## **09-1980** [A-0222] Conic - **Tracer Chess** (Model 07012)

Volgens Hans-Peter Ketterling (Schach dem Computer uit 1983) kwam deze computer in 1980 op de markt. In 1981 werd dit model ook verkocht als Hanimex HMG 1200 en Westrak Computer Chess (model CC1). Bij lange bedenktijden speelt deze computer ietwat agressief!

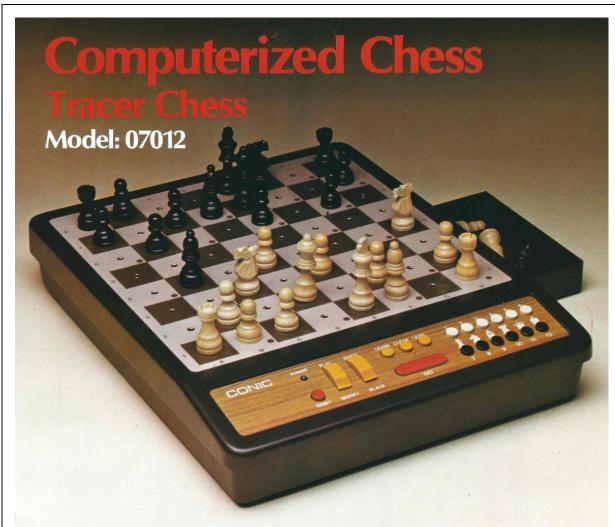


**Conic Tracer Chess – Model 07012** 

Schachcomputer auf einen Blick III	SAVANT	SAVANT II	SAVANT Royale	ROBOT	MEPHISTO	MEPHISTO Junior	MEPHISTO II	MEPHISTO ESB II	ESCORTER	AMBASSADOR	MONARCH	COMPUCHESS	COMPUCHESS II	MASTERI	TRACER CHESS (7012)	COMP. CHESS (7013)	C. MATE (Cassia)	SC 2	C. MATE (Commod.)	TEC	MATTELCC	COMPUTACHESS	BOGOL 5.0 ASB	E. CHESS C-700		
Netzbetrieb Batteriebetrieb in h Akkubetrieb in h	•	•	•	•	120	30 12	100 50	2,5 1,5	•	•	•	•	•	10	•	•	(4)	•	•	•	20	100	•	*		
Tasten für Zugeingabe Sensorbrett Cursorsteuerung	d	d	d	m	•	•	•	m	m	m	m	•	•	•	s	m	•	•	•	•	•	d	m	•		
Alphanumerische Anzeige LCD-Brett LEDs zur Feldkennzeichnung	•	•	•		•	•	•	64	64	64	64	•	•	•	64	64	•	•	•	•	•	2×8	64	•	Tech.	
Kontrolltöne Sprache, Kommentare Integriertes Schachspiel	0	0	0		•	•	-				•			•	•				•	•	0		■ K			
Zugzeitmessung Summenzeitmessung Count-Down-Zeitmessung	( <b>0</b> )	( <b>0</b> )	(0)	(0)			•	•											•	•			0 11 0			
Stellungsspeicher Problemeingabe Brett abräumen	0		•		•	•	•	0	•	•	•		0 11	•		•	• -	• -	• 0	• 0						
Farbwechsel Spielstufenwechsel Automatenpartien			:				:		000	000	000	=		-												
Zugvorschläge Mehrzugeingabe Monitorschaltung	=	=	:		=	:	:		-		1	-	-	-							-					T
Unterbrechbarkeit Zugzurücknahme in HZ Partiewiederholung		88	88	8 8	2	2	88	80	0 8	0.8	0 8				1	6					3		8			T
Legalitätskontrolle Ausführung O–O und ep Remisregeln 3 × und 50 Z				0 0					•	•	•	0	0	0		0	0	•	0	0			•	0		Ī
Mattankündigung Aufgabe Autom. Unterverwandlung	• S	•	•		•	•						•	•	•			•	• •					•	•		I
Zufallsgenerator Nutzung der gegn. Bedenkzeit Einblick in den Rechenvorgang									0	.0	0	•	•	•		• 0	•	•	Δ	Δ	•	•		•		I
Programmgleichheit (A≈a usw.) Programm erweiterbar Programm austauschbar	S .	s1 •	s2 •	s3 •			T •	t •	U	U .	0	М	m 1	m2			В	d	N	N				m3		I
Spielstufen Matt- und Analysestufen Max. Rechenzeiteinstellung in h	9 7	9 7	9 7	9 7	8 8	8 8	7 9 1	7 9 1	9 2	9 2	9 2	6	6	6	12	6	10	10	8	8	4	8	8 2 10	8		I
Initiative Effekt. Rechent. bei 3 min/Z Eröffnungsspeicher ~ HZ eff. Meisterpartien Matitihrgn. 2T→D→T→2L→L+S Endspiel K+B gegen K	zur. 3÷6 850 16 T	zur. 3÷6 4500 16 T	zur. 3÷6 4500 16 T	zur. 3÷6 5500 16 T	zur. 3÷5 220 ~2L	zur. 3÷5 2000 2L	zur. 4÷5 4000 2L.	akt. 4÷6 5000 ~L+S	akt. 4÷5 300 2L	akt. 4÷5 300 2L	akt. 4+5 300 2L				akt. 1÷4 2T	akt. 3÷5 700	s.zur. 2÷4 80 D	s.zur. 2÷5 80	zur. 1÷2 500	zur. 1÷2 500	zur. 3÷5	s.zur. 1÷2 D		***		

