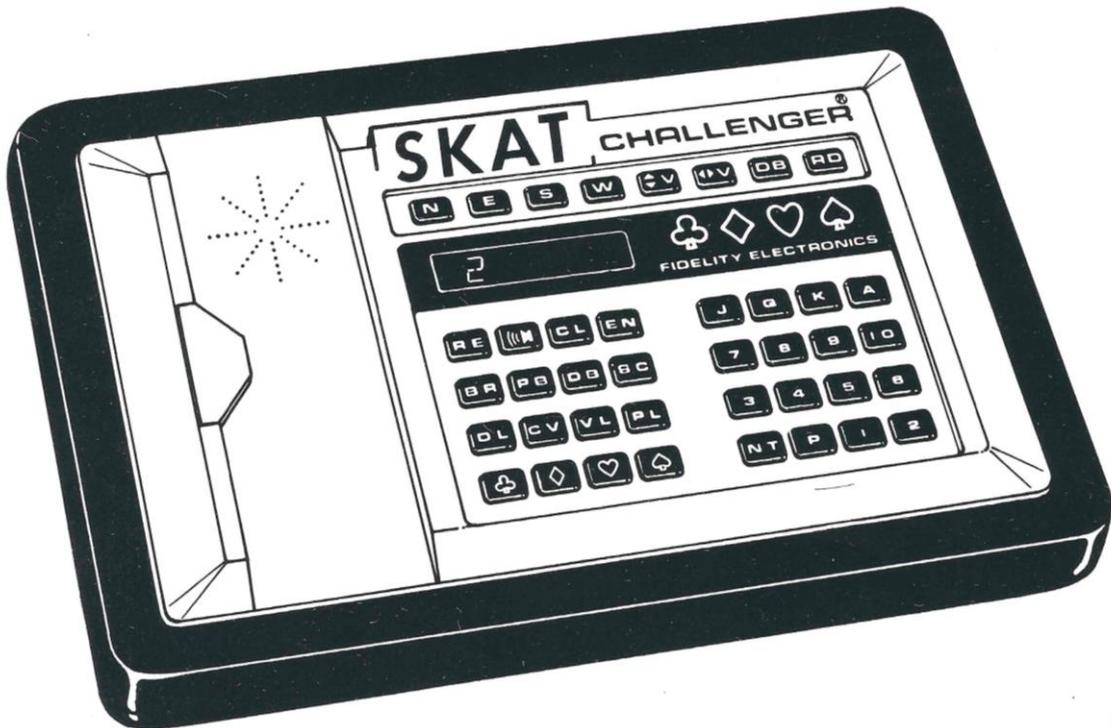




FIDELITY ELECTRONICS

NEU



Fidelity brochure 1982

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



ELITE SENSORY CHESS CHALLENGER®

Der Elite Sensory Chess Challenger ist das Beste, was die heutige Technologie zu bieten hat.

Dieser individuelle, handwerklich speziell gefertigte Elite, Gewinner der Mikro-Computer-Schachweltmeisterschaft 1981, steht jetzt in begrenzter Anzahl zur Verfügung.

Die besondere Elektronik, hergestellt in einem handwerklichen Fertigungsprozeß, brachte ein auf Mikroprozessor-Basis entstandenes Brettspiel, das in der Lage ist, mindestens 88% aller Mitglieder der U.S. Schachvereinigung zu schlagen. Für Kenner: Die Einschätzung des Elite nähert sich 2000.

Alle Schaltungen sind handgefertigt, jedes Spiel durchläuft 24 Qualitäts-Kotrollinspektionen. Außerdem erhält jedes Spiel einen 72-Stunden-Einbrenntest.

Nur 500 numerierte Spiele werden produziert, versehen mit den Seriennummern E 001 bis E 500. Eine Echtheitsbestätigung wird jedem Eigentümer zugestellt und eine Messingplakette mit dem eingravierten Namen des Eigentümers wird am Spielgerät angebracht. Unglaublich, aber wahr: Der Elite denkt in 125 Nano-Sekunden. Der Elite besitzt eine Vielzahl herausragender Besonderheiten des Champion Sensory Chess Challenger einschließlich der weiterentwickelten sensitiven Spieloberfläche des Fidelity-Gerätes und ein volles 50-Wort-Vokabular der Computer-Stimme.

