

FIDELITY ELECTRONICS

Gesellschaft für elektronische Geräte mbH

PREISLISTE:

NAME	MODELL	UNVERBINDLICHER EMPF. V.KPREIS
Elite 'S' Elite Privat Elegance Playmatic 'S' Super 9 De Luxe Super 9 Sensory 12 Sensory 9 Sensory 8 Mini-Sensory II	ESC EPR EEC SC9 P DS 9 SU 9 SC 12 SC 9 SC 8 MSC II	1.548, 1.398, 1.148, 998, 948, 898, 798, 598, 348, 148,
Bridge 3	BV 3	1.299,
Drucker Normal-Papier	IFP	529,
Module f. ESC, EPR, EEC, SC 9, SC9 P, SC 12, PCA Eröffnungen Eröffnungen Tarrasch Verteidigung Fide-Enzyklopädie A - E je	CB 9 CB 16 TDF EOA - E	225, 349, 349, 349,
Module f. MSC Schach für Fortgeschrittene	CAC	119,
Netzadapter f. MSC	MNA	29,
Netzadapter f. SC 8, SC 9, SC 12, <u>EEC</u>	PNA	35,
Netzadapter f. EPR, ESC, SC9 P, DS 9, SU 9, PCA, IFP, BV 3	HNA	45,
	= 5 Rollen je je Stück	1,45 9,95

Preisliste: gültig vom 01.02.1984 bis 31.01.1985

Markenstraße 1 · 4330 Mülheim a.d. Ruhr · Telefon (0208) 485071 · Telex 8561123 FID-D
Citibank A.G. Frankfurt am Main, Konto Nr. 0203972008, BLZ 50210900 · Postscheckkonto Frankfurt Nr. 1689-606, BLZ 50010060
Deutsche Bank AG, Frankfurt am Main, Konto Nr. 2102200, BLZ 50070010 · Deutsche Bank AG, Mülheim a.d. Ruhr, Konto Nr. 1741990, BLZ 38270048
Gesellschaft mit beschränkter Haftung in Frankfurt am Main; eingetragen im Handelsregister des Amtsgerichts Frankfurt am Main unter HRB 21420;
Geschäftsführer Peter J. Reckwitz

Fidelity Preisliste vom 01.02.1984 bis 31.01.1985

(photo copyright © by http://www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

5 :::

FIDELITY ELECTRONICS

Gesellschaft für elektronische Geräte mbH

Gelese	n-		1	ļ
Einega	4	7.	AUG.	1984
Zeanth	/.:			positioners and some

Sehr geehrte Damen und Herren,

die Schachcomputer-Saison startet!

Schon jetzt warten alle Schach-Hobbyisten gespannt auf die Ergebnisse der 4. Mikrocomputer-Weltmeisterschaft in Glasgow (9. - 15. Sept.).

FIDELITY nimmt selbstverständlich teil und wir sind sicher, viermal in ununterbrochener Reihenfolge zu gewinnen!

Welchen Boom ein solcher Sieg auslöst, ist sicher noch in Ihrem Gedächtnis, wenn Sie an den ELITE Sieg '83 denken!

Wir bitten Sie deshalb eindringlich, Ihre Weihnachtsware kurzfristig zu disponieren, nur so können wir eine rechtzeitige Belieferung gewährleisten.

Das "GLASGOW PROGRAMM" wird für den

FIDELITY "ELEGANCE",

den "ELITE",

und den "PRIVATE LINE"

verfügbar sein.

Der SC 12 mit WM-Programm '83 entwickelt sich schon jetzt zum Renner aufgrund seines Preis/Leistungsverhältnisses.

Wir sind gern bereit, Ihnen weitere Informationen zur Verfügung zu stellen und beginnen sofort nach Abschluß der Weltmeisterschaft mit breitflächiger Werbung in Fachzeitschriften und Prospekten.

Bitte rufen Sie uns an, wenn Sie weitere Fragen haben!

FIDELITY

IHR FAIRER SCHACHPARTNER!

Mit freundlichen Grüssen EINELITY ELECTRONICS GMBH PETER J. RECKWITZ Geschäftsführer

Markenstraße 1 · 4330 Mülheim a. d. Ruhr · Telefon (02 08) 48 50 71 · Telex 8 561 123 FID-D
Citibank A. G. Frankfurt am Main, Konto Nr. 0203972 008, BLZ 502 109 00 · Postscheckkonto Frankfurt Nr. 1689-606, BLZ 500 100 60
Deutsche Bank AG, Frankfurt am Main, Konto Nr. 210 2200, BLZ 500 700 10 · Deutsche Bank AG, Mülheim a. d. Ruhr, Konto Nr. 174 1990, BLZ 362 700 48
Gesellschaft mit beschränkter Hattung in Frankfurt am Main; eingetragen im Handelsregister des Amtsgerichts Frankfurt am Main unter HRB 21420;
Geschäftsführer Peter J. Reckwitz

Fidelity Kundenservice – August 1984

(photo copyright © by http://www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



Fidelity immer Nr.1

Weltmeister bei allen vier WM-Turnieren



Elite S
Der Doppel-Weltmeister



Spitzenprodukte von Fidelity



WM-Sieger-Programm **Budapest!**

Der Doppel-Weltmeister! (83 und 84)



Playmatic S





SC 12 – WM-Sieger-Programm Budapest! Elite S – Der Doppel-Weltmeister! (1983 und 1984) Playmatic S – Der Bewährte! Elegance – Der neue Star!



pitzenproduk



Der Doppel-Weltmeister! (83 und 84)



WM-Sieger-Programm Budapest!

