



B+G Computer

Vertrieb von Schachcomputern
Roland Böhm + Ralf Gerke GdBR



06224
-73954

Von Weltmeister Kasparov zur Turniervorbereitung
und als Schachdatenbank benutzt!

Leonardo

- der Bahnbrecher unter den Schachcomputern -

Mit dem **Maestro 6 MHz Modul** Sieger des Computerturniers von "CSS" (1/87)

Nutzen auch Sie die Vorteile des Leonardo:

- Zukunftssichere Modultechnologie - ausbaufähig bis 32 Bit
- Viele Spielstufen - anpassungsfähig an Ihre individuelle Spielstärke
- Anschließbar an PC/Heimcomputer und Drucker, einsetzbar als Schachdatenbank
- Hervorragende Turnierergebnisse, exzellente Kritiken in der Fachpresse
- Die enorm spielstarken Module.

Jetzt lieferbar **Maestro 4MHz, Maestro 6MHz** und in Kürze das **Analyst Modul**

Weitere Informationen und Preisliste für unser gesamtes Programm
unter Tel. 06224/73954 von 9-13 Uhr oder schriftlich.

B+G Computer
Roland Böhm + Ralf Gerke GdBR
Julius-Becker-Straße 25
6906 Leimen 3

B+G - wir halten die Preise in Schach!

Computer und Kombinationen (9)

von N. H. Yazgac

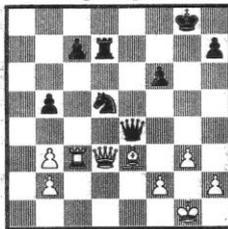
Die Kombination ist das Herz des Schachspiels.

A. Aljechin

Zwischen Dezember 1986 und Januar 1987 fand in Augsburg ein Rundenturnier mit 12 Teilnehmern zum Erwerb von IM-Normen statt.

Der Sieger, **Wolfram Schön** vom SG Porz, hat mit 7,5 Punkten die IM-Norm erfüllt. Gleichzeitig gewann er einen Preis „für den schönsten Schachzug des Turniers“. Was spielte er in der Stellung, die wir in Diagramm Nr. 33 darstellen?

Stellung 33
Scheipl – Schön
Augsburg 1987



Schwarz am Zuge

Stellung 34
Hort – Portisch
Madrid 1973



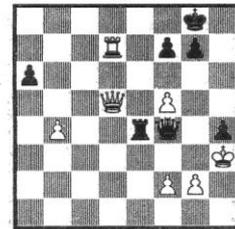
Weiß am Zuge

Stellung 35
Dorfman – Romanischin
Gienfuegos 1977



Schwarz am Zuge

Stellung 36
Tarjan – Karpov
Skopje 1976



Schwarz am Zuge

Lösungen:

COMPUTER	MEPHISTO AMST.	MEPHISTO MMII	MEPHISTO REBELL	MEPHISTO SUPMON	AVANT GARDE	EXCEL- LENCE	ELITE-5 GLASGOW 4 MHz	EXPERT	SUPER CONST.	CON ST. FORTE	CONKHESS AMST. 9 MHz	TURBO STAR 4,5
STELLUNG 33	L-0 0:02	L-1 0:04	L-1 0:03	L-1 0:04	L-1 0:09	L-2 0:04	L-1 0:08	L-1 0:02	L-1 0:03	L-1 0:05	L-1 0:02	L-1 0:12
STELLUNG 34	L-9 —	L-5 1:02	L-5 1:59	L-5 2:00	L-5 3:34	L-4 0:33	L-2 0:32	L-3 0:38	L-3 0:36	L-3 0:36	L-3 0:32	L-3 0:32
STELLUNG 35	L-3 0:57	L-4 0:35	L-5 1:58	L-5 2:00	L-6 0:09	L-6 2:51	L-4 2:22	L-5 0:26	L-5 0:26	L-5 0:25	L-5 0:24	L-5 0:24
STELLUNG 36	L-0 0:03	L-1 0:06	L-1 0:03	L-1 0:03	L-1 0:03	L-1 0:03	L-1 0:03	L-1 0:03	L-1 0:03	L-1 0:03	L-1 0:03	L-1 0:03

Stellung 33: 1. ♖xe3 und Weiß gab auf. Auf
2. ♗xe4 oder 2. ♗xe3 folgt 2. ♗d1 ≠ 2. ♗xd7
wird mit 2. ♗g2 ≠ beantwortet. Andere Züge ver-
lieren eine Figur.
Stellung 34: 1. ♔g4+! ♔g4 2. ♗g5+ ♔h8
3. ♗h1 mit den Drohungen 4. ♗xh7 ≠ oder
4. ♗xh8 ≠
Stellung 35: 1. ♗xf3+! 2. ♗xf3 (2. ♔h1 ♗g4+)
2. ♗e5 und Weiß kann das Matt auf h2 nicht ver-
meiden.
Stellung 36: 1. ♗e3+ 2. ♗3 (2. ♔e3 ♗g3+ 2. ♗xg3+ 3. ♔h2 ♗xh2+ 4. ♔h1 ♗g1 ≠

Dipl. Ing. N. H. Yazgac: Computer und Kombinationen (Teil 9)

(Quelle: <https://rochadeeuropa.com/> - März 1987) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)