- Eine Vielzahl von Spielstärken.
- Computer gibt Anzeige auf Abfrage während des Denkprozesses über den beabsichtigten Zug, die Tiefe der eigenen Analyse und den Spielstand.
- Der Computer denkt während der Zeit des gegnerischen Zugs und erreicht eine schnellere Reaktion.
- Jede Turnier-Zeitkontrolle kann eingegeben werden, indem man eine primäre und sekundäre Zeitkontrolle speichert (Anzahl der Züge in einem vorgegebenen Zeitlimit).
- Die spezielle Einrichtung der Rücknahme erlaubt, bis zu 15 Züge oder 30 Halbzüge zurückzunehmen, falls sich der Spieler entschließt, dem Spiel eine andere Richtung zu geben.
- Die Schach-Kontrolluhr informiert über die verbleibende Zeit pro Spieler oder zeigt die verstrichene Spielzeit an, mit laufender automatischer Umsteuerung für jeden Spieler.
- Die Schach-Kontrolluhr, aufgrund der Zählwerkmethode, ermöglicht die Vorgabe verschiedener Spielzeiten für Spieler und Computer. Der Computer paßt automatisch seine Spielgeschwindigkeit der verbleibenden Zeit an.
- Der spezielle Matt-Modus löst Matt-Probleme mit höchst erstaunlicher Geschwindigkeit.
- Der Spiel-Modus ermöglicht zwei Spielern das Schachspiel gegeneinander auf der sensitiven Spieloberfläche. Der Computer überwacht Spiele, sagt die Züge an, weist unerlaubte Züge zurück und druckt eine komplette Aufzeichnung des Spielablaufs für beide Spieler, sofern der Fidelity Drucker verwendet wird.
- Er hat die Fähigkeit, die Umwandlung der Bauern in alle legalen Figuren vorzunehmen und gibt die gewählte Figur bekannt.



Fidelity Elite Sensory Chess Challenger

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



SENSORY CHESS CHALLENGER® "9"

Mit seinen neuen unterschiedlichen Spielstärken und den vielfältigen Möglichkeiten wird der Sensory Chess Challenger 9 auch hohen Anforderungen gerecht. Er enthält eines der stärksten und anspruchsvollsten Programme, die derzeit auf dem Markt sind. Eine Herausforderung für jeden Könner. Anfänger können mit wachsenden Fähigkeiten auch die Stärke des Computers steigern.

Das Sensory-Spielfeld gestattet die volle Konzentration auf das Spiel selbst. Alle Züge werden automatisch erfaßt und im Computer gespeichert.

Die Diodenanzeige informiert den Spieler über die Züge des Computers.

Und das sind die weiteren Pluspunkte des Sensory Chess Challenger 9:

- Der Computer denkt während der Zeit des gegnerischen Zugs und erreicht eine schnellere Reaktion.
- Wenn verfügbar, gibt der Computer auf Abfrage einen Zugvorschlag für den Gegner.
- Jederzeit können die Seiten gewechselt werden, um Zug oder Gegenzug zu spielen.
- Der Computer zeigt, welcher Zug von ihm geplant ist.
- Positionsbestätigung durch Abruf des Computerspeichers.
- Einsatz von Sonderpositionen durch Problem-Modus.
- Die spezielle Einrichtung der Rücknahme erlaubt bis zu 15 Züge oder 30 Halbzüge zurückzunehmen, falls sich der Spieler entschließt, dem Spiel eine andere Wende zu geben.

- Programmierte Eröffnungen für die maximale Nutzung der Spielanfängsstärke.
- Der Spieler-Modus ermöglicht die einfache Eingabe von besonderen Eröffnungen.
- Umwandlungen der Bauern in alle legalen Figuren.
- Matt-in-Sieben- oder mehr Zügen.
- Die ausführliche und leicht verständliche Bedienungsanleitung mit einer Einführung in das Schachspiel und vielen Muster-Partien, ermöglicht jedem Spieler alle Möglichkeiten seines Fidelity-Schachcomputer zu nutzen.