Produktinformation in Stichpunkten

Modernste Microelektronik — ausbaufähig durch modulares System ukunftssicher — einfachste Bedienung — einfachste Zugeingaben, Zug-ausführung = Zugeingabe — einfachste Stellungseingaben, Aufbau = Eingabe — überragende Spielstärke — große Eröffnungsbibliothek — zu-Eingabe — überrägende Spielstarke — gröbe Eröffnungsbioliotinek — Zusätzliches Eröffnungsprogramm eingebaut — taktisches Spitzenspiel — überragendes Endspiel — 8 Spielstufen mit festen Zeitvorgaben — Turnierstufen mit unbegrenzt freier Zeiteinteilung — Biltz- und Schnellschachstufen mit freier Vorgabe — Analysestufe, zeitlich unbegrenzt — Mattsuchstufe, Suchtiefe bis 16 Züge — Experimentalstufen: Iterative und Nichtiterative Suche — Rechentiefe bis 32 Halbzüge in allen Stufen — große Anzeige (Display) — Druckeranschluß — Netzgerät (Netzbetrieb) — Brett und Schachsteine aus Edelhötzern — Modulares System — zusufsteinber Bautschlus und Michael Anzeige (Display) — In Stephen — Zustein von Stephen — Zusteinberg Bautschlussen — Anzeige von Mehren — Bereichlussen — Rechender — Modulares System — zusteinberg Bautschlussen — Stephen — Zusteinberg Bautschlussen — Stephen — Zusteinberg Bautschlussen — Zusteinberg Bautschlu blett und Schaftseine aus Edenholen – Modulares system – 24 kunftssicher – Bauteile wie Brett, Figurensatz, Anzeige und Microelektronik sind austauschbar –– eingebaute Programme resp. Programmteile sind auswechselbar — Programmverbesserungen und -erweiterungen so-wie Spezialprogramme über Programmodule — **Technische Daten** — CPU: 6502 C auf 4,0 MHz — Kapazität: 3 x 64 K vorhanden, bis 256 K aus-

Die wichtigsten Einrichtungen

Schachuhr — integrierte 4-Zeiten-Uhr — automatisches An- und Abstellen bei Zugausführungen — mißt Einzelzugzeiten, jederzeit abrufbar — letzte Einzelzugzeit des Computers und des Spielers nachträglich abrufbar — zeigt verbrauchte Zeit für beide Gegner an — zeigt in der Blitzschachstufe die Restzeiten an, Einzelzugzeiten abrufbar — **Zugzähler** — Anzeige jederzeit einschaltbar — Anzeige in dezimaler Form — **Computerstimme** — sagt Zugausführungen und sonstige Eingaben an — reklamiert unerlaubte sagt Zugausführungen und sonstige Eingaben an — reklamiert unerlaubte Züge — sagt das Partieende an — sagt Schachgebote und Mattführungen an — ist jederzeit an- und abstellbar — kann im Sprachumfang eingeschränkt werden — läßt sich laut und leise stellen — Kontrollton — bestätigt Zugausführungen und sonstige Eingaben — kann im Umfang eingeschränkt werden — ist jederzeit an- und abstellbar — Anzeige (Display)* — Einzelzugzeiten — Zeitverbrauch und Zeitguthaben — Zugzähler — Stellungsbewertung — Rechentiefe und Variantenzahl, Suchtiefe — Partiestadium, empfiehlt Modulwechsel — reklamiert Zeitüberschreitung — reklamiert unerlaubte Züge — kündigt Mattführungen bis in 16 Zügen an Prettanzeige — zeiot Spielzüge an, Zugvorschläge. Hauptvariante — Matt-Brettanzeige — zeigt Spielzüge an, Zugvorschläge, Hauptvariante — Matt-ankündigung bis in 7 Zügen — reklamiert Remis und Zeitüberschreitung

- bietet Remis an zeigt zurückgenommene Züge an — zeigt Partieende (Matt, Remis und Patt) an — Stellungskontrollen — **Spielspeicher** — bei einer Trennung vom Netzgerät (Spielunterbrechung oder Stromausfall, bei Ortswechsel) werden automatisch alle Daten (Züge, Zeiten, Eingaben u.a.) für eine Dauer von bis zu 6 Wochen gespeichert; innerhalb dieser Zeit kann die Partie ohne Einschränkung fortgesetzt werden

