

\* in der Compactgeräte-Klasse – Teilnehmer nur SPHINX und ein Wettbewerber.

Das beweist gleichzeitig die Leistungsfähigkeit von CXG-Geräten im unteren Preisbereich und auch bei Beginner-Geräten.

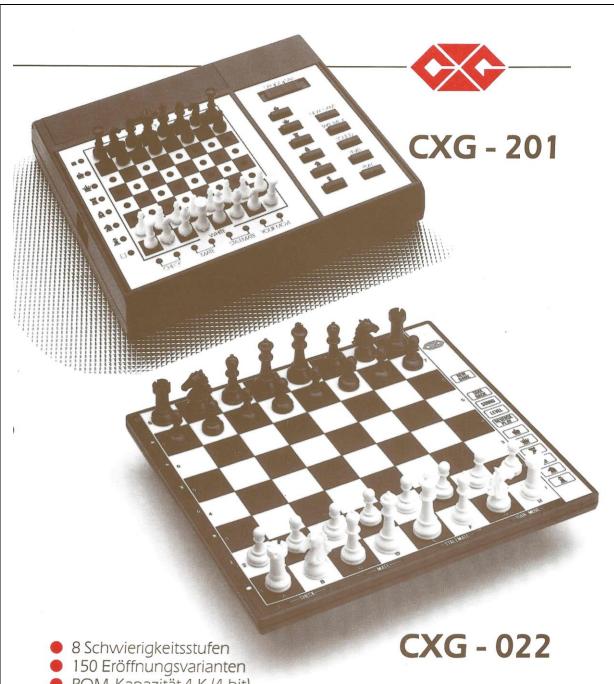
Überzeugen Sie sich selbst bei Ihrem eigenen Preis-Leistungsvergleich.

**CXG Schachcomputer Prospekt 1987** 



- 68.000-Prozessortechnik
- Praktisch unbegrenzt viele Spielstärken, da man die Zeit, die der Computer für einen Zug braucht, eingrenzen kann, Endspielzeiteingabe
- ca. 20.000 Züge in der Eröffnungsbibliothek
- Zurücknahme von Zügen praktisch unbegrenzt
- Positionseingabe über Multi-Move-Funktion oder direkt
- macht Zugvorschläge
- erkennt Patt nach der Fünfzig-Zug-Regel und nach dreimaliger Zugwiederholung
- zwei LCD-Displays:
  - Schachuhr (Zug- und Summenzeiten)
  - Stellungsbewertung in Bauerneinheiten
  - Zugzähler
  - alphanumerische Zugangaben
- zurückgenommene Züge bleiben im Speicher und können wiederholt werden
- macht Vorschläge zur weiteren Entwicklung des Spieles
- löst Mattprobleme innerhalb von 21 Halbzügen und zeigt Alternativlösungen an
- der Computer sucht und findet Verteidigungen gegen drohendes Matt
- SPHINX 40 mit 40  $\times$  40 mm Spielfeldern
- SPHINX 50 mit 50  $\times$  50 mm Spielfeldern
- mit exclusiven Holzfiguren und Adapter

**Sphinx 40 – CXG 3038 – Release: 1987 Sphinx 50 – CXG 3048 – Release: 1987** 



- ROM-Kapazität 4 K (4 bit)
- Zurücknahme von bis zu 4 Zügen
- Positionsüberprüfung
- Seitenwechsel (auch während des Spiels)
- Speicherfunktion
- Kennt Sonderzüge und führt sie aus
- beide Geräte mit Adapteranschluß
- Reiseschachcomputer CXG-201 mit separatem Figurenfach

Advanced Portachess - CXG 201 - Release: 1982 Computachess I – CXG 022 – Release: 1982



- 16 Schwierigkeitsstufen
- 250 Eröffnungsvarianten
- ROM-Kapazität 4 K (4 bit)
- Zurücknahme von bis zu 4 Zügen
- Positionseingabe über Multi-Move Funktion
- Positionsüberprüfung
- Seitenwechsel (auch während des Spiels)
- Problemlösungsstufe für Mattlösung
- Speicherfunktion
- Kennt Sonderzüge und führt sie aus
- für Batterie- und Adapterbetrieb