Das Wichtigste auf einen Blick:

Sensor Technologie · Akustisches Signal · Überwacht die Schachregeln · Netzgerät · Computer spielt Schwarz oder Weiß · Seitenwechsel möglich · Weist unerlaubte Züge zurück · Zufallsgenerator abschaltbar · Spielstandskontrolle · Spielstandsveränderung · Retour-Modus möglich · Computer macht Zugvorschläge · Denkphase sichtbar · Einstellbare Schwierigkeitsgrade und Analysestufen · Bedenkzeit unterbrechbar · Spezialstufe zur Matt-Analyse · Spezialstufe für Wettbewerbsspieler · Spielstand einprogrammierbar · Bauernumwandlung automatisch in eine Dame · Unterverwandlung in jeden Offizier · Eröffnungsbibliothek · Nutzt gegnerische Denkzeit · Signalisiert Züge Rochade · Spielt als Lehrer · Weltmeisterprogramm 1981 · Modulprogramm



Fidelity Sensory Chess Challenger 9

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



REVERSI SENSORY CHALLENGER®

Ein faszinierendes elektronisches Spiel für jung und alt, das nicht nur das starke Geschlecht in seinen Bann zieht.

Die Leistungsfähigkeit und der „Ideenreichtum“ des Reversi Sensory Challenger bieten dem Spieler immer neue Herausforderungen.

Der Beweis:

In dem 2. internationalen Turnier der Othello Programme, das im Mai 1981 in Lyon, Frankreich, stattfand, hat der Reversi alle Gegner besiegt, ohne Verlust oder Verwicklung. Der Reversi wurde eindeutig als Weltmeister deklariert.

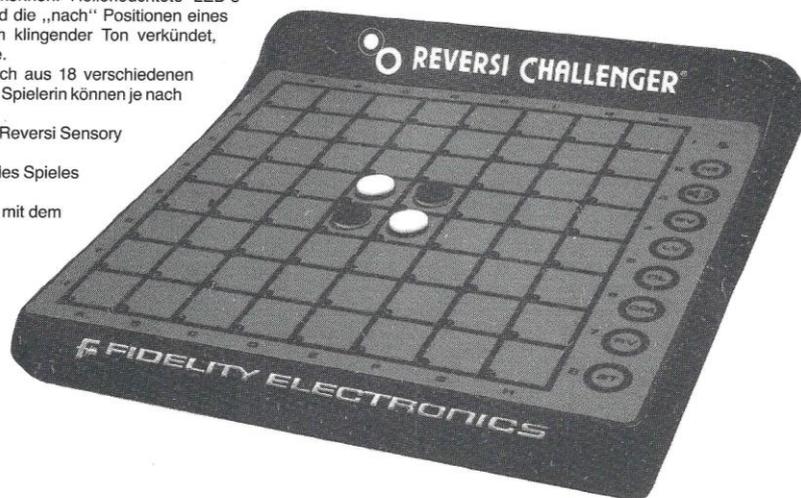
Der Reversi enthält Fidelity's fortschrittliche „sensory“ Spieloberfläche, mit der alle Züge automatisch „festgestellt“ und in dem Computer gespeichert werden können. Hellerleuchtete LED's illustrieren sichtbar die „von“ und die „nach“ Positionen eines jeden Zuges und ein angenehm klingender Ton verkündet, daß ein Zug vorgenommen wurde.

Die Ausstattung besteht zusätzlich aus 18 verschiedenen Spielstärken. Der Spieler bzw. die Spielerin können je nach eigener Spielstärke wählen.

Und das sind die Pluspunkte des Reversi Sensory Challenger:

- Die Spielstärke kann während des Spieles verändert werden.
- Die Seiten können zu jeder Zeit mit dem Computer getauscht werden.