Spielregeln – beherrscht alle FIDE-Regeln – läßt regelwidrige Züge oder Eingaben nicht zu – Eröffnung – Eröffnungsbibliothek mit den wichtigsten Varianten gespeichert, 6.100 Eröffnungszüge führen effektiv zu ca. 9.200 Stellungen bei einer mittleren Zugfolge von 20 Halbzügen – separaszoo steinungsprogramm eingebaut, austauschbar — modulare Programm-erweiterung (s. Programmodule) — Eröffnungstraining — besonderer Mo-dus ermöglicht das Üben von allgemeinen und speziellen Eröffnungsva-rianten — Mittelspiel — fest eingebaut, austauschbar — modulare Programmerweiterung (s. Programmodule) — Endspiel — fest eingebaut, austauschbar — beherrscht Öpposition und Quadratregel — beherrscht bis auf Läufer/Springer-Mattführung alle elementaren Mattführungen perfekt — Mattführung mit Läufer und Springer von der Zeitvorgabe abhängig — gibt in hoffnungsloser Stellung auf — reklamiert Remis der 50-Züge-Regel — reklamiert Remis nach dreimaliger Stellungswiederholung — reklamiert Technisches Remis — reklamiert Pattsetzungen — bietet Remis an — nimmt Remisangebote des Spielers an oder lehnt sie ab — modulare an — nimmt Remisangebote des Spielers an oder lehnt sie ab — modulare Programmerweiterung (s. Programmodule) — Endspieltraining — besonderer Modus ermöglicht das Üben von allgemeinen und speziellen Endspielproblemen mit besonderen Modulen — Bauernumwandlungen — werden vollständig beherrscht — Umwandlung automatisch in die vorteilhafteste Figur: Dame, Turm, Läufer oder Springer — Mattführungen — kündigt bis Matt in 16 Zügen in der Anzeige an — kündigt bis Matt in 7 Zügen auf dem Brett an — zeigt Mattsetzungen an — gibt auf, wenn er eine Mattsetzung seinerseits sieht — Programmodule — bereits erhätltlich: — CB 16: Allgemeines Eröffnungsmodul mit über 16.100 Eröffnungszügen, die in 1345 Varianten effektiv zu 26.900 Stellungen führen, bei einer mittle-en Zugfolge von 20 Halbzügen — CR 9: Fröffnungsmodul mit den wichtigren Zugfolge von 20 Halbzügen — CB 9: Eröffnungsmodul mit den wichtigsten Varianten, 8.160 Eröffnungszüge führen in 381 Varianten effektiv zu 11.430 Stellungen bei einer mittleren Zugfolge von 30 Halbzügen

Partienotation mit dem Fidelity-Drucker

Partien - Ausdruck während der Partie möglich - Stellungen - Ausdruck nachträglich möglich - mit Figurensymbolen und Felderbezeichnungen

Bei Geräten ohne Display Anzeige über Felddioden

Spitzenprodukte von Fidelity (photo copyright © by http://www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



te von Fidelity





Elegance
Der neue Star!

Die Experimentalprogramme

Iterative Suche — Rechentiefen (Ebenen) werden in Halbzügen nacheinander bis zur vorgegebenen Tiefe durchgerechnet — zeitlich nicht begrenzt — Rechentiefe bis 32 Halbzüge einstellbar — Nichtiterative Suche — Zugvarianten werden nacheinander bis zur vorgegebenen Rechentiefe durchgerechnet — zeitlich nicht begrenzt — Rechentiefe bis 32 Halbzüge einstellbar

Die Spielstufen

Trainingsstufen — 8 Spielstufen mit festen Zeitvorgaben von 5 Sekunden bis 6 Minuten mittlerer Rechenzeit pro Zug —1 Spielstufe mit freier Zeitvorgabe für den Einzelzug, einstellbar von 1 Sekunde bis über 10 Minuten (639 Einstellungen möglich) — Wettkampfstufen —1 Turnierschachstufe mit freier Eingabe von mehreren Zeitkontrollwerten (63.261 Einstellungen möglich) — 1 Blitz- oder Schnellschachstufe mit freier Eingabe der Gesamtbedenkzeit für eine Partie von 1 Minute bis über 10 Minuten (639 Einstellungen möglich), unterschiedliche Zeitvorgaben für die einzelnen Gegner möglich — Analysestufe — 1 zeitlich nicht begrenzte Spielstufe mit max. Rechentiefe von 32 Halbzügen — Fernschachtauglich, hilft beim Analysieren — löst Studien und Schachprobleme — Mattsuchstufe — 1 zeitlich nicht begrenzte Spezialstufe mit max. Suchtiefe von 32 Halbzügen — Suchtiefe einstellbar — löst Probleme bis "Matt in 16 Zügen" — findet alle Nebenlösungen

Einblick in die Computeranalyse

Stellungsbewertung — Anzeige zuschaltbar — automatische Einblendung möglich — ist auch nachträglich abrufbar — Rechentiefe — Anzeige zuschaltbar — automatische Einblendung möglich — ist auch nachträglich abrufbar — wird in der Mattsuchstufe und in den Experimentalstufen vorgegeben — Rechentiefe bis 32 Halbzüge möglich — Zugvarianten — kombiniert mit der Rechentiefe wird die Anzahl der in der angezeigten Rechentiefe berechneten Zugvarianten angezeigt — Rechenzeiten — werden vom Computer selbst eingeteilt — sind stellungsabhängig — eingesparte Bedenkzeit wird auf die restlichen Züge verteilt — Zeitangaben in den Spielstufen sind mittlere Rechenzeiten — Zeitlimit (Zeitkontrollwerte) werden nicht überschritten — Zeitreserve beträgt durchschnittlich 2% — Computerzug — während der Zugberechnung kann der Zug auf dem Brett angezeigt werden, den das Programm zum Zeitpunkt der Anzeige am höchsten bewertet — jederzeit abrufbar — kann abgelehnt werden (s. Alternativzüge) — Spielenwicklung — zeigt eine mögliche Spielent-

