

**07-1980 [O-0001] Fidelity - Sensory Chess Challenger 8**

Fidelity model SCC. De allereerste schaakcomputer met druksensorcontacten ter wereld!



Direkte Zugeingabe per Drucksensortasten auf dem Schachspielfeld. Leuchtdioden auf den Feldern signalisieren, daß der Computer die Eingabe registriert hat, und sie zeigen auch die Antwortzüge, deren korrekte Ausführung der Computer mittels seiner Drucksensoren überwacht. Ist der Computer oder der Gegner matt, so blinken alle LEDs, das geschieht auch wenn der Computer aufgibt, weil er dem Matt nicht mehr entrinnen kann. Am Rande des Spielfeldes befinden sich zwei Folienkontakte zum Rücksetzen (RE) und Löschen (CL) und sechs weitere mit Figurensymbolen gekennzeichnete, welche der Positionskontrolle, der Stellungskorrektur und der Eingabe von Problemen und Analysestellungen dienen. Das Spielfeld ist mit Stahlblech unterlegt, damit die Magnetfiguren besser haften. Die einfache und bequeme Bedienung des Chess Challenger Sensory 8 gefällt all denen, die das Spielen auf einem Sensorbrett der etwas umständlichen Tasteneingabe vorziehen. Die Löschtaste dient nicht nur zum Löschen von Falscheingaben und Figuren, sondern auch zur Wahl einer der acht Spielstärkestufen. Ursprünglicher Verkaufspreis umgerechnet rund € 187,50 (DM 375,00).



## DM bewertet Schach-Computer nach bedienungscomfort - schachtechnischer Ausstattung - Spielverständnis und Spielstärke

	<b>SciSys Senator Chess</b>	<b>Fidelity Chess Challenger Sensory 8</b>
gehört zu Standardausstattung ist nicht vorhanden		
<b>Allgemeines</b>		
Preis ca. in Mark	350 (€ 175)	375 (€ 187,50)
Abmessungen in Zentimetern	20 x 23 x 4	28,5 x 26,5 x 6
Gewicht in Gramm	270	900
Verfügt über ein Sensorbrett		
Anschluß über    Netz		Aufpreis
Batterie		
Akkus		
Batteriekosten (10 Stunden Betriebsdauer)	8	8
Anzeige, wann Batterien schwach werden		
<b>Bedienungscomfort</b>		
Anschluß von Zusatzgeräten möglich		
Spielstellung ist speicherbar		
Speichert mehrere Partien		
Verfügt über eine Schachuhr		
Zählt die Zahl der Züge		
<b>Schachtechnische Ausstattung</b>		
Programmmodule sind austauschbar		
Läßt sich Eröffnungen vorgeben	umständlich	
Prüft, ob die Stellung regelrecht ist		
Nimmt Züge zurück	bis 6 Halbzüge	
Besitzt einen Zufallsgenerator		
Zufallsgenerator kann abgeschaltet werden		
Rechnet, auch wenn der Gegner am Zug ist		
Gibt dem Gegner Tips für den nächsten Zug		
Kann gegen sich selber spielen		
Signalisiert Züge, die er erwägt		
Zeigt an, wieviel Halbzüge er berechnet		
Kann den Denkvorgang vorzeitig abbrechen		
<b>Spielverständnis</b>		
Kündigt Matt an		
Gibt vor dem Matt auf		
Erkennt ein Patt		
Beherrscht alle Remisregeln		
Wendet die Rochade an		
<b>Spielstärke</b>		
Eröffnungsprogramm	schwach	mäßig
Mittelspieltest – von 15 Aufgaben gelöst	4	6
Setzt Matt mit    König und Dame		
König und Turm		
König und 2 Läufern		
König, Läufer und Springer		
König und Bauern		
Löst folgende Schachprobleme (*nicht alle)	Zweizüger*	Zweizüger*

**Gesamturteil für SciSys Senator Chess:** Erster Computer handlichen Formats mit Cursor-Technik. Mit nur einer Taste lassen sich die Figuren auf einem elektronischen LCD-Brett von Feld zu Feld transportieren. Geeignet für Anfänger, die keine Ahnung von der Schach-Notation haben.

**Gesamturteil für Fidelity Chess Challenger Sensory 8:** In der vorigen Saison war dieser Computer noch Mittelmaß. In diesem Herbst, wo er sich mit der neuesten Schach-Computer-Generation vergleichen lassen muß, ist er allenfalls noch mäßig. Die Nachfolgemodelle der gleichen Firma sind besser.