- Reversi-Lehrer: Der Reversi schlägt dem Spieler bei Bedarf einen Zug vor. Er kann aber auch gegen sich selbst spielen.
- Eine Spielstandskontrolle ist jederzeit möglich, der Computer kann immer angeben, wo die einzelnen Figuren sich gerade befinden.
- Der Problem-Modus ermöglicht es, spezielle Probleme zu stellen, die durch den Computer zu lösen sind. Sie können außerdem Figuren abziehen oder ins Spiel bringen, um die Chancenverteilung zu verändern.
- Enthält umkehrbare, magnetische Figuren.
- 100% Solid State in einem dauerhaften Plastik-Gehäuse. Wird mit 4 Batterien oder auch durch einen entsprechenden Adapter betrieben.
- Die Rücknahmevorrichtung erlaubt es, jede gewünschte Anzahl von Zügen im Verlaufe des Spiels zurückzunehmen.
- Der Monitor-Code erlaubt 2 Spielern, gegeneinander zu spielen, wobei der Computer jeden Zug überprüft, um seine Richtigkeit festzustellen, und erleuchtet alle Quadrate, die „umgekehrt“ werden sollen.



Fidelity Reversi Sensory Challenger

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



Ein Schachcomputer, der dem Anfänger geduldig hilft, aber auch den fortgeschrittenen Spieler ständig auf's Neue herausfordert.

Je nach eigener Spielstärke kann der Spieler zwischen sechs abgestuften Schwierigkeitsgraden wählen.

Das Sensory-Spielfeld gestattet die volle Konzentration auf das Spiel selbst. Alle Züge werden automatisch erfaßt und im Computer gespeichert.

Die gut lesbare Digitalanzeige informiert den Spieler über die Züge des Computers und meldet vollzogene Züge mit einem akustischen Signal.

Der Sensory 6 kann sowohl mit Netzanschluß als auch mit Batterien betrieben werden und ist damit jederzeit und überall zu einem Spiel bereit.

Und das sind die weiteren Pluspunkte des Sensory 6:

- Die Schwierigkeitsstufen können während des Spiels geändert werden.
- Jedes Spiel verläuft völlig anders. Der eingebaute Zufallsgenerator macht's möglich.
- Der Spieler kann während des Spiels jederzeit die Seiten wechseln und damit zwischen Angriff und Verteidigung, zwischen Weiß oder Schwarz wählen.
- Der Computer gibt auf Wunsch Zug-Vorschläge für den Spieler.

SENSORY CHESS CHALLENGER® "6"

- Der Spielstand und Figurenumwandlungen können jederzeit abgefragt werden.
- Zur Lösung einzelner Schachaufgaben kann der jeweilige Figurenstand eingegeben werden.
- Eine ausführliche und leicht verständliche Bedienungsanleitung garantiert, daß der Spieler alle Möglichkeiten des Sensory 6 nutzen kann.

Das Wichtigste auf einen Blick:

Sensor Technologie · Akustisches Signal · Überwacht die Schachregeln · Batterie- und Akkubetrieb · Netzgerät · Computer spielt Schwarz oder Weiß · Seitenwechsel möglich · Weist unerlaubte Züge zurück · Zufallsgenerator abschaltbar · Spielstandskontrolle · Spielstandsveränderung · Computer macht Zugvorschläge · Einstellbare Schwierigkeitsgrade und Analysestufen · Spezialstufe zur Matt-Analyse · Spielstand einprogrammierbar · Bauernumwandlung automatisch in eine Dame · Unterverwandlung in jeden Offizier · Eröffnungsbibliothek · Nutzt gegnerische Denkzeit · Display · Signalisiert Züge · Rochade · Spielt als Lehrer · Modulprogramm



Fidelity Sensory Chess Challenger 6

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



Seine Klasse hat er mit seinem Sieg in der Schachcomputer-Weltmeisterschaft in London bewiesen. Doch das ist noch nicht alles, denn danach wurde sein Programm weiter verbessert. Der Champion Sensory „denkt, sieht und spricht“.

