

### 06-1986 [K-0001] Saitek - **Kasparov Plus Coach**

Een lastig te beschrijven schaakcomputerje, want Saitek strooit zo af en toe met tegenstrijdige (technische) gegevens! Saitek kwam in de jaren '86 tot (zo ongeveer) 1991 met een aantal verschillend uitgevoerde, maar programmatischechnisch (zo goed als) gelijkwaardige modellen op de markt. Dan leest men weer over een 3K, 4K (!) en 5K ROM-uitvoering. Ook over de gebruikte singlechip krijgt men (van Saitek) geen eenduidig antwoord. Dan leest men weer over een singlechip HMCS47 of HD44868, en later ook nog eens de 6301Y! Wie het precies weet, mag het (mij) zeggen!



Hans-Peter Ketterling (Rochade – 1986): Bei SciSys gab es noch einige andere Neuheiten. Da ist zunächst einmal Kasparov Plus, ein Taschengerät, für Einsteiger, das etwas besser als Travel Mate II spielt, in der Jahresmitte erscheinen wird und DM 149,00 kosten soll. Da es mit einem CMOS-Prozessor ausgestattet ist, kommt es bei Batteriebetrieb 1000 h mit einem Batteriesatz aus. Es ist mit acht normalen Spielstufen ausgerüstet und verfügt über ein Eröffnungsrepertoire von 250 Halbzügen. Hinzu kommen Lehrstufen (tutorial levels), in denen der Computer das Variantenende in der Eröffnung akustisch signalisiert, so daß Anfänger die gängigsten Eröffnungsvarianten sehr einfach lernen können. Schließlich wird man auch noch gewarnt, wenn man Material einstellt. Außerdem gibt es acht fest einprogrammierte Trainingsstellungen, darunter Bauernendspiele, in denen vor falschen Zügen durch ein akustisches Signal gewarnt wird. (Foto: Tom Luif.)

#### **Algemene gegevens**

- Type: Reismodel (met klapdeksel)
- Zetinvoer: Insteeksensorcontacten
- Zetuitvoer: 16 randleads
- Levels: 8 instelbare niveaus
- Openingsrepertoire: 250 ply (250 halfzetten)
- Take back moves: 2 ply
- Afmetingen: 17,2 x 13,5 x 2,7 cm.
- Voeding: 3 x AA (1000 spelluren)
- Geheugen (save memory): Ja, partij kan tot 2 jaar bewaard blijven
- Bijzonderheden: - Computer geeft inzage tijdens zijn berekeningen  
- 3 coachlevels (computer waarschuwt bij stukverlies)

**P** LUS

Art No. 129



#### **FUN TO PLAY Coaching and Play**

A revolutionary concept, a programming breakthrough. Not only to play but also with special coaching features to help you develop your skills.

With Plus and MK 12 you can learn and practise the easy way. You set the computer to the level of coaching you need.

If you are a beginner the computer will warn you when pieces are threatened. It will let you take back your move and make another. It will even suggest a move if you ask! It will also tell you how well you are playing by evaluating the position whenever you want.

The computer teaches many tactical themes (skewers, pins, back rank mates, sacrifices etc.). Play these positions yourself and learn in a practical way from the 8 fascinating preset Studies built into the computer.

For the more advanced player the computer helps you learn different openings, and can show you the move it is thinking about. Train your eye for combinations with 3 Grand Master Studies or improve your Endgame with two Studies on Opposition.

In addition to coaching these computers have 8 levels of skill to keep pace with your own improvements. They will even remember an unfinished game for up to 2 years.

#### **Lernen und Spielen**

Ein völlig neuer Weg, das Schachspiel zu lernen und zu genießen. Erstmals steht ein elektronischer Lehrer jederzeit zur Verfügung, um in die Geheimnisse des "königlichen Spieles" einzuführen.

Endlich gibt es Schachcomputer, die beim Erlernen des Schachspiels helfen, aber auch für anspruchsvolle Partien zur Verfügung stehen - den Plus und den Mk12.

Den Anfänger warnen sie, wenn Figuren gefährdet sind. Sie erlauben die Rücknahme von Zügen und das Spielen von Alternativen. Sie schlagen sogar Züge vor und bewerten Stellungen und damit die Qualität des Spieles.

Dem Hobbyspieler helfen sie beim Erlernen von taktischen Motiven wie Spiess, Gabel, Opfer und Opposition. Insgesamt acht eingebaute Studien können im Spiel eingesetzt werden. Gleichzeitig lassen sich der Plus und der Mk 12 dabei beobachten, wie schnell sie rechnen und welchen Zug sie überlegen.

Insgesamt 8 Spielstufen mit ansteigender Spielstärke sorgen dafür, dass auch engagierte Schachspieler nicht den Spass am Spiel mit dem Plus und Mk 12 verlieren.

Mit einem Satz Batterien kann über 1'000 Stunden gespielt werden. Der aktuelle Spielstand wird bis zu zwei Jahren gespeichert.

**Dimensions:** 6¼ x 5¼ x 1 in.  
(17,2 x 13,5 x 2,7cm)

**Abmessungen:** 6¼ x 5¼ x 1 in.  
(17,2x13,5x2,7 cm)

**Dimensions:** 6¼ x 5¼ x 1 in.  
(17,2x13,5x2,7 cm)

**Afmetingen:** 6¼ x 5¼ x 1 in.  
(17,2 x 13,5 x 2,7cm)

**Batteries:** 3 AA (AM3, R6)

**Stromversorgung:** 3 x Mignonzelle  
(AA, AM3, R6)

**Piles:** 3 AA (AM3, R6)

**Batterijen:** 3 AA (AM3, R6)

**KA**  
CHESS

**Prospekt Saitek aus 1987**



Saitek Plus Coach  
(Saitek Art. No. 129)

### **Programmierer / Programmer**

- Julio Kaplan

### **Baujahr / Release**

- Erste Einführung: Juni (?) 1986

### **Technische Daten / Technical specifications**

- Mikroprozessor: Singlechip HMCS47 (?) oder Singlechip Hitachi HD44868 (?)
- Taktfrequenz: 0,6 MHz
- Programmspeicher: 5K ROM
- Arbeitsspeicher: 80 Bytes RAM (?) oder 125 Bytes RAM (?)

### **Spielstärke / Playing strength**

- Spielstärke (DWZ/Elo): ca. 1280

### **Verwandt / Family**

- Saitek Mark 12 / Saitek MK 12 (Art. No. 164)
- Saitek Pocket Plus (Art. No. 115)
- Saitek Elektronik Chess Partner (Art. No. 163)
- Kasparov Pocket Plus Trainer (Art. No. 115B)
- Kasparov Mark 12 Trainer (Art. No. 164B)

### **Internet**

<http://www.xs4all.nl/~tluif/chescom/KaspPlusC.html> [website: Tom Luif]