wicklung — zeigt eine mögliche Spielentwicklung als Hauptvariante, die sich aus den jeweiligen Gegensätzen mit den höchsten Bewertungen zusammensetzt, bis zu einer Tiefe von 9 Halbzügen einschließlich Computerzug an — bei Mattproblemen und Studien ist diese Hauptvariante die Zugfolge der Lösung — Zuglisten — Aufstellung nach Zeitvorgabe möglich — Aufstellung nach Suchtiefenvorgabe möglich — Partiestadium — zeigt den Übergang der Partie in ein anderes Stadium an — zeigt den Typ der eingegebenen Stellung an — empfiehlt den Zeitpunkt des Moduleinsatzes — zeigt den Wechsel von Eröffnungsbibliothek auf Eröffnungsprogramm an — Bestzüge, Zufallszüge — spielt prinzipiell immer den Zug mit der höchsten Bewertung — bei gleichwertigen Zügen entscheidet das Zufallsprinzip — Alternativzüge — Computerzüge können abgelehnt werden — erneute Zugberechnung unter Ausschluß des vorherigen Zuges — so oft wiederholbar, wie Züge in der Stellung möglich sind (Zuglisten)

Besondere Möglichkeiten

Zugvorschläge — jederzeit abrufbar — sind unverbindlich — geben Anfängern Hilfestellung — Zugzurücknahmen — jederzeit möglich — Halbzüge sind nacheinander zurücknehmbar — Vollzüge (Zug und Gegenzug) sind nacheinander zurücknehmbar — alle Züge lassen sich bis Partiebeginn oder bis zu einer Stellungseingabe zurücknehmen — werden auf dem Brett angezeigt — Rechenstopp — die Zugberechnung kann jederzeit abpebrochen werden, der bis dahin ermittelte beste Zug wird sofort ausgespielt — Seitenwechsel — die Spielfarben können jederzeit gewechselt werden — Stellungskontrollen — jederzeit möglich — einfachste Abfrage der Standorte von Schachsteinen — verschiedene Anzeigen für weiß und schwarz — Stellungsveränderungen — jederzeit möglich — Löschen und Eingabe von Schachsteinen — Veränderung von Standorten, Steinarten, und Farbe — Stellungseingaben — einfachste Eingabe: Aufbau = Eingabe — Figuren gleicher Art werden zusammen eingegeben — keine regelwidrigen Eingaben möglich — Spielüberwachung — überwacht die Einhaltung der Spielergeln und steuert die Schachuhr bei einer Partie Spieler gegen Spieler — kann einem Spieler helfen — Selbstspiel — für Anfänger hilfreiche Einrichtung — Permanent Brain — nützt die Bedenkzeit des Spielers aus und berechnet eventuelle Gegenzüge — ist jederzeit an- und abschaltbar — abgeschaltet ergeben sich Zwischenstufen

Technische Änderungen vorbehalten!

Spitzenprodukte von Fidelity



Module

CB 9 Eröffnungsmodul mit 8160 Eröffnungszügen. Durchschnittliche Tiefe bis zu 30 Halb-

zügen bei 381 Varianten!

- Für Eröffnungs-Spezialisten eine echte Freude.
- CB 16 Eröffnungsmodul mit 16100 Positionen bei 1360 Varianten mit einer durchschnittlichen

Tiefe von 20 Halbzügen. Damit enthält das Modul tatsächlich 26900 Positionen und

- eignet sich ausgezeichnet für das Eröffnungs-Training.
- FIDE FIDE Eröffnungs-Enzyklopädie auf 5 Modulen.
- Tarrasch Verteidigung gegen Damen-Gambit. Ein Modul mit hervorragenden Kenntnissen bis hin zum Mittelspiel. Eine Bereicherung für das Spiel und die Varianten des

Könners.

SC 9

Der bewährte Schachpartner.



Mini Sensory

Ihr Reisebegleiter.

Module – SC 9 – Mini Sensory



Vergleichstabelle Schachcomputer	Mini Sensory	SC 12	Play- matic	Elegance	Elite	Elite Priva
Synthetisches Schachbrett mit Drucksensoren	•	•				
Holzschachbrett mit Sensoren, Read-Contact			•	•	•	•
Ein- und ausschaltbare Computerstimme					•	•
Kontrollton	•	•	•	•	•	•
Modul-Technologie	•	•	•	•	•	•
Spielt nach internationalen Schachregeln	•	•	•	•	•	•
Verweigert illegale Züge	•	•	•	•	•	
En-Passant-Regel	•	•	•	•	•	
Rochade	•	•	•	•	•	
Bauernumwandlung in Dame	•	•	•	•	•	
Bauernumwandlung in alle Figuren		•	•	•	•	•
Remis durch Stellungswiederholung		•		•	•	
Remis 50 Züge Regel		•		•	•	
Remis Patt			•	•	•	
Spielt mit Weiß oder Schwarz	•				•	
Spielt gegen sich selbst		•	•		•	
Seitenwechsel während der Partie		•			•	
		•			_	•
Monitorfunktion/Spielüberwachung	•	•	•	•	•	
Stellungskontrolle					•	-
Stellungseingaben	•	•	•	•	•	•
Stellungsveränderungen	•	•	•	•	•	•
Zugvorschläge		•	•	•	•	•
Zugzurücknahme		•	•	•	•	•
Nützt Bedenkzeit des Spielers aus		•	•	•	•	•
Einblick in die Computeranalyse		•	•	•	•	•
Unterbrechung des Rechenvorgangs		•	•	•	•	•
Anzeige der Rechentiefe					•	•
Zugzähler					•	•
Materielle und positionelle Bewertung					•	•
Zufallsgenerator	•	•	•	•	•	
Programmierbare Schachuhr				2	•	
Problem-Modus für Mattstellungen	•	•	•	•	•	•
Schachmatt-Anzeige		•	•	•	•	
/ariantenzählanzeige					•	
Anzeige von mehreren Mattvarianten					•	•
Sequentielle Eröffnungswahl		•	•	•	•	•
Memory nach Abschalten des Gerätes					•	•
Analysenstufe, unbeschränkte Spielstufe	•	•	•	•	•	
Blitzschachstufe			-		•	•
Furnierstufe		•	•		•	
Mattsuchstufe			•		•	•
Anzahl Eröffnungszüge (ca.)		-	-			-
100 Halbzüge oder mehr	•					
Street President Anna Sa Street Continue (Cl.)	-					-
2000 Halbzüge oder mehr			•		_	
3000 Halbzüge oder mehr		•		•	•	•
			1 2		•	
Oruckeranschluß Adapteranschluß	•	•	•	•	•	