# Hans-Peter Ketterling Schach dem Computer (1983) Conic Tracer Chess (Modell 7012)

Dieser computer wird auch von Hanimex unter der bezeichnung HMG 1200 vertrieben und hat 12 Spielstufen mit Rechenzeiten von einer halben Minute bis zu einer Viertelstunde. Gespielt wird auf einem Spielfeld auf der Oberseite des Computers, wobei die figuren auf der Unterseite metallene Steckstifte aufweisen, die in die Feldmitte gesteckt, direkt Schaltkontakte betätigen – eine Art primitives Sensorbrett also. Die figuren kann man übrigens in zwei Fächern im inneren des Computers unterbringen. Der computer gibt Seine Züge über LEDs in den Feldern aus. Das Programm ist nicht sehr anspruchsvoll und spielt in den höheren Stufen etwas aggressiv. Die entwicklung wird nicht immer zügig abgeschlossen, es gibt auch kein Eröffnungsrepertoire, und mitunter gibt sich der Computer Bloßen durch unnötige Tempoverluste. Im endspiel spielt er jedoch mitunter relativ zäh. Tracer Chess stammt aus dem Jahre 1980, ist nichts für halbwegs gute Spieler.



- \* Exclusive Tracer Board design no co-ordinate entries required.
- \* 12 skill levels unique level indications.
- \* Learn computer will provide hint upon command.
- \* Verification instant display of location of every piece on the board any time during play.
- \* Modification setting up of an incomplete game or modifying board position any time during play.
- \* Change color change side any time during play.
- \* Built-in timer provides audio beep when time is up.
- \* Plays all regular chess moves including Castling, En Passant and Queening.
- \* Unique illegal move check.
- \* Check and check-mate indications.
- \* Computer plays against itself.
- \* Packing Unit package measures L430 x W130 x H360 mm
  - Shipping carton (6 units) measures L872 x W408 x H366 mm and weights 16.2 kg (approx.)

MANUFACTURER RESERVES THE RIGHTS TO CHANGE ENGINEERING SPECIFICATIONS WITHOUT PRIOR NOTICE.

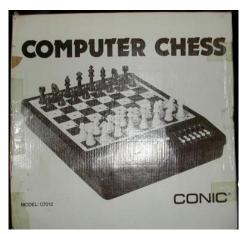


® CONIC INTERNATIONAL (H.K.) LTD.

Suite 701, Ocean Centre, Kowloon, Hong Kong. Tel: (3) 697271-0 Telex: 85806 HX Cable Address: "CONICINTL"

Conic Tracer Chess - Model 07012

(Source: Conic International LTD. – 1980) (photo copyright @ by  $\underline{www.schaakcomputers.nl/}$ ) (600 dpi)





## Conic Tracer Chess – Model 07012

- Tafelmodel met zeer grote insteeksensorcontacten 64 Veldled's Controletoon
- 12 levels (van 30 seconden tot 15 minuten) Speelt met wit of zwart of tegen zichzelf
- Kan matproblemen oplossen (mat in 2 zetten) Kent rokade & en passant
- Kent geen remiseregels Speelt zonder openingsboek Kan matgeven met 2 torens
- 2 opberglaadjes voor de schaakfiguren aan de zijkant Heeft een actieve speelstijl

### **Programmierer / Programmer**

• Stephen Chen (?)

#### Baujahr / Release

• Erste Einführung: September (?) 1980 (!)

### **Technische Daten / Technical specifications**

• Mikroprozessor: 6504

• Taktfrequenz: 1 MHz

• Programmspeicher: 4 ~ 5 KB ROM (?)

• Arbeitsspeicher: 320 bytes RAM (?)

#### Spielstärke / Playing strength

• Spielstärke (DWZ/ELO): ca. 1200

#### **Verwandt / Related**

- Hanimex HMG 1200
- Westrak Computer Chess (model CC1)

#### **Internet**

https://tluif.home.xs4all.nl/chescom/EngConicCC.html

http://www.spacious-mind.com/html/conic.html

 $\underline{http://www.schach-computer.info/wiki/index.php?title=Conic\_Computer\_Chess}$ 

https://chessprogramming.wikispaces.com/Stephen+Chen

http://www.schaakcomputers.nl/schaakcomputers/Conic/chess1.php?item=2&merk=Conic Luuk Hofman laat een gespeelde partij zien.