig seine Dame ins Mittelfeld brachte. Die Leichtfiguren von Sargon trieben sie dann im Zuge der Eröffnungsentwicklung von Feld zu Feld und bauten so einen unwiderstehlichen Mattangriff auf. Es folgt nun einiges Zahlenmaterial:

Von den insgesamt 420 Vorhersagen des Sargon wurden nur 188 akzeptiert = 44,76 % und 232 nicht akzeptiert = 55,24 %. Das positive Ergebnis der Vorhersagen im Wettkampf mit „Voice“ mit über 50% veränderte sich hier mit Verschiebung unter die 50%-Marke durch die drei Kurzpartien, in deren Verlauf so gut wie kein Sargon-Vorschlag von CCSS III berücksichtigt wurde. Die festprogrammierte Denkzeit von CCSS III gegenüber der variablen von Sargon führte zu folgenden Resultaten:

	Züge	Gesamtbedenkzeit Sargon	CCSS III	Zeitverhältnis Sargon:CCSS III
Alle Turnierpartien:	144	03 03 59	07 03 00	1 : 2,32
Alle Schnellpartien:	104	00 17 20	00 34 00	1 : 1,98
Alle Blitzpartien:	200	00 11 29	00 33 00	1 : 2,92

Der Wettkampf gegen „Voice“ hatte gezeigt, daß Sargon in den Schnellpartien Stufe 2 bei einigen Erwidernngen i. M. 20 sek. Denkzeit aufwendete. In den Blitzpartien Stufe 1 wurde die 10-sek.-Marke nur in Ausnahmefällen erreicht. Um jegliche Benachteiligung auszuschalten, wurden diese Max.-Zeiten als Bedenkzeit für CCSS III gewählt.

Zum Schluß folgen zwei Kurzpartien:

Turnierpartie Nr. 2: CCSS III – Sargon 0:1
1. e2-e4 e7-e5 2. d2-d4 e5xd4 3. Dd1xd4 Sb8-c6 4. Dd4-d5?
Sg8-f6 5. Dd5-f5? d7-d5 6. Df5-f3? Lf8-b4+ 7. Sb1-c3 Lc8-g4
8. Df3-e3 d5-d4 9. De3-g3 d4xc3 10. Sg1-f3 c3xb2+ 11. Ke1-e2
b2xa1D 12. c2-c3 Da1xc3 aufgegeben! „Lose“

Blitzpartie Nr. 10: CCSS III – Sargon 0:1
1. e2-e4 c7-c5 2. d2-d4? c5xd4 3. Dd1xd4? Sb8-c6 4. Dd4-d5?
Sg8-f6 5. Dd5-f5 d7-d5 6. Df5-f3 Lc8-g4 7. Df3-b3 d5xe4 8.
Db3xb7? ? Dd8-d1 ≠

(1) Björn Schwarz, Schachcomputer mit Niveau, Funkschau 1980,
Heft 3

- Gerhard Piel -
Trenknerweg 41, 2000 HH 52

Gerhard Piel: Wettkampf Sargon 2.5 – Super System III

(Quelle: <https://rochadeuropa.com/> Nr. 189 – April 1980) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)