Vergleichstebelle Fidelity Schachcomputer (photo copyright © by http://www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



Fidelity immer Nr.1



Elite Privat Der Experten-Tip!

FIDELITY ELECTRONICS

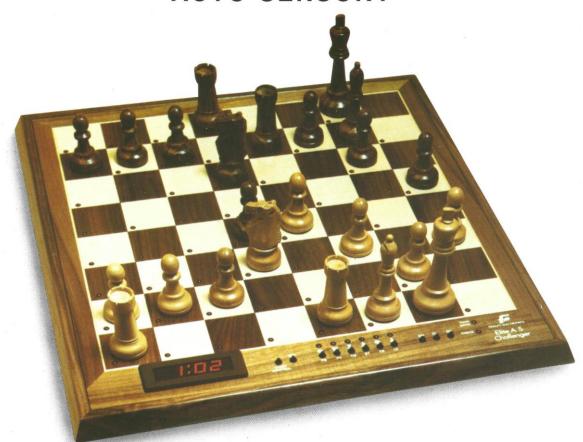
Gesellschaft für elektronische Geräte mbH

Markenstr. 1, 4330 Mülheim a. d. Ruhr Telefon (0208) 485071

Fidelity Elite Privat – Der Experten-Tip!



AUTO-SENSORY



Ein neuer Ausnahmecomputer von Fidelity!

Der Elite so nimmt mit seinem Preis-Leistungsverhältnis wieder eine Spitzenstellung im Markt ein. Das elegante, superflache Holzbrett läßt die Herzen aller Schachfreunde höher schlagen.

Seine Spielstärke wird alle Profis begeistern!

Selbstreagierend? Selbstverständlich!

Das reichhaltige Modul-Programm sorgt für viel Freude und Abwechslung beim Spiel – für alle Spezialisten – für viele Jahre.

Fidelity knüpft damit direkt an die exzellenten Erfolge des Sensory 9 an und hält seine Ausnahmestellung auf dem Weltmarkt! Modernste Halbleiter-Technologie kombiniert mit deutscher Sorgfalt und Herstellungsqualität, garantieren den Erfolg des Elite se schon jetzt!

Elite >s < - der Star des Jahres 83!



Fidelity Elite S



!!! FINALE IN GLASGOW!!!!

- * FIDELITY viermal in ununterbrochener

 Reihenfolge WELTMEISTER!
- * FIDELITY SCHACHCOMPUTER auf dem ersten,
 zweiten und dritten Platz!
- * SCHACHCOMPUTER Experten sind sich einig:

 FIDELITY E L E G A N C E
 das beste Programm in GLASGOW!

FIDELITY ELECTRONICS

Markenstraße 1 · 4330 Mülheim a.d. Ruhr Telefon (0208) 485071

Fidelity viermal Weltmeister!

(photo copyright © by $\underline{\text{http://www.schaakcomputers.nl/}})$ (600 dpi)



SCHLAGZEILEN AUS GLASGOW!!

> STAND NACH DER 4. RUNDE!

MANNSCHAFTSWERTUNG FIDELITY

PLATZ NR. 1

- * FIDELITY E L I T E ÜBERNIMMT ALLEINIGE FÜHRUNG -
- FIDELITY E L E G A N C E BISHER AUF PLATZ NR. 2 -
- FIDELITY E L E G A N C E GEWINNT SOUVERÄN GEGEN MEPHISTO EXCLUSIV'S' -

FIDELITY ELECTRONICS

Markenstraße 1 · 4330 Mülheim a.d. Ruhr Telefon (0208) 48 50 71

Schlagzeilen aus Glasgow...

(photo copyright © by http://www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



FIDELITY - KUNDENSERVICE

Das Weltmeisterschafts-Turnier in Glasgow endete mit einem vollen Erfolg für FIDELITY!

Auf PLATZ 1

ELITE 'S'

PLATZ 2

ELITE 'S' und ELEGANCE

PLATZ 3

ELITE PRIVAT

KEIN ANDERES TEAM WAR SO ERFOLGREICH WIE FIDELITY !