**Computachess III – CXG 008 – Release: 1985** 



- 2 Demonstrationsprogramme

- 1 Problemlösungsstufe

- 1 Stufe mit unbegrenzter Rechenzeit

- 44 Spielstufen
  - 16 Levels mit wachsender Spielstärke
  - 16 Levels zur Spielzeitbegrenzung
  - 8 Trainingsstufen
- Eröffnungsbibliothek mit 6000 Zügen
- Programmumfang 16 K (ROM)
- Arbeitsspeicher 256 K (RAM)
- vom Benutzer programmierbare Spielabläufe mit bis zu 240 Zügen
- Positionseingabe über Multi-Move-funktion oder direkt
- macht Zugvorschläge, erkennt Remis und kündigt Matt an
- Speichert ein komplettes Spiel
- nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
- Positionsüberprüfung und Seiten- oder Farbwechsel jederzeit möglich
- mit zwei zusätzlichen LCD-Displays:
  - Schachuhr (Zug- und Summenzeiten)
  - Zugzähler
  - alphanumerische Zugangaben
- Problemlösungsstufe löst Schachaufgaben bis zu Matt-in-12
- findet zweite Mattlösung
- kann mit Läufer und Springer mattsetzen
- Speicherfunktion
- für Batterie- und Adapterbetrieb
- CXG-3008 im exclusiven Holzdesign mit Vollsensorbrett
- Taschenmodell CXG-211 mit Figurenfach (statt LCD-Displays — Anzeige über LEDs)

Super Enterprise – CXG 210C – Release: 1986 Advanced Star Chess – CXG 211 – Release: 1985



- 2 Demonstrationsprogramme

- 1 Problemlösungsstufe

- 1 Stufe mit unbegrenzter Rechenzeit

- 44 Spielstufen
  - 16 Levels mit wachsender Spielstärke
  - 16 Levels zur Spielzeitbegrenzung
  - 8 Trainingsstufen
- Eröffnungsbibliothek mit 6000 Zügen
- Programmumfang 16 K (ROM)
- Arbeitsspeicher 256 K (RAM)
- vom Benutzer programmierbare Spielabläufe mit bis zu 240 Zügen
- Positionseingabe über Multi-Move-funktion oder direkt
- macht Zugvorschläge, erkennt Remis und kündigt Matt an
- Speichert ein komplettes Spiel
- nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
- Positionsüberprüfung und Seiten- oder Farbwechsel jederzeit möglich
- mit zwei zusätzlichen LCD-Displays:
  - Schachuhr (Zug- und Summenzeiten)
  - Zugzähler
  - alphanumerische Zugangaben
- Problemlösungsstufe löst Schachaufgaben bis zu Matt-in-12
- findet zweite Mattlösung
- kann mit Läufer und Springer mattsetzen
- Speicherfunktion
- für Batterie- und Adapterbetrieb
- CXG-3008 im exclusiven Holzdesign mit Vollsensorbrett

CXG-3008 im Holz-Design spielt sowohl mit beiliegendem Adapter als auch mit Batterien wobei Batteriebetrieb bedeutet, Speicherung eines begonnenen Spiels über mehrere Monate.

Chess 3008 - CXG 3008 - Release: 1987



• kennt Sonderzüge und führt sie aus

Tischmodell zusätzlich mit Adapteranschluß

CXG-21.9 als Zusatzgerät zu normalem Brett

Portachess – CXG 202 – Release: 1983

Pocket Chess – CXG 219 – Release: 1986

Portachess II - CXG 223 - Release: 1984

Computachess IV – CXG 227 – Release: 1986



Enterprise S — CXG 201 — Release: 1984 (Quelle: L. Siwek GmbH — Fürth/Bay 1987) (photo copyright © by <a href="https://www.schaakcomputers.nl/">www.schaakcomputers.nl/</a>) (600 dpi)