Und das sind die starken Seiten des Champion:

- Unbegrenzt Spielniveau.
- Denkt in der Zeit des Gegners, um Zeit zu sparen.
- Es kann eine beliebige Turnier-Zeitkontrolle eingegeben werden, indem eine primäre und eine sekundäre Zeitkontrolle gespeichert werden (eine bestimmte Anzahl von Zügen in einer bestimmten Zeitspanne).
- Es können bis zu 15 Vollzüge oder 30 Halbzüge zurückgenommen werden, falls die Spielrichtung geändert werden soll.
- Er hat ein 50-Worte-Vokabular, sagt damit alle seine Züge an und wiederholt außerdem alle Züge des Spielers. Sagt jede Capture und jede Feld-Position auf Wunsch an.
- Verbesserte Eröffnungsbibliothek. Der Spieler kann unter 64 verschiedenen Eröffnungsvariationen wählen, von denen jede ca. 15 Züge ins Spiel bringt. Die Eröffnungsvariationen sind gleichmäßig unterteilt in „Offene Spiele“ und „Geschlossene Spiele“.
- Wiederholt 62 der besten Spiele auf der ganzen Welt, wie z.B. Spiele, die von Morphy, Capablanca, Spassky oder Fischer gespielt wurden.
- Die Schachuhr unterrichtet entweder über die verbleibende Spielzeit eines jeden Spielers oder gibt die bereits verstrichene Spielzeit an.

CHAMPION SENSORY CHESS CHALLENGER[®]

- Der Count Down-Modus der Schachuhr erlaubt es, verschiedene Spielzeiten für Spieler und Computer einzugeben. Der Computer paßt die Geschwindigkeit seines Spiels automatisch der jeweils verbleibenden Spielzeit an.
- Die ausführliche und leicht verständliche Bedienungsanleitung mit einer Einführung in das Schachspiel und vielen Muster-Partien, ermöglicht jedem Spieler alle Möglichkeiten seines Fidelity-Schachcomputer zu nutzen.

Das Wichtigste auf einen Blick:

Sensor Technologie · Akustisches Signal · Synthetische Stimme
Schachuhr · Anschluß für Drucker · Schiedsrichter und Zeitnehmer
Überwacht die Schachregeln · Netzgerät · Computer spielt Schwarz oder Weiß · Seitenwechsel möglich · Weist unerlaubte Züge zurück
Zufallsgenerator abschaltbar · Spielstandskontrolle · Spielstandsveränderung · Retour-Modus möglich · Computer macht Zugvorschläge · Einstellbare Schwierigkeitsgrade und Analysestufen
Bedenkzeit unterbrechbar · Spezialstufe zur Matt-Analyse
Spezialstufe für Wettbewerbsspieler · Spielstand einprogrammierbar · Bauernumwandlung automatisch in eine Dame · Unterverwandlung in jeden Offizier · Eröffnungsbibliothek · Archiv enthält 64 berühmte Meisterpartien
Nutzt gegnerische Denkzeit · Display · Signalisiert Züge · Rochade · Spielt als Lehrer



Fidelity Champion Sensory Chess Challenger

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



NEU

Millionen von Skatspielern suchen nach einem dritten Mann oder möchten ihre Fähigkeiten mit Übungsspielen weiter verbessern.

Der Fidelity-Skatcomputer schließt diese Marktlücke, gibt dem Spiel einen neuen Reiz. Er spielt als dritter Mann gegen zwei Spieler. Er spielt aber auch gegen einen einzelnen Spieler.

Und er reizt, was die Karten hergeben. Grand, Grand Hand, Null, Nullouverte und Solo.

Der Fidelity-Skatcomputer spielt nach den Regeln ISPA, DSKV, Bierlachs und Ramsch.

Und noch etwas: Der Skatblock wird überflüssig, denn der Computer zählt die Punkte und rechnet ab.

Selbst die Freunde kniffliger Skataufgaben kommen auf ihre Kosten, denn der Fidelity-Skatcomputer löst auch sie.