*Quelle: DM-Vergleichstest (1981), Ivan Kühnmund: Schach-Computer Champion matt gesetzt.*



# FIDELITY

## SENSORY CHESS CHALLENGER®

**THE FIRST THINKING CHESS GAME THAT "SEES" EVERY MOVE YOU MAKE!**

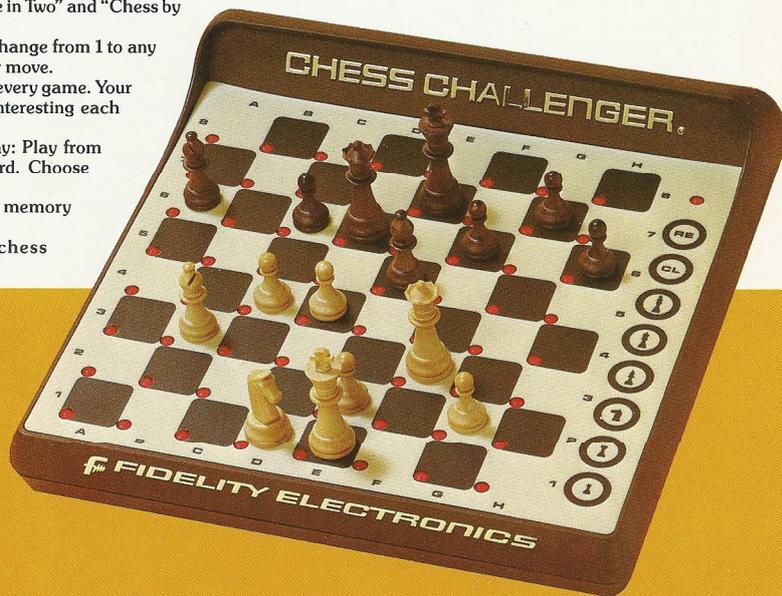
SENSORY CHESS CHALLENGER® "sees" every move you make and records it automatically. Match your skill against the Computer's "brain". Improved programming lets you play at any one of eight levels of difficulty. Works on batteries or plugs into any home wall outlet ... play any time, anywhere! New sensory playing surface automatically tells the Computer your every move - from and to - and which piece was moved. The squares light up to graphically show you the Computer's next move. No keys to press - you don't have to learn programming procedures - SENSORY CHESS CHALLENGER® lets you devote all your attention to the game.

Plus these proven outstanding features:

- Eight levels of play, including "Mate in Two" and "Chess by Mail".
- Levels changeable during game: Change from 1 to any level through 8, at any time, on any move.
- Random computer responses vary every game. Your computer opponent will make it interesting each and every time.
- Selection of offense or defense play: Play from the bottom or the top of the board. Choose black or white.
- Position Verification by computer memory recall.
- Plays opening defenses from chess

- books, i.e. Sicilian, French, Ruy Lopez, Queen's Gambit Declined.
  - Analyzes as many as 3,024,000 board positions. Uses up to 32,000 bits of Read Only Memory.
  - Audio Feedback: Single tone each time you press key; double tone when Computer responds.
  - Problem Mode: Establish your own chess positions and watch the Computer react.
  - Add or subtract pieces during game: Put back the piece you lost by override take away the Computer's queen for a more even game.
  - Pawn promotion to selected piece: Promote a pawn to a queen automatically, or select a knight or another piece instead.
  - Plays against YOU; plays against ITSELF; changes sides in MID-GAME.
- Numerous other features include durable molded housing, uses four "C" size batteries (batteries not included) or plug-in transformer, 100% solid state.

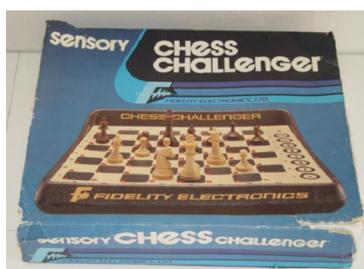
SCC



**FIDELITY ELECTRONICS, LTD.**

8800 N.W. 36th STREET, MIAMI, FLORIDA 33178, 305-888-1000, TELEX 51-5174, TWX: 810-848-7050, Cable Address: FIDONICS MIA

**Fidelity Electronics: Sensory Chess Challenger (1980)**



In 1980, Fidelity Electronics released the first two Chess Challengers that had the greatest aid yet for novices wanting a chess computer - the sensory board. This did away with the need to enter your move in five stages on the keyboard which all previous chess computers involved, and which was the most off-putting thing about the micros for players not fully at home both with algebraic notation and the computer. Now you just played your moves directly on to the board, with a little pressure from the piece, first on the square you were moving from, then on the arrival square. The computer signalled its reply with diodes on each square - the red lights would tell you what to move where. The sensory board was the invention which brought chess computers for the first time into the range of people who are only just learning the game, and for more advanced players it avoided the distracting business of keying in moves; it also simplified position verification. The Sensory 8 had a standard of play and choice of levels not much different from the Challenger 7. The Sensory 8 was launched on the British market in the summer of 1980. *Source: T. Harding - The New Chess Computer Book (1985).*

### **Programmierer / Programmer**

- Ronald C. Nelson

### **Baujahr / Release**

- Erste Einführung: Juli (!) 1980

### **Technische Daten / Technical specifications**

- Mikroprozessor: Z80
- Taktfrequenz: 4 MHz
- Programmspeicher: 4 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 256 bytes RAM

### **Spielstärke / Playing strength**

- Spielstärke (DWZ/Elo): ca. 1300

### **Verwandt / Family**

- Fidelity: CC 7, CC 6, Challenger Poppy, The Gambit (Voice), The Classic

### **Sonstige Merkmale / Other characteristics**

Zugeingabe:	Drucksensoren
Zugausgabe:	64 Feld LEDs
Bibliothek:	ca. 70 Positionen
Spielstufen:	8
Stromversorgung:	Netz = 7V 0,5A