Wir möchten nicht versäumen Ihnen die Modifikation Ihres ELITE 'S' anzubieten !

DAS GLASGOW-SIEGER-PROGRAMM IST JETZT LIEFERBAR !

Umrüstung und Einbau kosten DM 249.-.

Sie senden Ihren ELITE 'S' an FIDELITY, Kundenservice, Markenstrasse 1, 4330 Mülheim an der Ruhr, und erhalten innerhalb von 3 Tagen den spielstärksten ELITE, den es je gab, zurück!

Ihr ELITE 'S' bleibt der Top-Computer und Sie werden von Ihrem
' DOPPELWELTMEISTER '

begeistert sein.

Mit freundlichen Grüssen FIDENITY ELECTRONICS GMBH PETER J. RECKWITZ Geschäftsführer

Oktober 1984

FIDELITY ELECTRONICS

Markenstraße 1 - 4330 Mülheim a.d. Ruhr

Telefon (02:08) 48:50.71

Fidelity Kundenservice - Oktober 1984

(photo copyright © by $\underline{\text{http://www.schaakcomputers.nl/}}$ (600 dpi)

sation + + + Sensation + + + Sensation + + + Sensation + + + Sensation

1. Cray Blitz

2. Fidelity Elegance

- 3. Bebe
- 4. Chaos
- 5. Belle
- 6. Nuchess
- 7. Phoenix
- 8. Novag
- 9. Intelligent chess
- 10. Schach 2,7
- Ostrich
- 12. Awit
- 13. Merlin
- 14. Xenarbor

Cray Blitz — Bebe — Chaos und Belle sind Super-Rechner bis zu 100 MHz schnell!

Ein sensationeller Erfolg für Fidelity!

Fidelity immer Nr. 1

Weltmeister bei allen vier WM-Turnieren

Werbung Fidelity Elegance – Oktober 1984

(Quelle: https://rochadeeuropa.com/ Oktober 1984) (photo copyright © by https://www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

Fidelity fragt: Wer bietet mehr Schach-Komfort?

Produktinformation in Stichpunkten

Elite >S< Challenger - modernste Microelektronik - ausbaufähig durch mo-Elité - S. Challenger – modernste Microelektronik – ausbauranig durch modulares System – zukunftssicher – einfachste Bedienung – einfachste Zug eingaben, Zugausführung = Zugeingabe – einfachste Stellungseingaben, Aufbau = Eingabe – überragende Spielstärke – große Eröffnungsbibliothek – zusätzliches Eröffnungsprogramm eingebaut – taktisches Spitzenspiel – überragendes Endspiel – 8 Spielstufen mit festen Zeitvorgaben – Turnierstufen mit unbegrenzt freier Zeiteinteilung – Blitz- und Schnellschachstufen mit freier Vorgabe - Analysestufe, zeitlich unbegrenzt - Mattsuchstufe, Suchtiefe bis 16 Züge – Experimentalstufen: Iterative und Nichtiterative Suche – Rechentiefe bis 32 Halbzüge in allen Stufen – große Anzeige (Display) – Druckeranschluß – Netzgerät (Netzbetrieb) – Brett und Schachsteine aus Edelhölzer – **Modulares System** – macht ELITE -S- zukunftssicher – Bauteile wie Brett, Figurensatz, Anzeige und Microelekironik sind austauschbar eingebaute Programme resp. Programmteile sind auswechselbar - Programmverbesserungen und -erweiterungen sowie Spezialprogramme über Programmodule – **Technische Daten** – CPU: 6502 C auf 3,2 MHz – Kapazität: 3 × 64 K vorhanden, bis 256 K ausbaufähig

Die wichtigsten Einrichtungen

Schachuhr - integrierte 4-Zeiten-Uhr - automatisches An- und Abstellen bei Zugausführungen – mißt Einzelzugzeiten, jederzeit abrufbar – letzte Einzelzugzeit des Computers und des Spielers nachträglich abrufbar – zeigt verbrauchte Zeit für beide Gegner an – zeigt in der Blitzschachstufe die Restzeiten an, Einzelzugzeiten abrufbar – Zugzähler – Anzeige jederzeit einschaltbar - Anzeige in dezimaler Form - Computerstimme - sagt Zugausführungen und sonstige Eingaben an - reklamiert unerlaubte Züge - sagt das Partieende an – sagt Schachgebote und Mattführungen an – ist jederzeit an- und abstellbar – kann im Sprachumfang eingeschränkt werden – läßt sich laut und leise stellen – Kontrollton – bestätigt Zugausführungen und sonstige Eingaben – kann im Umfang eingeschränkt werden – ist jederzeit an- und abstellbar - Anzeige (Display) - Einzelzugzeiten - Zeitverbrauch und Zeitguthaben – Zugzähler – Stelllungsbewertung – Rechentiefe und Variantenzahl, Suchtiefe – Partiestadium, empfiehlt Modulwechsel – reklamiert Zeitüberschreitung - reklamiert unerlaubte Züge - kündigt Mattführungen bis in 16 Zügen an – **Brettanzeige** – zeigt Spielzüge an, Zugvorschläge, Hauptvariante – Mattankündigung bis in 7 Zügen – reklamiert Remis und Zeitüberschreitung - bietet Remis an - zeigt zurückgenommene Züge an - zeigt Partieende (Matt, Remis und Patt) an – Stellungskontrollen – Spielspeicher – bei einer Trennung vom Netzgerät (Spielunterbrechung oder Stromausfall, bei Ortswechsel) werden automatisch alle Daten (Züge, Zeiten, Eingaben u. a.) für eine Dauer von bis zu 6 Wochen gespeichert; innerhalb dieser Zeit kann die Partie ohne Einschränkung fortgesetzt werden