**SKAT
CHALLENGER®**



Fidelity Skat Challenger

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



Die Möglichkeiten dieses sprechenden Schachcomputers sind selbst für alte Hasen faszinierend. Der Variantenreichtum des Spiels läßt keine Wünsche offen. Wer das Schachspiel ernsthaft lernen will, der ist mit dem Voice Chess Challenger gut beraten, denn diese Vorzüge überzeugen.

1. Umfangreiches Repertoire in den Schach-Eröffnungsvariationen

- 40 Eröffnungsvariationen.
- Eine Besonderheit erlaubt Ihnen eigens die Eröffnung nach Ihrer Wahl.
- Ungefähr 1200 Eröffnungszüge.
- Eröffnungsvariationen können gewählt werden, ob der Computer nun Schwarz oder Weiß spielt.
- Der Computer lehrt Eröffnungsvariationen, indem er Ihnen Ihren nächsten Zug aufzeigt.
- Alle Eröffnungszüge sind Sofort-Reaktionen, unabhängig von der Schwierigkeitsstufe des Spiels.

2. Der Schachlehrer

- In den Spielstärken 2, 5, 7, 9 und H zeigt der Computer die jeweils besten Züge für den Spieler an.
- Spielt gegen sich selbst, wobei Weiß üblicherweise gewinnt.
- Lehrt Lösungen zum Endspiel.
- Eröffnungsvariationen lehren das Eröffnungsspiel.
- Gibt „Matt in zwei Zügen“ als Problemstellung für den Spieler vor.
- Der Problem-Modus ermöglicht den Einsatz aller Schach-Eröffnungspositionen.

VOICE CHESS CHALLENGER[®]

3. Der sprechende Gegner

- Informiert über alle eigenen Züge.
- Wiederholt die vom Spieler gemachten Züge.
- Kann von Blinden bedient werden, denn der Computer vermittelt gut hörbar jeden Zug und jeden Schlag und wiederholt auf Abfrage den Figurenstand.
- Die Computerstimme ermöglicht Bandaufzeichnungen des Spiels.
- Der Computer macht Zug-Vorschläge für den Spieler.

4. Ein fortschrittlicher Computer

- 128.000 bis 160.000 Binärzahlen im Auslesespeicher.
- Über 8.000 Binärzahlen im Rechenspeicher.
- Wenn der Computer verliert, zeigt er bei Spielende die Anzahl der gespielten Züge.
- Die ausführliche und leicht verständliche Bedienungsanleitung mit einer Einführung in das Schachspiel und vielen Muster-Partien, ermöglicht jedem Spieler alle Möglichkeiten seines Fidelity-Schachcomputer zu nutzen.

Das Wichtigste auf einen Blick:

Akustisches Signal · Synthetische Stimme · Überwacht die Schachregeln · Netzgerät · Weist unerlaubte Züge zurück · Computer macht Zugvorschläge · Einstellbare Schwierigkeitsgrade und Analysestufen · Spezialstufe zur Matt-Analyse · Bauernumwandlung automatisch in eine Dame · Unterverwandlung in jeden Offizier · Eröffnungsbibliothek Display · Signalisiert Züge · Rochade Spiel als Lehrer



Fidelity Voice Chess Challenger

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



MINI SENSORY CHESS CHALLENGER®

Ganz gleich, wo und wann der Schachspieler einen Gegner sucht: Der Mini Sensory ist mit seinem Batteriebetrieb immer zu einer Partie bereit.

Das Sensory-Spielfeld gestattet die volle Konzentration auf das Spiel selbst. Alle Züge werden automatisch erfaßt und im Computer gespeichert, ohne daß Tasten gedrückt werden müssen. Die gut lesbare Digitalanzeige informiert den Spieler über die Züge des Computers und meldet vollzogene Züge mit einem akustischen Signal. Leuchtdioden zeigen die Ausgangsposition der Figuren an.