Das Spielprogramm

Spielregeln - beherrscht alle FIDE-Regeln - läßt regelwidrige Züge oder Eingaben nicht zu – **Eröffnung** – Eröffnungsbibliothek mit den wichtigsten Varianten gespeichert, 6.100 Eröffnungszüge führen effektiv zu ca. 9.200 Stellungen bei einer mittleren Zugfolge von 20 Halbzügen – separates Eröffnungsprogramm eingebaut, austauschbar – modulare Programmerweiterung (s. Programmodule) – Eröffnungstraining – besonderer Modus ermöglicht das Üben von allgemeinen und speziellen Eröffnungsvarianten – Mittelspiel - fest eingebaut, austauschbar - modulare Programmerweiterung (s. Programmodule) – **Endspiel** – fest eingebaut, austauschbar – beherrscht Opposition und Quadratregel – beherrscht bis auf Läufer/Springer-Mattführung alle elementaren Mattführungen perfekt - Mattführung mit Läufer und Springer von der Zeitvorgabe abhängig – gibt in hoffnungsloser Stellung auf – reklamiert Remis der 50-Züge-Regel – reklamiert Remis nach dreimaliger Stellungswiederholung – reklamiert Technisches Remis – reklamiert Pattsetzungen – bietet Remis an – nimmt Remisangebote des Spielers an oder lehnt sie ab - modulare Programmerweiterung (s. Programmodule) Endspieltraining - besonderer Modus ermöglicht das Üben von allgemeinen und speziellen Endspielproblemen mit besonderen Modulen - Bauernumwandlungen - werden vollständig beherrscht - Umwandlung automatisch in die vorteilhafteste Figur: Dame, Turm, Läufer oder Springer – Matt-führungen – kündigt bis Matt in 16 Zügen in der Anzeige an – kündigt bis Matt in 7 Zügen auf dem Brett an – zeigt Mattsetzungen an – gibt auf, wenn er eine Mattsetzung seinerseits sieht – **Programmodule** bereits erhältlich: – CB 16: Allgemeines Eröffnungsmodul mit über 16.100 Eröffnungszügen, die in 1345 Varianten effektiv zu 26.900 Stellungen führen, bei einer mittleren Zugfolge von 20 Halbzügen – CB 9: Eröffnungsmodul mit den wichtigsten Varianten, 8.160 Eröffnungszüge führen in 381 Varianten effektiv zu 11.430 Stellungen bei einer mittleren Zugfolge von 30 Halbzüger

Partienotation mit dem Fidelity-Thermodrucker

Partien - Ausdruck während der Partie möglich - Stellungen - Ausdruck nachträglich möglich - mit Figurensymbolen und Felderbezeichnungen

Die Experimentalprogramme

Iterative Suche - Rechentiefen (Ebenen) werden in Halbzügen nacheinander bis zur vorgegebenen Tiefe durchgerechnet – zeitlich nicht begrenzt – Rechentiefe bis 32 Halbzüge einstellbar – **Nichtiterative Suche** – Zugvarianten werden nacheinander bis zur vorgegebenen Rechentiefe durchgerechnet - zeitlich nicht begrenzt - Rechentiefe bis 32 Halbzüge einstellbar

Die Spielstufen

Trainingsstufen - 8 Spielstufen mit festen Zeitvorgaben von 5 Sekunden bis 6 Minuten mittlerer Rechenzeit pro Zug – 1 Spielstufe mit freier Zeitvorga-be für den Einzelzug, einstellbar von 1 Sekunde bis über 10 Minuten (639 Einstellungen möglich) - Wettkampfstufen - 1 Turnierschachstufe mit freier Eingabe von mehreren Zeitkontrollwerten (63.261 Einstellungen möglich) – 1 Blitz- oder Schnellschachstufe mit freier Eingabe der Gesamtbedenkzeit für eine Partie von 1 Minute bis über 10 Minuten (639 Einstellungen möglich), unterschiedliche Zeitvorgaben für die einzelnen Gegner möglich - Analysestufe - 1 zeitlich nicht begrenzte Spielstufe mit max. Rechentiefe von 32 Halbzügen - fernschachtauglich, hilft beim Analysieren - löst Studien und Schachprobleme – Mattsuchstufe – 1 zeitlich nicht begrenzte Spezialstufe mit max. Suchtiefe von 32 Halbzügen – Suchtiefe einstellbar – löst Probleme bis "Matt in 16 Zügen" - findet alle Nebenlösungen

Einblick in die Computeranalyse

Stellungsbewertung - Anzeige zuschaltbar - automatische Einblendung möglich – ist auch nachträglich abrufbar – **Rechentiefe** – Anzeige zuschaltbar – automatische Einblendung möglich – ist auch nachträglich abrufbar – wird in der Mattsuchstufe und in den Experimentalstufen vorgegeben – Rechentiefe bis 32 Halbzüge möglich - Zugvarianten - kombiniert mit der Rechentiefe wird die Anzahl der in der angezeigten Rechentiefe berechneten Zugvarianten angezeigt - Rechenzeiten - werden vom Computer selbst eingeteilt – sind stellungsabhängig – eingesparte Bedenkzeit wird auf die restlichen Züge verteilt – Zeitangaben in den Spielstufen sind mittlere Rechenzeiten - Zeitlimit (Zeitkontrollwerte) werden nicht überschritten - Zeitreserve beträgt durchschnittlich 2% – Computerzug – während der Zugberechnung kann der Zug auf dem Brett angezeigt werden, den das Programm zum Zeitpunkt der Anzeige am höchsten bewertet - jederzeit abrufbar - kann abgelehnt werden (s. Alternativzüge) – **Spielentwicklung** – zeigt eine mögliche Spielentwicklung als Hauptvariante, die sich aus den jeweiligen Gegensätzen mit den höchsten Bewertungen zusammensetzt, bis zu einer Tiefe von 9 Halbzügen einschließlich Computerzug an – bei Mattproblemen und Studien ist diese Hauptvariante die Zugfolge der Lösung – Zuglisten – Aufstellung nach Zeitvorgabe möglich – Aufstellung nach Suchtiefenvorgabe möglich – Partiestadium – zeigt den Übergang der Partie in ein anderes Stadium an – zeigt den Typ der eingegebenen Stellung an – empflehlt den Zeitwerden von der Stadium an – zeigt den Typ der eingegebenen Stellung an – empflehlt den Zeitwerden von der Stadium an – seigt den Typ der eingegebenen Stellung an – empflehlt den Zeitwerden von der Stadium an – seigt den Typ der eingegebenen Stellung an – empflehlt den Zeitwerden von der Stadium von dum an – Zeigt den Typ der einigegebenen Steilung an – ernpiteilit den Zeitpunkt des Moduleinsatzes – zeigt den Wechsel von Eröffnungsbibliothek auf Eröffnungsprogramm an – Bestzüge, Zufallszüge – spielt prinzipiell immer den Zug mit der höchsten Bewertung – bei gleichwertigen Zügen entscheidet das Zufallsprinzip – Alternativzüge – Computerzüge können abgelehnt werden – erneute Zugberechnung unter-Ausschluß des vorherigen Zuges – so oft wiederholbar, wie Züge in der Stellung möglich sind (Zuglisten)

Besondere Möglichkeiten

Zugvorschläge – jederzeit abrufbar – sind unverbindlich – geben Anfängern Hilfestellung - Zugzurücknahmen - jederzeit möglich - Halbzüge sind nacheinander zurücknehmbar - Vollzüge (Zug und Gegenzug) sind nacheinander zurücknehmbar – alle Züge lassen sich bis Partiebeginn oder bis zu einer Stellungseingabe zurücknehmen - werden auf dem Brett angezeigt -Rechenstop – die Zugberechnung kann jederzeit abgebrochen werden, der bis dahin ermittelte beste Zug wird sofort ausgespielt – Seitenwechsel – die Spielfarben können jederzeit gewechselt werden - Stellungskontrollen jederzeit möglich – einfachste Abfrage der Standorte von Schachsteinen – verschiedene Anzeigen für weiß und schwarz – Stellungsveränderungen – jederzeit möglich – Löschen und Eingabe von Schachsteinen – Veränderung von Standorten, Steinarten und Farbe – Stellungseingaben – einfachste Eingabe: Aufbau = Eingabe - Figuren gleicher Art werden zusammen eingegeben – keine regelwidrigen Eingaben möglich – **Spielüberwachung** – überwacht die Einhaltung der Spielregeln und steuert die Schachuhr bei einer Partie Spieler gegen Spieler – kann einem Spieler helfen – **Selbstspiel** – für Anfänger hilfreiche Einrichtung – **Permanent Brain** – nützt die Bedenkzeit des Spielers aus und berechnet eventuelle Gegenzüge – ist jederzeit anund abschaltbar - abgeschaltet ergeben sich Zwischenstufen

Techn. Änderungen vorbehalten!

Werbung Fidelity Elite S Challenger – Oktober 1984 (Quelle: https://rochadeeuropa.com/ – Oktober 1984) (photo copyright © by http://www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



PREISLISTE:

N A M E	Unverbindlicher Empf. V.K Preis
ELITE 'S'	1.499, DM
ELEGANCE	1.099, DM
PLAYMATIC	998, DM
DE LUXE SUPER 9	899, DM
SUPER 9	849, DM
SENSORY 12	749, DM
SENSORY 9	599, DM
SENSORY 8	349, DM
MINI SENSORY	120, DM
MINI MODULE	119, DM
CB 9 Eröffnungen	225, DM
CB 16 Eröffnungen	349, DM
ENZYKLOPÄDIE	349, DM
IMPACT PRINTER FIP	529, DM
THERM. PRINTER	699, DM
VOICE BRIDGE III	1.299, DM
BRIDGE III	999, DM
REVERSI CHALLENGER	585, DM

FIDELITY ELECTRONICS

Markenstraße 1 · 4330 Mülheim a.d. Ruhr Telefon (0208) 48 50 71

Fidelity Preisliste vom Ende 1984? (photo copyright © by http://www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)