Und das sind die weiteren Pluspunkte des Mini Sensory:

- Die Spielstärke kann während des Spiels geändert werden.
- Jedes Spiel verläuft völlig anders. Der eingebaute Zufallsgenerator macht's möglich.
- Der Spieler kann während des Spiels jederzeit die Seiten wechseln und damit zwischen Angriff und Verteidigung, zwischen Weiß oder Schwarz wählen.
- Die Positionsangaben der Figuren können durch das Erinnerungsvermögen des Computers jederzeit abgerufen werden.
- Der Problem-Modus gibt auf Wunsch Problem-Positionen auf, für die der Spieler eine Lösung suchen kann. Während des Spiels können Figuren hinzugefügt oder abgezogen werden.
- Die Spielkapazität des Mini Sensory Chess Challenger kann mit austauschbaren Modulen wesentlich erweitert werden. Die Auswahl ist groß: Fortgeschrittenes Schachprogramm, populäre Eröffnungsvariationen, berühmte Meisterschaftsspiele.
- Eine ausführliche und leicht verständliche Bedienungsanleitung eröffnet dem Besitzer alle Möglichkeiten.

Das Wichtigste auf einen Blick:

Sensor Technologie · Akustisches Signal · Überwacht die Schachregeln · Batterie- und Akkubetrieb · Netzgerät · Computer spielt Schwarz oder Weiß · Seitenwechsel möglich · Weist unerlaubte Züge zurück · Spielstandskontrolle · Spielstandsveränderung · Einstellbare Schwierigkeitsgrade und Analysestufen · Spezialstufe zur Matt-Analyse · Spielstand einprogrammierbar · Bauernumwandlung automatisch in eine Dame · Unterverwandlung in jeden Offizier · Eröffnungsbibliothek · Signalisiert Züge · Rochade · Spielt als Lehrer · Modulprogramm



Fidelity Mini Sensory Chess Challenger

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



Die Programm-Module halten Ihren Mini Sensory Chess Challenger stets auf dem neuesten Stand und aufregend modern. Jetzt zu haben! Vier verschiedene austauschbare Module, die die Fähigkeiten des bereits populären MSCC wesentlich erweitern. Die zur Zeit vorhandenen vier Programm-Module sind:

- Schach-Programm für Fortgeschrittene
- 32 Meisterpartien
- 32 Populäre Eröffnungen
- Wie spiele ich Schach

Das Modul für das „Schach-Programm für Fortgeschrittene“ erhöht die Fähigkeit des Grundprogramms zur Schaffung eines stärkeren Gegners für die Spieler, die bereits in der Lage sind, sich beim Schach einer stärkeren Herausforderung zu stellen.

PROGRAM CARTRIDGES FOR MINI SENSORY CHESS CHALLENGER®



Das Modul für die „32 Meisterpartien“ schafft für Schachbegeisterte eine Möglichkeit, ihre Fähigkeiten und ihr Wissen im Schachspiel zu prüfen. Jede einzelne dieser 32 Meisterpartien, in der Vergangenheit von hochkarätigen Schachmeistern gespielt, kann von Ihnen im Wiederholungsspiel mit Weiß oder Schwarz nachgespielt werden. „32 Populäre Eröffnungen“ steigern Ihre Spielerfahrung, indem sie die Chance geben, vielfältige Standarderöffnungen zu praktizieren, die bei vielen Schachspielern populär sind. „Wie spiele ich Schach“ stellt genau das dar, was der Name erkennen läßt – ein Lerninstrument, geschaffen für den Einstieg des Schach-Anfängers.

Das ist aber nicht alles! Zusätzliche Module werden, ausgelöst durch den technologischen Fortschritt und bedingt durch die Forderungen begeisterter Schachspieler, zur Verfügung stehen.

Module sind leicht einzusetzen und werden aus schlagfestem Kunststoffmaterial hergestellt.

Fidelity Program Cartridges for Mini Sensory Chess Challenger

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

FIDELITY ELECTRONICS

Gesellschaft für elektronische Geräte mbH

Brönnertstraße 11 · 6000 Frankfurt 1 · Telefon: (06 11) 29 30 17 · Telex: 4 185 584 FID-D

Fidelity brochure 1982

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

NB: Een zeldzame brochure die ik onlangs in deze perfecte staat in mijn verzameling kreeg...

First Published on May 27, 2016 – Size: 14.830 KB